



# Оптимизация загрузки классов из кэша в виртуальной машине Java

**Автор:** Влаев Никита Владиславович, ОП ПИ 18.Б11-мм

**Научный руководитель:** д. ф.-м. н., доцент Д. В. Луцив

**Консультант:** ассистент кафедры системного программирования  
Козлов А.П.

Санкт-Петербургский государственный университет  
Кафедра системного программирования

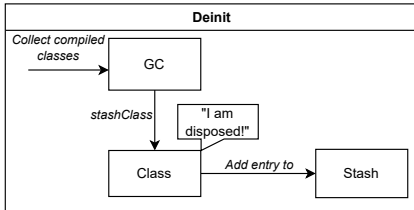
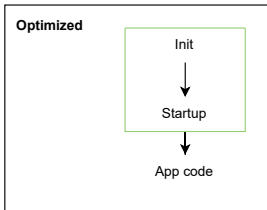
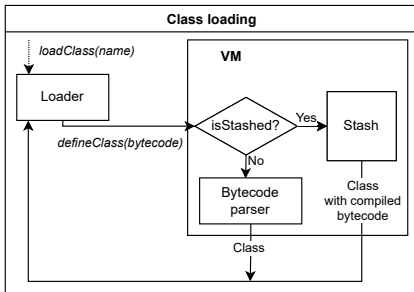
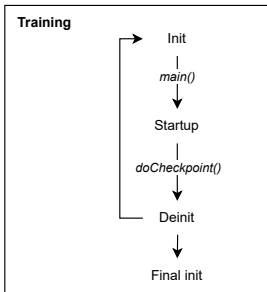
30 апреля 2022г.

# JVM: холодный старт

- Уходит много времени на старт
  - ▶ Загрузка системных классов
  - ▶ Загрузка классов приложения
  - ▶ Связывание
  - ▶ Инициализация классов
  - ▶ JIT-компиляция
- Особенно подвержены встроенные системы и IoT

**Checkpoint/Restore at Main** – продукт компании Azul.

- Ускоряет инициализацию JVM
- Создается кэш классов и JIT-компиляций JVM, актуальный на момент старта приложения
- Для этого производятся тренировочные запуски приложения



В C/RaM JVM для доступа к записи кэша необходимо получить метаинформацию для байткода (значение CRC32, размер).

**Проблема** – Нужно *полностью загрузить класс* для получения полной метаинформации, а это лишняя нагрузка на файловую систему.

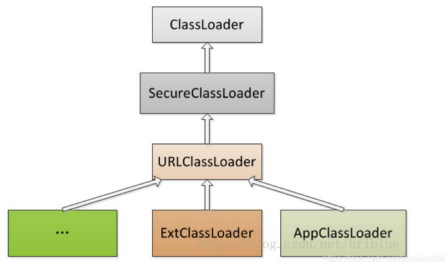
# Постановка задачи

**Целью** данной работы является увеличение производительности кэширующей Java-машины за счет уменьшения объема считываемых с диска данных во время загрузки Java-классов.

## Задачи

- 1 Сделать обзор предметной области:
  - 1 Процесс загрузки классов в Java
  - 2 Реализация кэша в C/RaM
  - 3 Возможные способы получения метаинформации для доступа к записи в кэше
- 2 Оптимизировать механизм загрузки классов JVM, реализовав способ обращения к кэшу без необходимости полной загрузки байткода класса
- 3 Провести тестирование производительности новой схемы загрузки Java-классов

# Оптимизация системных загрузчиков классов



- Bootstrap – не нуждается
- Extension, App – используют URLClassLoader
- URLClassLoader – оптимизирован

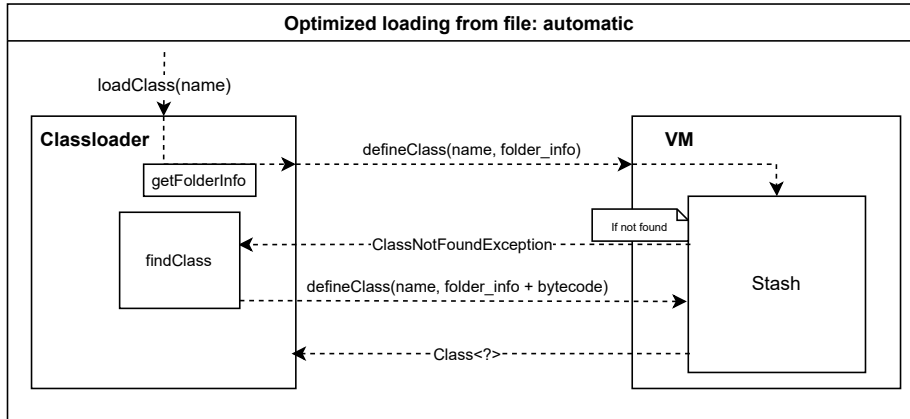
# Получение метаинформации для доступа к записи в кэше

- Вычисление по байткоду напрямую
- Получение из Jar-файла
  - ▶ Хранится в записи Zip
- Сохранение во время тренировочного запуска
  - ▶ Может быть неактуальна
  - ▶ Нужен механизм валидации

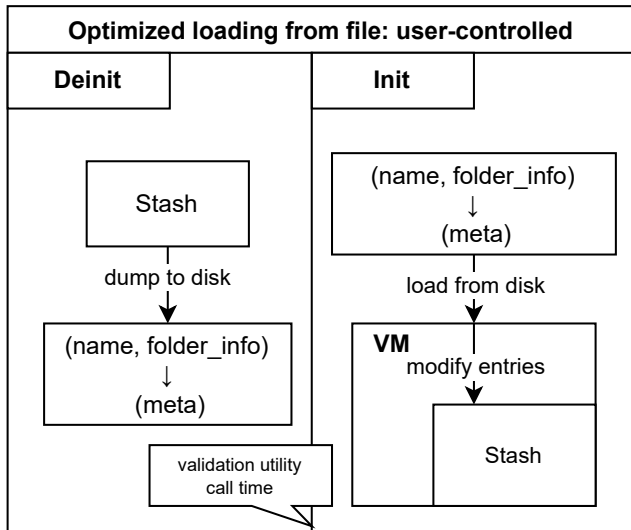


# Оптимизация URLClassLoader

Получение метаданных для файлов с байткодом:



# Оптимизация URLClassLoader



# Оптимизация URLClassLoader

Дополнен интерфейс `java.lang.Classloader`:

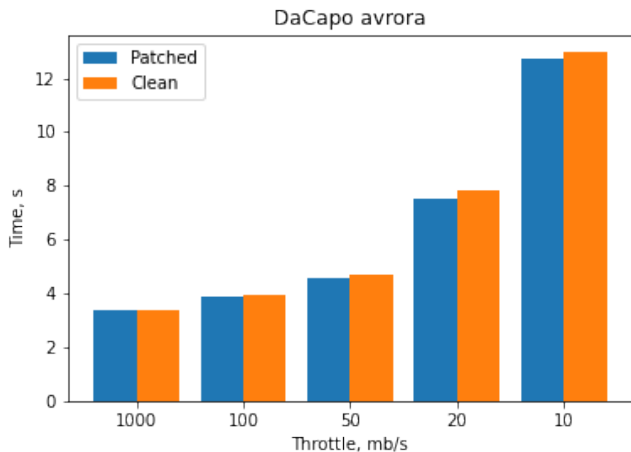
```
Class<?> defineClass(String name, java.nio.ByteBuffer b, CodeSource cs)
```

```
b = *header* + *CRC32* + *verification_metadata*
```

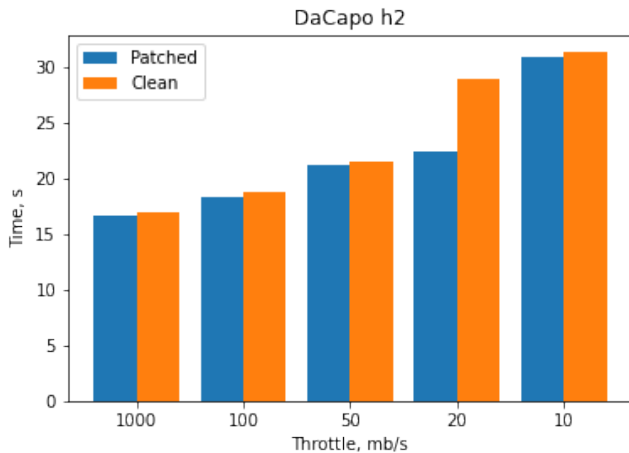
- Обновленный интерфейс описан в javadoc для использования пользовательскими загрузчиками

# Апробация

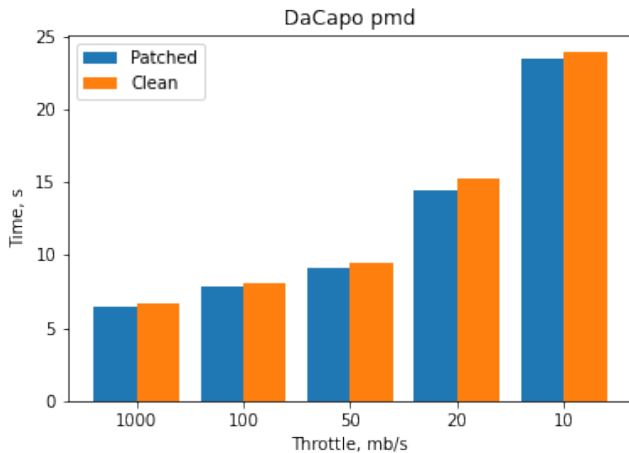
Оборудование: Ubuntu 20.04, Intel core i7-6700 CPU, 3.4GHz, DDR4 16Gb RAM, SSD WDC PC SN730 SDBQNTY-512G-1001  
DaCapo бенчмарк



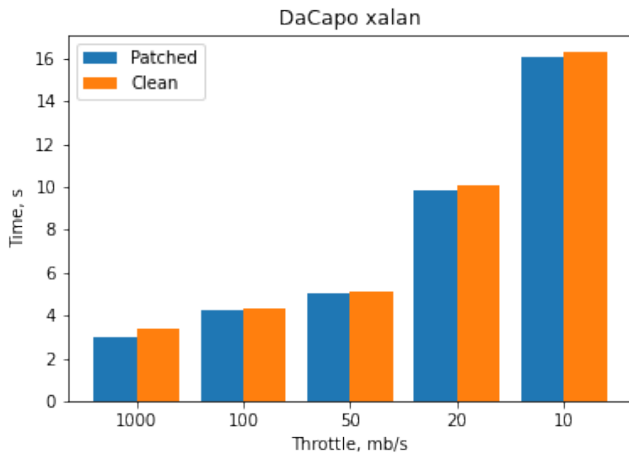
## DaCapo бенчмарк



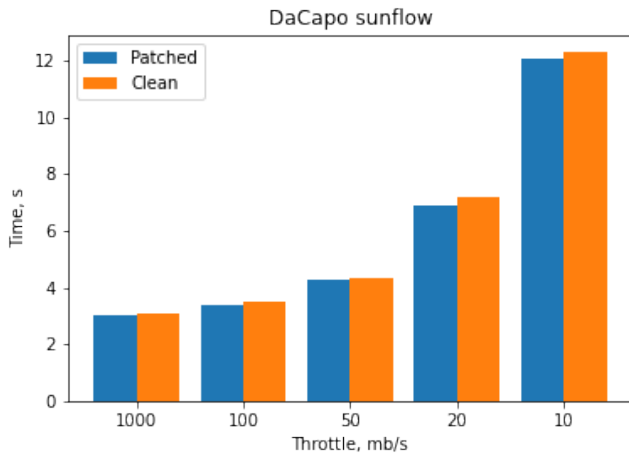
## DaCapo бенчмарк



## DaCapo бенчмарк

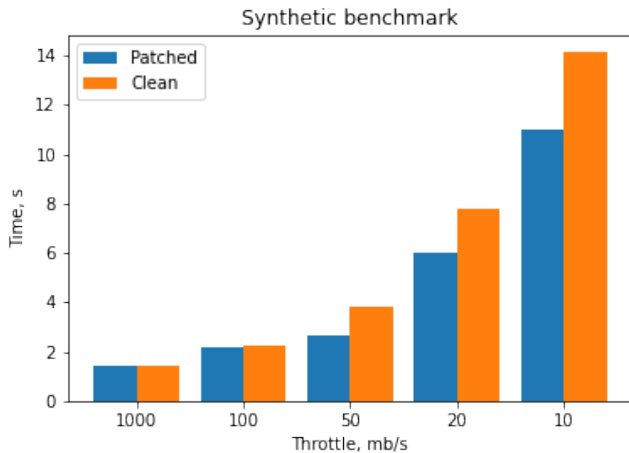


## DaCapo бенчмарк





Синтетический бенчмарк: Google Guava, 2060 классов, 2.9мб



- 1 Обзор предметной области
  - ▶ Процесс загрузки классов в Java
  - ▶ Реализация кэша в C/RaM
  - ▶ Способы получения метаинформации для доступа к записи в кэше
- 2 Оптимизирован механизм загрузки классов JVM:
  - ▶ URLClassLoader
    - ★ Получение метаданных из Jar-файлов
    - ★ Сохранение метаданных на этапе тренировки для .class файлов
  - ▶ Описан интерфейс для пользовательских загрузчиков
  - ▶ Исследованы другие системные загрузчики: выявлено, что оптимизации не требуют
- 3 Проведено тестирование корректности и производительности
  - ▶ Синтетический бенчмарк: ускорен на 20% при ограничении доступа на диск в 10mb/s
  - ▶ DaCapo бенчмарк: ускорен в среднем на 2.5%(от 1.5% до 5%) при ограничении доступа на диск в 10mb/s