

Санкт-Петербургский государственный университет

Программная инженерия

Чернявский Олег Николаевич

# Исследование шифрования данных приложения Wickr для различных платформ

Выпускная квалификационная работа

Научный руководитель:  
доцент кафедры СП СПбГУ, к. т. н. Литвинов Ю. В.

Консультант:  
архитектор ПО, ООО "Белкасофт" Тимофеев Н. М.

Рецензент:  
ген.дир., ООО "Кода-Технологии" Ханов А. Р.

Санкт-Петербург  
2021

SAINT-PETERSBURG STATE UNIVERSITY

Software Engineering

Oleg Cherniavskii

The research of data encryption used by  
Wickr application on different platforms

Bachelor's Thesis

Scientific supervisor:  
Docent, C.Sc. Yurii Litvinov

Consultant:  
Software Architect, Belkasoft LLC Nikita Timofeev

Reviewer:  
CEO, CODA Technology LLC Artur Khanov

Saint-Petersburg  
2021

# Оглавление

<b>Введение</b>	<b>4</b>
<b>1. Постановка задачи</b>	<b>6</b>
<b>2. Обзор существующих решений</b>	<b>7</b>
<b>3. Версия Wickr Me для iOS</b>	<b>8</b>
3.1. Структура хранимых приложением файлов . . . . .	8
3.2. Исполняемый файл и используемые библиотеки . . . . .	9
3.3. Извлечение ключа шифрования без пароля пользователя	10
3.4. Формирование ключа шифрования по паролю пользователя	15
3.5. Расшифровка и извлечение данных . . . . .	17
<b>4. Версия Wickr Me для Android</b>	<b>21</b>
4.1. Структура хранимых приложением данных . . . . .	21
4.2. Исполняемый файл и используемые библиотеки . . . . .	22
4.3. Извлечение ключа шифрования без пароля пользователя	23
4.4. Формирование ключа шифрования по паролю пользователя	25
4.5. Расшифровка и извлечение данных . . . . .	26
<b>5. Реализация</b>	<b>28</b>
<b>6. Апробация</b>	<b>30</b>
6.1. Извлечение данных из полного логического образа устройства без пароля пользователя . . . . .	30
6.2. Извлечение данных из фрагмента логического образа устройств с паролем пользователя . . . . .	31
<b>Заключение</b>	<b>32</b>
<b>Список литературы</b>	<b>33</b>

# Введение

Широкое распространение смартфонов и повсеместный доступ к высокоскоростному мобильному Интернету привели к тому, что приложения-мессенджеры стали значимым способом общения между людьми по всему миру. Это касается как личных переписок, так и корпоративной связи.

Доверяя мобильным приложениям гигабайты конфиденциальной информации, пользователи привлекают внимание разного рода злоумышленников, крупных корпораций и государства, озабоченного проблемами национальной безопасности и сохранения порядка. Именно эта причина привела ко все возрастающей популярности мессенджеров с поддержкой шифрования данных.

Однако приложения с высокой степенью безопасности передаваемых и хранимых данных могут быть интересны не только пользователям, обеспокоенным приватностью конфиденциальной информации, но и преступникам, пытающимся скрыть следы своей незаконной деятельности от правоохранительных органов и нуждающихся в средствах коммуникации. Мессенджеры с поддержкой шифрования данных регулярно используются в планировании и координации правонарушений, связанных с торговлей наркотиками, насилием над детьми и терроризмом [16][18][8]. Все это способствовало возникновению в среде криминалистов существенного спроса на программные решения для извлечения информации из подобных приложений.

Тем не менее, существуют мессенджеры, использующие нетипичные механизмы обеспечения безопасности данных пользователей и тем самым ставящие в тупик специалистов по цифровой криминалистике. Одним из таких приложений является Wickr Me, позиционирующий его создателями как платформа-лидер по уровню безопасности и приватности данных [19]. Wickr Me поддерживает State-of-the-Art алгоритмы сквозного шифрования передаваемых по сети сообщений, возможность автоматического их удаления по истечению определенного срока (удаление не только логическое, но и физическое, с перезаписыванием обла-

сти памяти), полное шифрование данных приложения на самом устройстве пользователя и другие механизмы защиты информации [20].

На данный момент существуют программные решения, позволяющие извлекать данные из версий Wickr Me для платформ Android и iOS от таких компаний как Celebrite [5], MSAB [7], Oxygen Forensics [13] и Magnet Forensics [11]. Тем не менее, все они являются проприетарными, а принцип их работы остается неизвестен, так как исчерпывающие открытые исследования на эту тему отсутствуют. Именно этот пробел и призвано заполнить данное исследование — изучить механизм шифрования данных в приложении Wickr Me, описать его и предложить способ расшифровки хранимых данных. Данная работа будет выполнена в сотрудничестве с компанией Белкасофт, а ее результаты будут интегрированы в продукт компании Belkasoft X.

# 1. Постановка задачи

Цель данной работы — исследовать алгоритмы шифрования хранимых приложением Wickr Me данных (версии для iOS и Android) и реализовать механизм их расшифровки, используя методы реверс-инжиниринга.

Для достижения данной цели были поставлены следующие задачи:

- описать структуру файлов, хранимых приложением;
- определить используемые приложением алгоритмы шифрования и их параметры;
- описать способ извлечения ключей шифрования данных Wickr Me;
- описать механизм расшифровки данных приложения;
- интегрировать механизм расшифровки данных в Belkasoft X.

## 2. Обзор существующих решений

За последние годы сразу несколько компаний, специализирующихся на создании программного обеспечения в сфере цифровой криминалистики, представили решения для извлечения данных, хранимых приложением Wickr Me.

Одним из таких решений является Magnet AXIOM от компании Magnet Forensics [11]. Оно способно извлекать данные из версии приложения для устройств с операционной системой iOS, при этом ему не требуется имя пользователя и его пароль от аккаунта Wickr. Решение извлекает необходимые ключи шифрования из iOS Keychain [3] (централизованное защищенное хранилище для конфиденциальной информации), расшифровывает нужную информацию и показывает найденные сообщения, медиафайлы и геометки пользователю. Аналогичным образом данные из iOS версии-приложения способен извлекать продукт Cellebrite Responder от компании Cellebrite [5].

Целый ряд программных продуктов предоставляет возможность извлечения данных Wickr Me из полного образа файловой системы Android. Такими решениями являются Oxygen Forensic Detective от Oxygen Forensics [13], XRY от MSAB [7] и уже упомянутый Cellebrite Responder [5]. Oxygen Forensic Detective в дополнение к этому способен извлекать данные из облака Wickr посредством специального токена, который может быть извлечен из приложения на платформе Android [13].

Важно отметить, что все описанные выше продукты способны предоставлять доступ к сообщениям со сроком жизни не более 6 дней. Это связано с тем, что приложение не позволяет пользователям задать срок хранения данных больше указанного времени. После этого вся информация удаляется, а занимаемая ею область памяти перезаписывается, что делает извлечение старых сообщений невозможным даже теоретически [4].

## 3. Версия Wickr Me для iOS

В ходе исследования iOS-версии Wickr Me были извлечены хранимые приложением данные и исследована их структура. В процессе был использован инструмент Belkasoft X, предоставленный компанией Белкасофт, с помощью которого был снят образ мобильного устройства iPhone 5S с установленным на нем Wickr Me.

### 3.1. Структура хранимых приложением файлов

В данных приложения, хранимых в директории “private/var/mobile/Containers/Shared/AppGroup” был найден файл базы данных с именем “wickrLocal.sqlite”, оказавшийся не зашифрованным. Внутри него была обнаружена информация о пользователе, его собеседниках и их переписке. Особенный же интерес вызвала таблица ZWICKR\_MESSAGE, содержащая все данные о входящих и исходящих сообщениях. Часть информации (например, время отправления сообщения и флаг о том, является ли сообщение входящим или исходящим) хранится в незашифрованном виде. В то же время текст сообщения и время его жизни зашифрованы и представлены в двоичном виде в колонках ZBODY и ZLIFESPAN.

Однако в ZWICKR\_MESSAGE нет никакой информации о приложенных к сообщению файлах. Она хранится в таблице ZWICKR\_FILE, где можно найти идентификаторы, по совместительству являющиеся названиями файлов в файловой системе (колонка ZGUID, не зашифрована) и предположительно имена, которые они имели при отправке (колонка ZTITLE, зашифрована). Связь между сообщениями и приложенными к ним файлами хранится в таблице Z\_11MSG, где ключу каждого файла из таблицы ZWICKR\_FILE ставится в соответствие ключ сообщения из таблицы ZWICKR\_MESSAGE, к которому этот файл относится.

Сами же файлы удалось найти среди данных приложения в директории “private/var/mobile/Containers/Data/Application”, а именно в поддиректории “Documents/downloads”. Их названием является иден-

тификатор из таблицы ZWICKR\_FILE (см. рис. 1), у них отсутствует расширение и какие-либо заголовки, из чего был сделан вывод, что они зашифрованы.

Z_PK	Z_ENT	Z_OPT	ZSTATUS	ZGUID	ZMIMETYPE	ZTITLE
Фил...	Фильтр	Фильтр	Фильтр	Фильтр	Фильтр	Фильтр
2	11	1	0	16029147-C480-4657-9AA5-56417926E824	NULL	BLOB
3	11	1	0	85864A97-05CD-4F83-9DB0-8CCE39DBFCD3	NULL	BLOB
4	11	1	0	7C6CC1A4-2DF4-44CE-93EC-047C43CE068B	NULL	BLOB

  

Name	Date modified	Type	Size
 7C6CC1A4-2DF4-44CE-93EC-047C43CE0...		File	4 499 KB
 85864A97-05CD-4F83-9DB0-8CCE39DBF...		File	2 390 KB
 16029147-C480-4657-9AA5-56417926E8...		File	2 390 KB

Рис. 1: Содержимое таблицы ZWICKR\_FILE (сверху) и папки Documents/downloads (снизу)

### 3.2. Исполняемый файл и используемые библиотеки

Так как основная масса информации, представляющей интерес для криминалистов, оказалась зашифрована, было принято решение декомпилировать исполняемый файл приложения и некоторые из используемых им библиотек с целью выяснения алгоритма шифрования этих данных.

Исполняемые файлы iOS-приложений по умолчанию зашифрованы, поэтому был использован инструмент для специалистов по безопасности и реверс-инженеров под названием Frida [15]. С его помощью удалось извлечь из оперативной памяти устройства расшфрованный исполняемый файл WickrEnterprise и декомпилировать его, используя интерактивный дизассемблер IDA Pro [17].

Главным результатом декомпиляции стал псевдокод используемых приложением функций, их названия и используемые строковые константы. Также крайне полезной оказалась возможность перехода от адреса функции или константы к месту ее вызова или использования.

По итогам первичного исследования WickrEnterprise были определены представляющие наибольший интерес используемые приложением библиотеки:

- `wickr_crypto_objc` — содержит всю логику приложения, отвечающую за шифрование и расшифровку данных;
- `wickr-crypto-c` — библиотека с открытым исходным кодом [21], которая содержит базовые функции шифрования, используемые `wickr_crypto_objc`;
- `WickrMessagingProtocol` — содержит описание формата `protobuf`-сообщений, используемых для общения между пользователями.

### **3.3. Извлечение ключа шифрования без пароля пользователя**

В качестве отправной точки для определения механизма расшифровки данных приложения были выбраны методы `attemptLoginWithPasswordCache` и `attemptLoginWithPassword` класса `AuthHelper` из `WickrEnterprise` в силу их говорящего названия.

По цепочке вызовов в `attemptLoginWithPasswordCache` удалось обнаружить метод `decodePasswordCache:devInfo` класса `WickrCryptoContext` (находится в `wickr_crypto_objc`), в котором описан процесс расшифровки некоторого значения (листинг 1), необходимого для инициализации экземпляра класса `WickrStorageKeys`. Было сделано предположение, что это значение является ключом шифрования содержимого базы данных приложения.

Процесс расшифровки значения происходит в два этапа, на каждом из них вызывается метод `decodeCipherTextGCM:WithKey` класса `AESHelper`, принимающий два параметра — зашифрованное значение и ключ шифрования.

```

v8 = objc_msgSend(v5, "encLocalData");
v9 = objc_retainAutoreleasedReturnValue(v8);
v10 = objc_msgSend(v4, "systemSaltKey");
v11 = objc_retainAutoreleasedReturnValue(v10);
objc_release(v7);
v12 = (AESHelper_meta *, SEL, id, id)objc_msgSend(
    (AESHelper_meta *)&OBJC_CLASS__AESHelper,
    "decodeCipherTextGCM:withKey:",
    v9,
    v11);
v13 = objc_retainAutoreleasedReturnValue(v12);
objc_release(v11);
objc_release(v9);
if ( v13 )
{
    v14 = objc_msgSend(v5, "cacheKey");
    v15 = objc_retainAutoreleasedReturnValue(v14);
    v16 = v15;
    v17 = (AESHelper_meta *, SEL, id, id)objc_msgSend(
        (AESHelper_meta *)&OBJC_CLASS__AESHelper,
        "decodeCipherTextGCM:withKey:",
        v13,
        v15);
    v18 = (void *)objc_retainAutoreleasedReturnValue(v17);
    objc_release(v13);
    objc_release(v16);
}

```

Листинг 1: Фрагмент метода `decodePasswordCache:devInfo`, в котором видны два этапа расшифровки

**Первый этап расшифровки.** На первом этапе в качестве зашифрованных данных используется поле `encLocalData` класса `WickrPasswordCache`. Инициализацию этого поля удалось обнаружить в методе `initWithEncData:andKey:`, где ему присваивается значение (передаваемое из метода `cachedStorageKeysInContext`) из колонки `zph` таблицы `ZSECEX_ACCOUNT` базы данных приложения (листинг 2).

В роли ключа используется значение поля `systemSaltKey` класса

WickrDevInfo, которое получается из поля systemSalt того же класса путем добавления в начало нулевого байта.

```
v11 = (void *)objc_alloc(&OBJC_CLASS___WickrPasswordCache);
v12 = objc_msgSend(v3, "currUser");
v13 = (void *)objc_retainAutoreleasedReturnValue(v12);
v14 = v13;
v15 = objc_msgSend(v13, "ph");
v16 = objc_retainAutoreleasedReturnValue(v15);
v9 = objc_msgSend(v11, "initWithEncData:andKey:", v16, v6);
```

Листинг 2: Фрагмент метода cachedStorageKeysInContext, в котором значение zph (здесь ph) передается в initWithEncData:andKey:

Поле systemSalt в свою очередь инициализируется в функции wickr\_dev\_info\_derive (библиотека wickr-crypto-c), куда передается поле uniqueDeviceSeed класса WCCoreRuntime, которое является конкатенацией значений fetchedDeviceID и bundleIdentifier (листинг 3). При этом:

- bundleIdentifier — это строка, уникальная для каждого iOS-приложения [6]. Для Wickr Me — это “com.mywickr.wickr”;
- fetchedDeviceID — это извлеченное из iOS Keychain значение, получаемое по ключу “!devid!”, от которого отсекали первые 32 байта;

```
v19 = objc_msgSend(v17, "bundleIdentifier");
v20 = objc_retainAutoreleasedReturnValue(v19);
objc_release(v18);

v21 = (void *)objc_alloc(&OBJC_CLASS___NSString);
v22 = (objc_msgSend)(v2, "fetchedDeviceID");
v23 = objc_retainAutoreleasedReturnValue(v22);
v24 = objc_msgSend(v21, "initWithData:encoding:", v23, 4LL);
objc_release(v23);

v25 = objc_msgSend(&OBJC_CLASS___NSString, "stringWithFormat:",
    CFSTR("%@%@"), v24, v20);
```

Листинг 3: Фрагмент метода инициализации uniqueDeviceSeed, где происходит конкатенация bundleIdentifier и fetchedDeviceID

Наконец, в функции `wickr_dev_info_derive` по переданному значению `uniqueDeviceSeed` считается хэш SHA256 (листинг 4) и затем записывается в поле `systemSalt` структуры `wickr_dev_info_t` (по которой позже и инициализируется соответствующий экземпляр класса `WickrDevInfo`).

```
if (!crypto || !dev_salt || !system_id) {
    return NULL;
}

/* Convert the system_id into a salt by taking its hash, this
value remains private to the client */
wickr_buffer_t *system_salt =
    wickr_crypto_engine_digest(system_id, NULL, DIGEST_SHA_256);

if (!system_salt) {
    return NULL;
}
```

Листинг 4: Фрагмент исходного кода функции `wickr_dev_info_t`, в котором инициализируется значение `systemSalt` (`system_id` здесь — `uniqueDeviceSeed`)

**Второй этап расшифровки.** На втором этапе в качестве зашифрованных данных используется значение, полученное на первом этапе. В роли же ключа выступает значение поля `cacheKey` уже упомянутого класса `WickrPasswordCache`. В методе `recordPasswordCache:inContext` класса `WCPassWordCacheHelper` оно инициализируется как значение из `iOS Keychain`, получаемое по ключу “`activeAccount`”.

**Алгоритм расшифровки.** В метод `decodeCipherText:withKey:` класса `AESHelper` передаются два массива байт, соответствующих ключу шифрования и зашифрованным данным. Далее эти массивы передаются соответственно в функции `wickr_cipher_key_from_buffer` и `wickr_cipher_result_from_buffer` библиотеки `wickr-crypto-c`, где:

1. По первому байту аргументов `decodeCipherText:withKey:` опреде-

ляется тип шифрования (0 — AES-256 в режиме GCM<sup>1</sup>, 1 — AES-256 в режиме CTR<sup>2</sup>). Далее будет приведено описание для случая AES-256 [2] в режиме GCM, так как именно он используется на обоих этапах расшифровки.

2. Ключ шифрования извлекается в функции `wickr_cipher_key_from_buffer` путем отсечения первого элемента соответствующего массива байт.
3. Остальные параметры, необходимые для расшифровки, извлекаются в функции `wickr_cipher_result_from_buffer`, куда передается массив, соответствующий зашифрованному значению. Байты со второго 2 по 13 трактуются как вектор инициализации, с 14 по 29 — как тег аутентификации, а остальные — как шифротекст.
4. Наконец, используя извлеченные параметры шифрования, происходит расшифровка данных.

Описанным выше образом происходит расшифровка значений и на первом, и на втором этапе. В итоге удалось получить набор байт, представляющий собой protobuf-сообщение, содержащее два значения (рис. 2). Описание формата этого сообщения удалось обнаружить в библиотеке `wickr-crypto-c` в файле “`storage.proto`” (листинг 5).

```
1: 1
2: "\000\242\244\234\213\024zI\020\202\027\235\2363c\227s+\025u\250\311\232\212\030\347\227\033\023:\354,@"
3: "\000\307\246e\202\252\" \251j\021\276\256\373 2\0109\315\352\241\317A:C\032\304!GY*\201\211\205"
```

Рис. 2: Полученное в результате расшифровки protobuf-сообщение

```
message storage_keys {
  required uint32 version = 1;
  optional bytes local_storage = 2;
  optional bytes remote_storage = 3;
}
```

Листинг 5: Описание формата полученного protobuf-сообщения

<sup>1</sup>аббр. от англ. “Galois/Counter Mode” — счётчик с аутентификацией Галуа, режим аутентифицированного шифрования.

<sup>2</sup>сокр. от “Counter”, режим блочного шифрования с помощью счетчика.

### 3.4. Формирование ключа шифрования по паролю пользователя

В ходе исследования метода `attemptLoginWithPassword` класса `AuthHelper` удалось обнаружить альтернативный способ формирования ключа шифрования данных пользователя. В этом методе из базы данных извлекается значение `zpt` (таблица `ZSECEX_ACCOUNT`) и передается в качестве аргумента в метод `initWithData:passphrase:` класса `WickrStorageKeys` (находится в библиотеке `wickr_crypto_objc`). В свою очередь, в `initWithData:passphrase:` ключи шифрования получаются с помощью функции `wickr_ctx_import_storage_keys` библиотеки `wickr-crypto-c`, куда передается уже упомянутое значение `zpt` и пароль пользователя.

В `wickr_ctx_import_storage_keys` вызывается функция `wickr_crypto_engine_kdf_decipher`, где и содержится механизм расшифровки переданного значения с помощью пароля пользователя. Он состоит из трех этапов:

1. Определение параметров функции формирования ключа.
2. Формирование промежуточного ключа шифрования с помощью пароля пользователя.
3. Окончательная расшифровка ключей шифрования данных приложения.

**Определение параметров функции формирования ключа.** В `wickr_kdf_meta_create_with_buffer` с помощью функции `_find_dkf_algo_with_id` по первому байту значения `zpt` происходит выбор структуры, содержащей параметры функции формирования ключа (листинг 6). Так как первый байт `zpt` равен единице, становится понятно, что `Wickr Me` использует криптографическую функцию `Scrypt` [14] с параметрами, содержащимися в структуре `KDF_SCRYPT_2_17` (определена в файле `kdf.h` библиотеки `wickr-crypto-c`):

- $N = 2^{17}$ ,  $N$  — параметр, задающий сложность вычислений;
- $r = 8$ ,  $r$  — параметр, задающий размер блока;
- $p = 1$ ,  $p$  — степень параллельности;
- $dkLen = 32$ ,  $dkLen$  — размер выходного ключа.

```
wickr_kdf_algo_t *_find_dkf_algo_with_id(uint8_t algo_id)
{
    switch (algo_id) {
        case KDF_ID_BCRYPT_15:
            return &KDF_BCRYPT_15;
        case KDF_ID_SCRYPT_17:
            return &KDF_SCRYPT_2_17;
        case KDF_ID_SCRYPT_18:
            return &KDF_SCRYPT_2_18;
        case KDF_ID_SCRYPT_19:
            return &KDF_SCRYPT_2_19;
        case KDF_ID_SCRYPT_20:
            return &KDF_SCRYPT_2_20;
        default: return NULL;
    }
}
```

Листинг 6: функция `_find_dkf_algo_with_id` (здесь `KDF_ID_SCRYPT_17` — это константа, равная единице, а `KDF_SCRYPT_2_17` — это структура, содержащая параметры алгоритма)

**Формирование промежуточного ключа шифрования.** Далее в функции `wickr_perform_kdf_meta` с помощью функции `Scrypt` и выбранных ранее параметров по паролю пользователя и байтам `zpt` с 1 по 17 формируется 32-байтный ключ.

**Расшифровка ключей шифрования данных приложения.** Полученный на предыдущем этапе ключ используется для расшифровки оставшихся байтов значения `zpt` с использованием алгоритма AES-256.

Это происходит аналогично описанному в разделе 3.3 (параграф “Алгоритм расшифровки”) механизму. В результате расшифровки получается protobuf-сообщение, идентичное сообщению, полученному с помощью метода формирования ключа шифрования без использования пароля пользователя (рис. 2).

### 3.5. Расшифровка и извлечение данных

Поиск способа расшифровать необходимые данные в БД приложения был начат с метода `decryptMessageWithMessage` класса `MessageDecryptor` (был обнаружен в `WickrEnterprise`).

Цепочка вызовов внутри метода привела к функции `decodePayload` (библиотека `wickr_crypto_objc`), где происходит расшифровка значений колонки `messagePayload` таблицы `ZWICKR_MESSAGE` с помощью алгоритма AES-256 в режиме GCM, при этом:

- механизм расшифровки оказался идентичен принципу, описанному в разделе 3.3 (параграф “Алгоритм расшифровки”);
- в качестве ключа шифрования используется поле `localStorage` protobuf-сообщения, полученного на предыдущих этапах (листинг 5).

По результатам расшифровки были получены protobuf-сообщения неизвестного формата (рис. 3), содержимое которых менялось в зависимости от типа переданного сообщения (текст, геометка, медиафайлы и т.д.).

В декомпилированной библиотеке `WickrMessagingProtocol` был обнаружен код obj-c классов для сериализации и десериализации данного формата protobuf-сообщений, а также вложенных в них других protobuf-сообщений.

**MessageBody.** Описание формата protobuf-сообщений из колонки `messagePayload` таблицы `ZWickr_Message` удалось восстановить по методу `serializedSize` класса `MessageBody` (листинг 7).

```

1: "profecormor"
5 {
  1 {
    1: "image/jpeg"
    2: "iOS_image_upload.jpeg"
    3: 4606190
    5: "5f808137-edfe-449d-8d71-d7c45caa6bbb"
    6: "\000Y\370V\205\373\275\376\242[\250\200m\313\335\220\303\320\242m`y\244\231\r\226\243\214\326$\356u\314"
    7: "134af4b3a05feb683f0e9d1900239e1877c18c4b49aff759a7b8ea857ab8e9b4ccad13933aab8d85c612a8cdfbb9ce332acb2a98f1242a8928cbe0177833bf4"
    14: ""
  }
  2 {
    1: 3264
    2: 2448
  }
}
7: "olegchern"
8 {
  1: "d0d0602ae8df32367a38c3212732e1361885109a9cbeabf7bd3e2af481ad3cdd"
  2: "olegchern"
}

```

Рис. 3: Пример расшифрованного protobuf-сообщения из колонки messagePayload

```

message MessageBody {
  string senderUserName = 1;
  MessageBodyText text = 2;
  MessageBodyKeyVerify keyVerify = 3;
  MessageBodyControl control = 4;
  MessageBodyFile file = 5;
  MessageBodyCallMessage callmessage = 6;

  repeated string targetUsersArray = 7;
  repeated MessageBodyUser targetUserssv2Array = 8;

  MessageBodyLocation location = 9;

  MessageBodyEdit edit = 10;
  uint64 editTimestamp = 11;
  string inReplyTo = 12;

  MessageBodyDecryptionError decryptionError = 14;
  repeated MessageBodyUploadError uploadErrorsArray = 15;
  repeated MessageBodyReaction reactionsArray = 16;
  MessageBodyReactionMessage reactionMessage = 17;
}

```

Листинг 7: Описание формата MessageBody

По результатам дальнейшего исследования библиотеки удалось выделить поля `MessageBody`, содержащие информацию, которая может вызвать интерес экспертов в сфере цифровой криминалистики:

- `senderUserName` — строковое поле, содержит имя отправителя;
- `text` — вложенное protobuf-сообщение (`MessageBodyText`), содержит текст сообщения;
- `file` — вложенное protobuf-сообщение (`MessageBodyFile`), содержит информацию о прикрепленном к сообщению файле (имя, формат, ключ шифрования и др.);
- `callmessage` — вложенное protobuf-сообщение (`MessageBodyCallMessage`), содержит информацию о совершенном пользователем звонке (продолжительность, статус и др.);
- `targetUsersArray` — массив строк, содержащий имена адресатов;
- `location` — вложенное protobuf-сообщение (`MessageBodyLocation`), содержит информацию об отправленной геометке (широта и долгота).

**MessageBodyFile.** Информация о приложенном к сообщению файле хранится в поле `file`, имеющем тип `MessageBodyFile` (листинг 8).

```
message MessageBodyFile {
    string mimetype = 1;
    string name = 2;

    uint64 size = 3;

    string comment = 4;
    string guid = 5;

    bytes key = 6;
    string fileHash = 7;
```

```
string uploadedByUser = 8;
uint64 uploadedTimestamp = 9;

string pinnedByUser = 10;
uint64 pinnedTimestamp = 11;

string modifiedByUser = 12;
uint64 modifiedTimestamp = 13;

string domain = 14;
}
```

### Листинг 8: Описание формата MessageBodyFile

Из этого вложенного protobuf-сообщения можно извлечь метаинформацию о файле: его имя, размер в байтах, формат. Однако наибольший интерес представляют поля `guid` и `key`:

- `guid` представляет собой имя зашифрованного файла в поддиректории “Documents/download”, соответствующего прикрепленному к сообщению медиафайлу;
- `key` является 33-байтным ключом, который используется для расшифровки этого файла (в соответствии с описанным в 3.3 механизмом);

Таким образом, используя информацию из этого вложенного protobuf-сообщения, возможно расшифровать медиафайлы, которыми обменивались владелец аккаунта и его собеседники.

## 4. Версия Wickr Me для Android

В ходе исследования Android-версии мессенджера для изучения структуры хранимых Wickr Me данных и исполняемого файла приложения потребовалось снять логический образ файловой системы тестового устройства (смартфон Xiaomi Mi5). Как и в случае iOS-версии, это было сделано с помощью инструмента Belkasoft X.

### 4.1. Структура хранимых приложением данных

В 2016 году исследователями из Университета Кентербери Крайст Черч была опубликована работа [4], в рамках которой была исследована структура файлов версии приложения Wickr Me для платформы Android и был изучен механизм удаления информации с истекшим временем жизни.

Выяснилось, что все данные приложения хранятся в папке “/data/data/com.mywickr.wickr2”, для доступа к которой исследователям понадобилось получить права администратора посредством рутинга устройства (рутингом называют процесс получения прав суперпользователя root, посредством эксплуатации уязвимостей в системе). В ходе дальнейшего исследования были обнаружены поддиректории “databases” и “files”.

В папке “databases” был обнаружен файл “wickr\_db”, у которого отсутствовали какие-либо файловые заголовки, из чего был сделан вывод, что данный файл является зашифрованной базой данных приложений. Исследователи декомпилировали исполняемый файл приложения и обнаружили класс “WickrDBAdapter” среди полученного исходного кода. В нем были найдены переменные, явно указывающие на природу хранимой в базе данных информации (см. листинг 9). Таким образом, было установлено, что “wickr\_db” содержит личную информацию пользователей (имена пользователя и его контактов, их идентификаторы, публичные и приватные ключи) и их переписку.

В директории “files/temp”, в свою очередь, были найдены файлы без расширения, у которых, как и у “wickr\_db”, отсутствовали какие-либо

заголовки. При исследовании сопоставления количества прикрепленных к входящим сообщениям файлов и набора файлов с этим расширением было обнаружено, что в них в зашифрованном виде приложение хранит медиафайлы, которыми обмениваются пользователи.

```
private static final String DATABASE_NAME = "wickr_db";
private static final int DATABASE_VERSION = 12;
static final String Partner_User_KEY_Wickr_User = "wickrUser";
static final String Partner_User_KEY_avatarUrl = "avatarUrl";
static final String Partner_User_KEY_id = "_id";
static final String Partner_User_KEY_isHidden = "isHidden";
static final String Partner_User_KEY_status = "status";
static final String Partner_User_KEY_userName = "userName";
static final String TABLE_Partner_User = "Partner_User";
public static final String TABLE_Wickr_Account = "Wickr_Account";
```

Листинг 9: Фрагмент исходного кода класса WickrDBAdapter [4]

К сожалению, исследователям из Университета Кентербери Крайст Черч не удалось расшифровать данные приложения, что, тем не менее, не умаляет ценность их работы. Описанные выше результаты были перепроверены в рамках данной работы и полностью подтверждены: спустя четыре года структура файлов приложения не изменилась.

## 4.2. Исполняемый файл и используемые библиотеки

Как и в случае версии Wickr Me для iOS, было принято решение декомпилировать исполняемый файл приложения и некоторые из используемых им библиотек с целью изучения внутренней логики приложения и определения его механизма шифрования хранимых на конечном устройстве данных.

Для этого APK-файл (формат архивных исполняемых файлов приложений для платформы Android) приложения был декомпилирован с использованием инструмента для реверс-инжиниринга с открытым кодом под названием JADX [22]. По результатам его первичного исследования выяснилось, что, как и в случае iOS-версии Wickr Me, ло-

гика шифрования и расшифровки данных вынесена в отдельную библиотеку `libwickrCore`, которая была декомпилирована с помощью упомянутого ранее интерактивного дизассемблера IDA Pro. В свою очередь `libwickrCore` полагается на базовые механизмы шифрования, реализованные в открытой библиотеке `wickr-crypto-c`.

### 4.3. Извлечение ключа шифрования без пароля пользователя

Исследование было начато с метода `processLogin` класса `LoginManager`, в котором происходит авторизация пользователя. Далее вызывается метод `restoreCachedSession` класса `WickrSessionManager`, где происходит попытка восстановить сохраненную сессию приложения. Здесь присутствует указание на два способа получения ключа шифрования: по паролю пользователя и по заэкшированным значениям (листинг 10).

```
if (bArr != null) {
    // get db key from cache
    keyUsingPass = WickrDBKey.getKeyUsingCache(bArr);
} else {
    String str2 = str;
    if ((str2 == null || str2.length() == 0) || bArr2 == null) {
        keyUsingPass = null;
    } else {
        // get db key with password
        keyUsingPass = WickrDBKey.getKeyUsingPassword(str, bArr2);
    }
}
```

Листинг 10: Фрагмент метода `restoreCachedSession`, в котором упоминаются два способа получения ключа шифрования

Процесс расшифровки ключа шифрования без пароля пользователя начинается с извлечения содержимого файлов `kck.wic` и `kcd.wic`, содержащихся в поддиректории “files” директории приложения. Детальное изучение файлов показало:

- по своей структуре содержимое `kcd.wic` идентично значению `zph`

из базы данных Wickr Me для iOS (см. раздел 3.3);

- `kck.wic` содержит 33 байта информации, при этом первый байт — ноль, что, как и в случае с iOS-версией приложения, вероятнее всего указывает на то, что это ключ шифрования для алгоритма AES в режиме GCM.

Далее происходит вызов метода `getUuid` класса `WickrSDKDevice`, где из файловой системы устройства извлекается значение `android_id` [9], уникальное для каждой комбинации Android-приложения, его пользователя и устройства, на котором это приложение установлено. Полученное значение преобразуется в специальный идентификатор посредством метода `nameUUIDFromBytes` класса `UUID` стандартной библиотеки Java.

Наконец, полученные значения (содержимое `kck.wic`, `kcd.wic` и идентификатор, сгенерированный по `android_id`) передаются в качестве аргументов в нативную функцию `recoverCachedKeys` библиотеки `libWickrCore`. Следуя цепочке вызовов из `recoverCachedKeys`, удалось обнаружить функцию `passwordCacheDecode`, где происходит расшифровка значения из файла `kcd.wic` с помощью механизма, идентичного принципу, описанному в 3.3, только:

- в качестве ключа для первого этапа расшифровки используется преобразованное ранее значение `android_id`;
- в роли ключа для второго этапа выступает значение из файла `kck.wic`;
- вектор инициализации, тег аутентификации и шифротекст берутся из файла `kcd.wic`;

В результате расшифровки получается `protobuf`-сообщение `StorageKeys`, описанное ранее (листинг 5). Это сообщение содержит ключ шифрования данных.

## 4.4. Формирование ключа шифрования по паролю пользователя

Как было отмечено ранее метод `restoreCachedSession` класса `WickrSessionManager` содержит также и описание механизма формирования ключа шифрования по паролю пользователя.

В рамках этого механизма извлекается содержимое файла `sk.wic` (содержащегося в упомянутой ранее директории “files”), которое структурно оказалось идентично значению `zpt` из версии `Wickr Me` для iOS (см. раздел 3.4). Далее, оно вместе с паролем пользователя в качестве аргумента передается в нативную функцию `getDBKey` из библиотеки `libWickrCore`. Цепочка вызовов в этой функции приводит к `wickrStorageKeysInitWithData`, где вызывается уже упомянутая ранее функция `wickr_ctx_import_storage_keys` библиотеки `wickr-crypto-c`, в которую и передается содержимое `sk.wic` и пароль (листинг 11).

```
v31 = __readgsdword(0x14u);
v2 = CFStringCreateExternalRepresentation(0, a2, 134217984, 0);
result = 0;
if ( a1 && v2 )
{
    wickr_crypto_engine_get_default(&v30);
    v28 = CFDataGetLength(a1);
    v29 = CFDataGetBytePtr(a1);
    v26 = CFDataGetLength(v2);
    v27 = CFDataGetBytePtr(v2);
    qmemcpy(&v5, &v30, 0x54u);
    v4 = wickr_ctx_import_storage_keys(&v28, &v26);
}
```

Листинг 11: Фрагмент функции `wickrStorageKeysInitWithData`, где происходит вызов из `wickr_ctx_import_storage_keys` библиотеки `wickr-crypto-c`

Далее механизм расшифровки полностью повторяет принцип, описанный в 3.4. Единственное отличие — вместо значения `zpt` для формирования ключа используется содержимое файла `sk.wic`. Результатом

расшифровки, так же, как и в предыдущих случаях, является protobuf-сообщение StorageKeys (листинг 5), содержащее ключ шифрования данных приложения.

## 4.5. Расшифровка и извлечение данных

В отличие от версии Wickr Me для iOS, в версии для Android база данных приложения зашифрована, поэтому в процессе получения данных пользователя необходим дополнительный этап ее расшифровки.

В файлах приложения присутствует библиотека SQLCipher [10], так же она упоминается и в полученном в результате декомпиляции коде (листинг 12). Из этого был сделан вывод, что именно с помощью нее и была зашифрована база данных Wickr Me. Однако выяснить точный механизм преобразования ключа шифрования в пароль от БД по коду не удалось, и поэтому было принято решение модифицировать приложение, добавив журналирование пароля с помощью инструмента logcat, повторно собрать его, развернуть на тестовом устройстве, извлечь пароль от базы данных и сравнить его с полученным ранее ключом шифрования, определив таким образом связь между ними.

```
import net.sqlcipher.database.SQLiteDatabase;
import net.sqlcipher.database.SQLiteDatabaseHook;
import net.sqlcipher.database.SQLiteOpenHelper;
import timber.log.Timber;

public class WickrDBAdapter extends SQLiteOpenHelper {
    private static final String DATABASE_NAME = "wickr_db";
    private static final int DATABASE_VERSION = 51;
```

Листинг 12: Фрагмент файла, содержащего класс WickrDBAdapter, где упоминается библиотека SQLCipher

Данная процедура была проведена с использованием плагина APKLab [1] для редактора исходного кода Visual Studio Code. По ее результатам оказалось, что паролем к базе данных Wickr Me является hex-строка, сформированная по полю localStorage protobuf-сообщения

StorageKeys (листинг 5), которое было извлечено на предыдущем этапе.

```
GnssLocationProvider: WakeLock acquired by sendMessage(REPORT_SV_STATUS, 0, com..
GnssLocationProvider: WakeLock released by handleMessage(REPORT_SV_STATUS, 0, co
log-tag : 00fb2c2c95557c8133b7a4b92e3508c035fa79c2f570c605083a84ab7a09febbf1
GnssLocationProvider: WakeLock acquired by sendMessage(REPORT_SV_STATUS, 0, com..
GnssLocationProvider: WakeLock released by handleMessage(REPORT_SV STATUS, 0, co
```

Рис. 4: Фрагмент журнала, полученного с помощью утилиты logcat, с паролем от базы данных приложения

Базу данных приложения удалось расшифровать с помощью библиотеки SQLCipher. Ее внутреннее устройство во многом повторяет устройство базы данных версии Wickr Me для iOS: также присутствуют таблицы, содержащие данные о пользователе, его собеседниках, их переписке и приложенных к сообщениям медиафайлах. Более того, часть полей зашифрована, и получить доступ к ним возможно, используя тот же метод, что и в случае iOS-версии приложения (см. раздел 3.5, параграф “Расшифровка и извлечение данных”).

Информация о сообщениях, которыми обменивались пользователи, хранится в колонке messagePayload таблицы Wickr\_Message, содержимое которой представляет собой protobuf-сообщения в формате, описанном ранее в главе 3.5. Таким образом, извлечение данных, представляющих интерес для экспертов в сфере цифровой криминалистики происходит аналогично iOS-версии приложения.

## 5. Реализация

Описанный в предыдущих разделах механизм расшифровки и извлечения данных из приложения Wickr Me был реализован и интегрирован в продукт компании Белкасофт Belkasoft X.

Часть логики, отвечающая за формирование ключа шифрования данных, была написана на языке программирования C++ с использованием открытой криптографической библиотеки OpenSSL [12]. Она представляет собой набор функций, используемых основной частью приложения, написанной на языке C#, посредством механизма вызова неуправляемого (unmanaged) кода:

- `CreateWickrKeyFromPassword` — функция, реализующая механизм формирования ключа шифрования данных по паролю пользователя. В качестве параметров принимает строку-пароль и сам зашифрованный ключ (`zpt` или `android_id` в зависимости от платформы). Использует реализации алгоритмов AES-256-GCM и Scrypt библиотеки OpenSSL;
- `CreateWickrKeyFromKeychain` — функция, используемая для расшифровки пароля пользователя по значениям из iOS Keychain. В качестве параметров принимает значения `zph` из базы данных iOS-версии приложения, `BundleID`, а также `!devid!` и `activeAccount` из iOS Keychain. Использует реализацию режима GCM алгоритма AES-256 библиотеки OpenSSL;
- `CreateWickrKeyFromDeviceId` — функция, аналогичная `CreateWickrKeyFromKeychain`, но используемая для расшифровки ключа шифрования в версии приложения для Android. Принимает на вход содержимое файлов `kck.wic` и `kcd.wic`, а также значение `android_id`. Также полагается на реализацию AES-256-GCM библиотеки OpenSSL.

Основная часть логики, отвечающая за взаимодействие с пользователем, расшифровку базы данных и ее значений, а также извлечение

данных, была реализована на языке C# в соответствии с устоявшейся архитектурой Belkasoft X. Механизмы по расшифровке iOS Keychain и взаимодействию с библиотекой SQLCipher на тот момент уже были реализованы сотрудниками компании.

## 6. Апробация

Реализованное решение было апробировано с использованием двух тестовых устройств (в обоих случаях установленная версия Wickr Me — 5.74.7):

- смартфон iPhone 5S (операционная система iOS) с установленным Jailbreak Unc0ver;
- смартфон Xiaomi Mi5 (операционная система Android), рутингованный.

Тестовые данные были созданы с использованием аккаунта Wickr, предоставленного компанией Белкасофт.

### 6.1. Извлечение данных из полного логического образа устройства без пароля пользователя

В ходе первого эксперимента с помощью Belkasoft X с тестовых устройств был снят полный логический образ системы и был запущен процесс извлечения данных из установленных версий Wickr Me. Belkasoft X автоматически обнаружил в образах файловой системы необходимые для расшифровки значения и извлек все данные пользователя тестового аккаунта.

	Тестовый аккаунт
Текстовые сообщения	19
Медиафайлы	5
Контакты	6
Геометки	2

Таблица 1: Количество единиц данных разного типа в образе тестового аккаунта

## 6.2. Извлечение данных из фрагмента логического образа устройств с паролем пользователя

В ходе второго опыта из полученных в прошлом эксперименте полных логических образов тестовых устройств были извлечены фрагменты, соответствующие только данным, хранимым Wickr Me, и их анализ был запущен в Belkasoft X. В ходе анализа был введен запрошенный с помощью диалогового окна пароль от тестового аккаунта. Как и в предыдущем опыте, были извлечены все данные тестового аккаунта (таблица 1). Пример извлеченных данных представлен на рис. 5.

The screenshot shows the Belkasoft X interface with the 'Artifacts' tab selected. The main area displays a chat log from 'wicker-xiaomi.ab' (29 items). A file transfer is highlighted with an orange box, showing the filename 'IMG\_20210401\_130445.jpg'. The 'Attachments' tab is active, showing the image file. The 'Properties' panel on the right provides the following metadata:

General	
Direction	Outgoing
From	detectiveblore
From (nick)	detectiveblore
To	test room
To (nick)	test room
Time (UTC)	4/1/2021 10:05:28 AM
Message	[FILE TRANSFER]: filename - IMG_20210401_130445.jpg
Participants	elsaschmidt, detectiveblore
Delivery status	Delivered
Names of attachments	IMG_20210401_130445.jpg;
Is deleted	No
Origin	
Data source	wicker-xiaomi.ab
Data source path	C:\Belkasoft \Diploma\Android \BEC Images\wicker-xiaomi.ab

Рис. 5: Пример извлеченных в ходе эксперимента данных

## Заключение

Таким образом, были достигнуты следующие результаты:

- было описано, каким образом Wickr Me хранит данные пользователей и какая их часть является зашифрованной в версиях для Android и iOS;
- были определены применяемые приложением алгоритмы шифрования данных: Wickr Me использует алгоритм AES-256 в режиме GCM, а также функцию формирования ключа Scrypt;
- были описаны два способа получения ключа шифрования данных Wickr Me в версиях для iOS и Android: один из них подразумевает использование сохраненных в файловой системе устройства значений, другой — пароля пользователя;
- механизм расшифровки данных приложения с помощью полученного ключа был также изложен. Описан формат protobuf-сообщений, в которых эти данные хранятся;
- описанный механизм был реализован с помощью языков программирования C# и C++, интегрирован в продукт Belkasoft X компании Белкасофт и апробирован.

Отдельно хочу выразить благодарность специалистам компании Белкасофт, в частности Никите Тимофееву и Михаилу Виноградову, за предоставление тестовых устройств и лицензий для использованных программных инструментов, а также за неоценимую помощь в исследовании и написании текста выпускной квалификационной работы.

## Список литературы

- [1] APKLab — Android Reverse-Engineering Workbench for VS Code. — online; accessed: <https://github.com/APKLab/APKLab> (online; accessed: 25.04.2021).
- [2] Dworkin Morris, Barker Elaine, Nechvatal James et al. Advanced Encryption Standard (AES). — 2001. — 2001-11-26.
- [3] Apple. Keychain Services. — online; accessed: [https://developer.apple.com/documentation/security/keychain\\_services](https://developer.apple.com/documentation/security/keychain_services) (online; accessed: 09.12.2020).
- [4] Barton Thomas, Azhar M A Hannan Bin. Forensic Analysis of the Recovery of Wickr’s Ephemeral Data on Android Platforms. — 2016. — 10.
- [5] Cellebrite. Industry-first: Forensically sound, full file system extraction with Cellebrite Responder. — online; accessed: <https://shorturl.at/sDIT4> (online; accessed: 09.12.2020).
- [6] Inc. Apple. Bundle IDs. — online; accessed: [https://developer.apple.com/documentation/appstoreconnectapi/bundle\\_ids](https://developer.apple.com/documentation/appstoreconnectapi/bundle_ids) (online; accessed: 25.04.2021).
- [7] Inc. MSAB. XRY – Extract. — online; accessed: <https://www.msab.com/products/xry/> (online; accessed: 09.12.2020).
- [8] L. Vidino S. Hughes. ISIS in America: From retweets to Raqqa. — online; accessed: <http://www.stratcomcoe.org/download/file/fid/2828> (online; accessed: 09.12.2020).
- [9] LLC Google. ANDROID\_ID. — online; accessed: [https://developer.android.com/reference/android/provider/Settings.Secure#ANDROID\\_ID](https://developer.android.com/reference/android/provider/Settings.Secure#ANDROID_ID) (online; accessed: 25.04.2021).

- [10] LLC Zetetic. SQLCipher — open-source extension to SQLite. — online; accessed: <https://www.zetetic.net/sqlcipher/> (online; accessed: 25.04.2021).
- [11] Magnet Forensics. Using Magnet AXIOM to Get Data From Wickr Me. — online; accessed: <https://www.magnetforensics.com/resources/using-magnet-axiom-to-get-data-from-wickr-me/> (online; accessed: 09.12.2020).
- [12] OpenSSL — cryptography and SSL/TLS toolkit. — online; accessed: <https://www.openssl.org/> (online; accessed: 25.04.2021).
- [13] Oxygen Forensics. Wickr some forensics up! — online; accessed: <https://blog.oxygen-forensic.com/wickr-some-forensics-up/> (online; accessed: 09.12.2020).
- [14] Percival C. The scrypt Password-Based Key Derivation Function draft-josefsson-scrypt-kdf-05. — online; accessed: <https://tools.ietf.org/html/draft-josefsson-scrypt-kdf-05> (online; accessed: 25.04.2021).
- [15] Ravnås Ole André V. Frida — Dynamic instrumentation toolkit for developers, reverse-engineers, and security researchers. — online; accessed: <https://frida.re/> (online; accessed: 25.04.2021).
- [16] Roussinous A. The social media Accounts of British Jihadis in Syria just got a lot more distressing. — online; accessed: [http://www.vice.com/en\\_uk/read/british-jihadis-beheadingprisoners-syria-isis-terrorism](http://www.vice.com/en_uk/read/british-jihadis-beheadingprisoners-syria-isis-terrorism) (online; accessed: 09.12.2020).
- [17] SA Hex-Rays. IDA Pro — A powerful disassembler and a versatile debugger. — online; accessed: <https://www.hex-rays.com/ida-pro/> (online; accessed: 25.04.2021).
- [18] Torok R. How social media was key to Islamic State’s attacks

on Paris. — online; accessed: <http://shorturl.at/nqzY9> (online; accessed: 09.12.2020).

- [19] Wickr Inc. The Most Secure Private Collaboration Platform. — online; accessed: <https://wickr.com/> (online; accessed: 09.12.2020).
- [20] Wickr Inc. Why Wickr? — online; accessed: <https://wickr.com/why-wickr/> (online; accessed: 09.12.2020).
- [21] Wickr Inc. wickr-crypto-c — An implementation of the Wickr Secure Messaging Protocol in C. — online; accessed: <https://github.com/WickrInc/wickr-crypto-c> (online; accessed: 25.04.2021).
- [22] jadx - dex to Java decompiler. — online; accessed: <https://github.com/skylot/jadx> (online; accessed: 25.04.2021).