

# Синтез моделей внешних вызовов для символьного исполнения

Зимин Григорий Александрович

*Руководитель:* доц. каф СП, к.т.н. Литвинов Ю.В.

*Рецензент:* разработчик ПО ООО «ИнтелиДжей Лабс»  
Мордвинов Д.А.

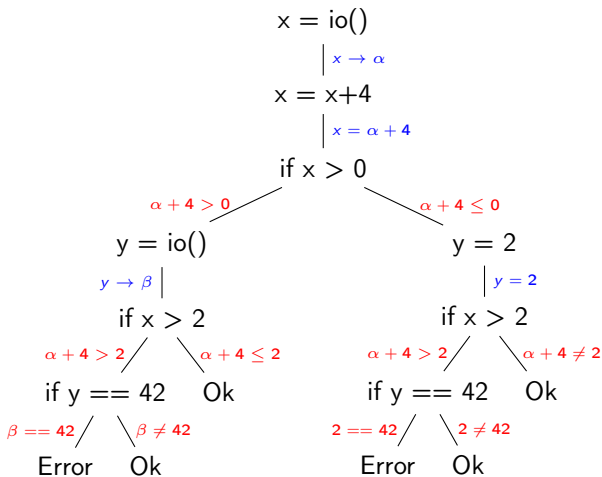
Санкт-Петербург, 2018

# Корректность и надежность программ

- Автоматический анализ программного кода
  - Символьное исполнение программ

# Символьное исполнение (СИ)

```
x = io();  
x = x + 4;  
  
if (x > 0)  
  y = io();  
else  
  y = 2;  
  
if (x > 2)  
  if (y == 42)  
    fail("Error");
```



# Фундаментальная проблема СИ

- Недоступные участки кода
  - Библиотечные функции
  - Системные вызовы
  - ...
- Традиционные способы решения
  - Вызовы на конкретных значениях
  - Модели, написанные вручную

## Автоматический синтез моделей для библиотечных вызовов

## Задача Syntax-Guided Synthesis (SyGuS)

Найти  $f_{implementation} \in L$ , такую что  $\phi[f/f_{implementation}]$  выполнима по модулю теории  $T$

- $\phi$  — спецификация искомой функции  $f$  в виде формулы на языке логики первого порядка
- $L$  — множество выражений, построенное по грамматике  $G$

## Победители соревнований SyGuS-comp

- CVC4
- EUSolver

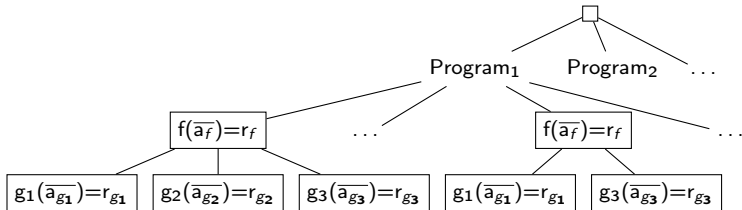
Создание прототипа инструмента для автоматического синтеза моделей внешних вызовов

- 1 Разработать метод сведения задачи синтеза моделей внешних вызовов к проблеме синтаксически-направленного синтеза
- 2 Создать прототип инструмента для автоматического синтеза моделей внешних вызовов
- 3 Провести апробацию инструмента с помощью решателей задачи SyGuS

- 1 Сбор программ, их трассировка
- 2 Восстановление потока управления функций
- 3 Формирование задач для SyGuS-решателей
- 4 Решение задач решателями
- 5 Генерация кода по решенным задачам



# Восстановление потока управления



## Вид потока управления

- Задача о нахождении общей надстроки

```
1  f( $\overline{a_f}$ ) {  
2       $r_{g1} = g_1(\overline{a_{g1}})$ ;  
3      if (condition)  
4           $r_{g2} = g_2(\overline{a_{g2}})$ ;  
5  
6  
7       $r_{g3} = g_3(\overline{a_{g3}})$ ;  
8       $r_f = f(\overline{a_f}, \overline{r_i}, \overline{state_f})$ ;  
9      effects  
10     return  $r_f$ ;  
11 }
```

# Пример императивных функций

## Последовательность вызовов

```
write("hello_");           // 6
read();                    // "hello "
write("world");            // 5
read();                    // "hello world"
```

# Изменение сигнатуры

## Результат как часть состояния

$$F : \text{arguments} \times \text{state} \rightarrow \text{state}$$

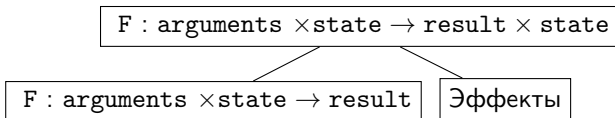
## Последовательное применение функций

$$F_i(\text{arguments}, \dots F_j(\text{arguments}, \text{state}) \dots) = \text{state}$$

## Запись для примера

```
write("hello_□", rRes, wRes, stateS);  
read(write("hello_□", rRes, wRes, stateS));  
write("world", read(write("hello_□", rRes, wRes, stateS)));  
read(write("world", read(write("hello_□", rRes, wRes, stateS))));
```

# «Декомпозиция функции»



## Функция-эффект

$$F_i^j : \text{args}_i \times \text{res}_i \times \text{state}_j \rightarrow \text{state}_j$$

### Порядок вызовов

```
write("hello_");  
read();  
write("world");  
read();
```

### Функция read

```
read(effectreadwrite("hello_", 6, stateS));  
read(  
  effectreadwrite("world", 5,  
    effectreadwrite("hello_", 6, stateS)  
));
```

- Оракул зависимостей между функциями
  - Цель — отсечение заведомо независимых функций
  - Способ — аргументы-идентификаторы
- Оракул состояния функции
  - Цель — определение типов элементов состояния
  - Способ — комбинирование типов аргументов и результатов функций

# Формирование задач в формате SyGuS

## Функция read

```
read(effectwriteread ("hello_□", 6, stateS));  
read(effectwriteread ("world", 5, effectwriteread ("hello_□", 6, stateS)));
```

## Отрывок записи задачи для функции read

```
(synth-fun Ewr ((WA String) (result Int) (RS String) (RS_Upd String)) Bool (...))  
(synth-fun read ((RS String)) String (...))  
...  
(constraint  
  (= true (and  
    (=> (and (init_RS RS_0) (Ewr "hello_□" 6 RS_0 RS_1))  
      (= (read RS_1) "hello_□"))  
    (=> (and (init_RS RS_0) (Ewr "hello_□" 6 RS_0 RS_1) (Ewr "world" 5 RS_1 RS_2))  
      (= (read RS_2) "hello_□world")))))  
)
```

# Генерация кода по решенным задачам

## Результаты синтеза в формате SyGuS

```
(define-fun init_WS ((st String)) Bool (= st ""))
(define-fun write ((WA String) (WS String)) Int (str.len WA))
(define-fun  $E_r^w$  ((result String) (WS String) (WS_Upd String)) Bool (= WS_Upd WS))

(define-fun init_RS ((stateVar String)) Bool (= stateVar ""))
(define-fun read ((RS String)) String RS)
(define-fun  $E_w^r$  ((WA String) (result Int) (RS String) (RS_Upd String)) Bool
  (= RS_Upd (str.++ RS WA)))
```

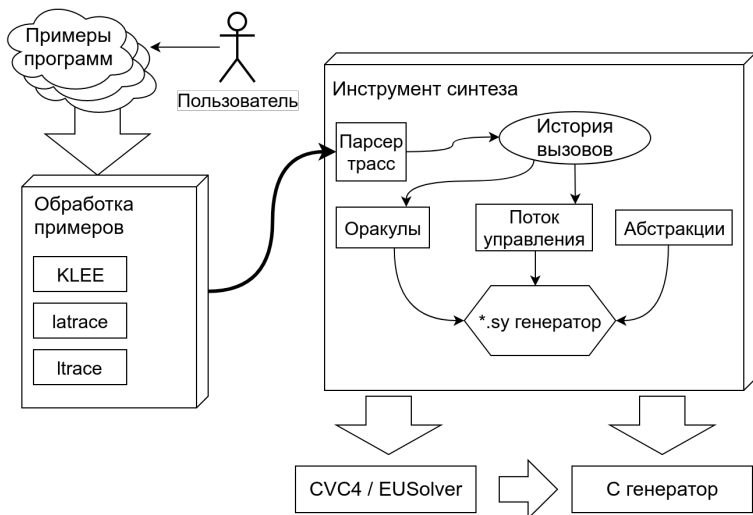
## Результат синтеза на C (1/2)

```
char writeState[256] = "";
char readState[256] = "";
char *read() {
    char *result;
    result = readState;
    return result;
}
```

## Результат синтеза на C (2/2)

```
int write(char *str) {
    int result;
    result = strlen(str);
    // effects
    strcat(readState, str);
    return result;
}
```

# Общая структура инструмента





- Синтетические трассы
  - Функции без состояний
    - Простые линейные функции
    - Функции `min3/max3`, реализованные как 3 вызова `min2/max2`
  - Функции с состояниями
    - Упрощенные версии функций `write`, `read`, `open`, `close`
    - Различные линейные функции с ветвлением внутри
- Функции из заголовочного файла `stdio.h`
  - Собрано 43 примера, покрывающих работу 17 функций
  - По ним сформировано 30 + 86 задач SyGuS
  - Завершились задачи для функций
    - `fseek`, `rewind`, `strlen`

# Результаты работы

- Разработан метод синтеза моделей внешних вызовов по трассам программ. Представленный метод позволяет свести задачу синтеза моделей императивных функций к проблеме синтаксически-направленного синтеза
- Создан прототип инструмента, автоматизированно выполняющий сбор трасс из набора примеров и реализующий описанный метод
- Проведена апробация подхода на синтетических трассах и реальных примерах кода с помощью решателей CVC4 и EUSolver