

Поддержка BPMN в проекте WMP

Семен Юрьев, 444

Научный руководитель: к.т.н., доц. Т.А. Брыксин

Рецензент: К.К. Смирнов

Web Modeling Project

Dashboard File 20 < >

123 Logout

Property Editor

Property	Value
----------	-------

```
graph LR; A[Yellow Node] --> B[Motor Node]; B --> C[Yellow Node]
```

Palette

Blocks Subprograms

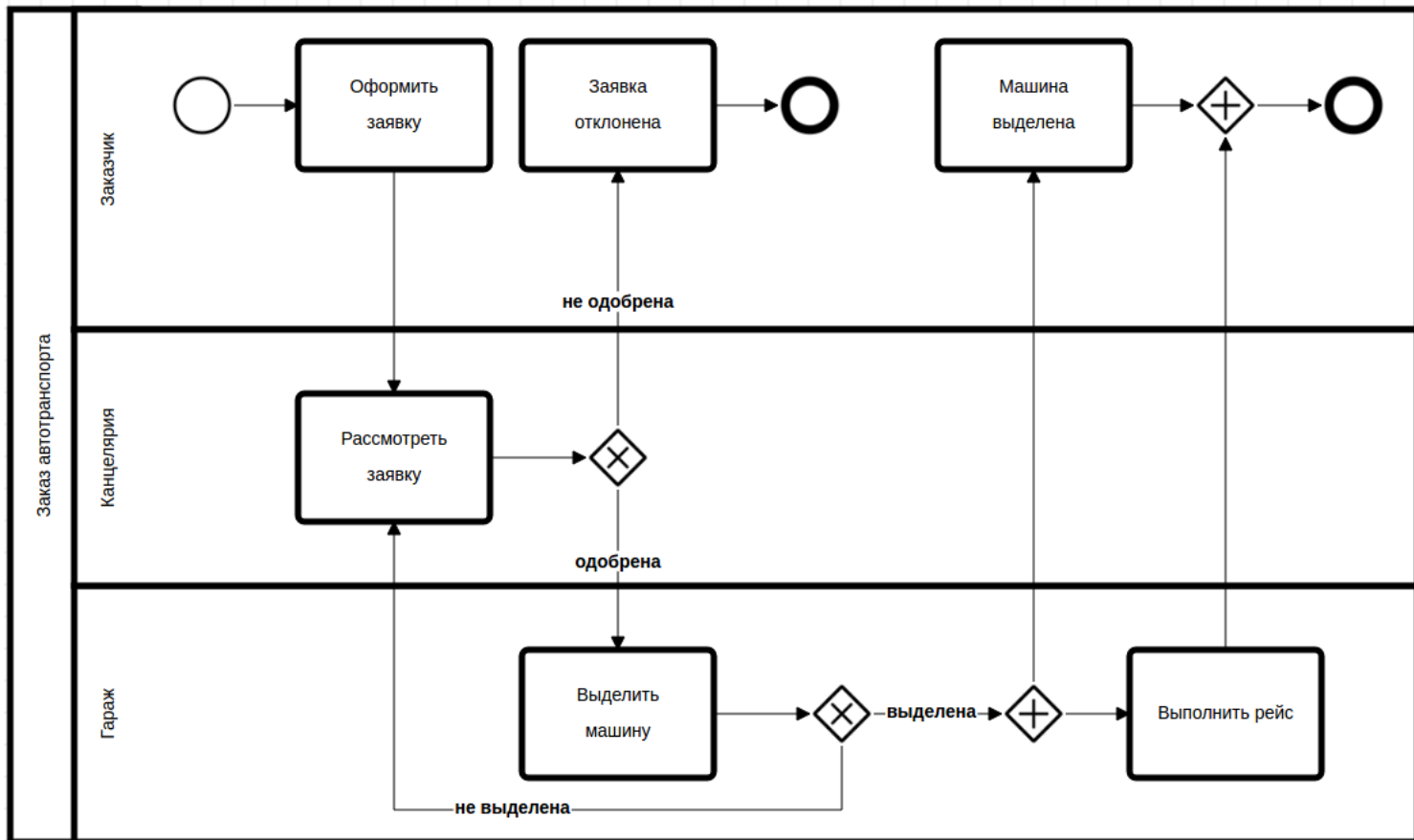
Algorithms

- Initial Node
- Final Node
- Function
- Condition
- End If
- Switch
- Variable Initialization
- Random Initialization

Actions

- Motors Forward
- Motors Backward

BPMN



Постановка задачи

Усовершенствование инструментов платформы WMP посредством добавления новой функциональности и реализация BPMN-редактора на основе данной платформы.

Задачи

Определить подмножество ВРМН для дальнейшей реализации

Реализовать ВРМН-редактор на базе платформы WMP, расширив её необходимыми для этого инструментами

Подмножество VRMN

События и логические операторы

Потоки

Задания

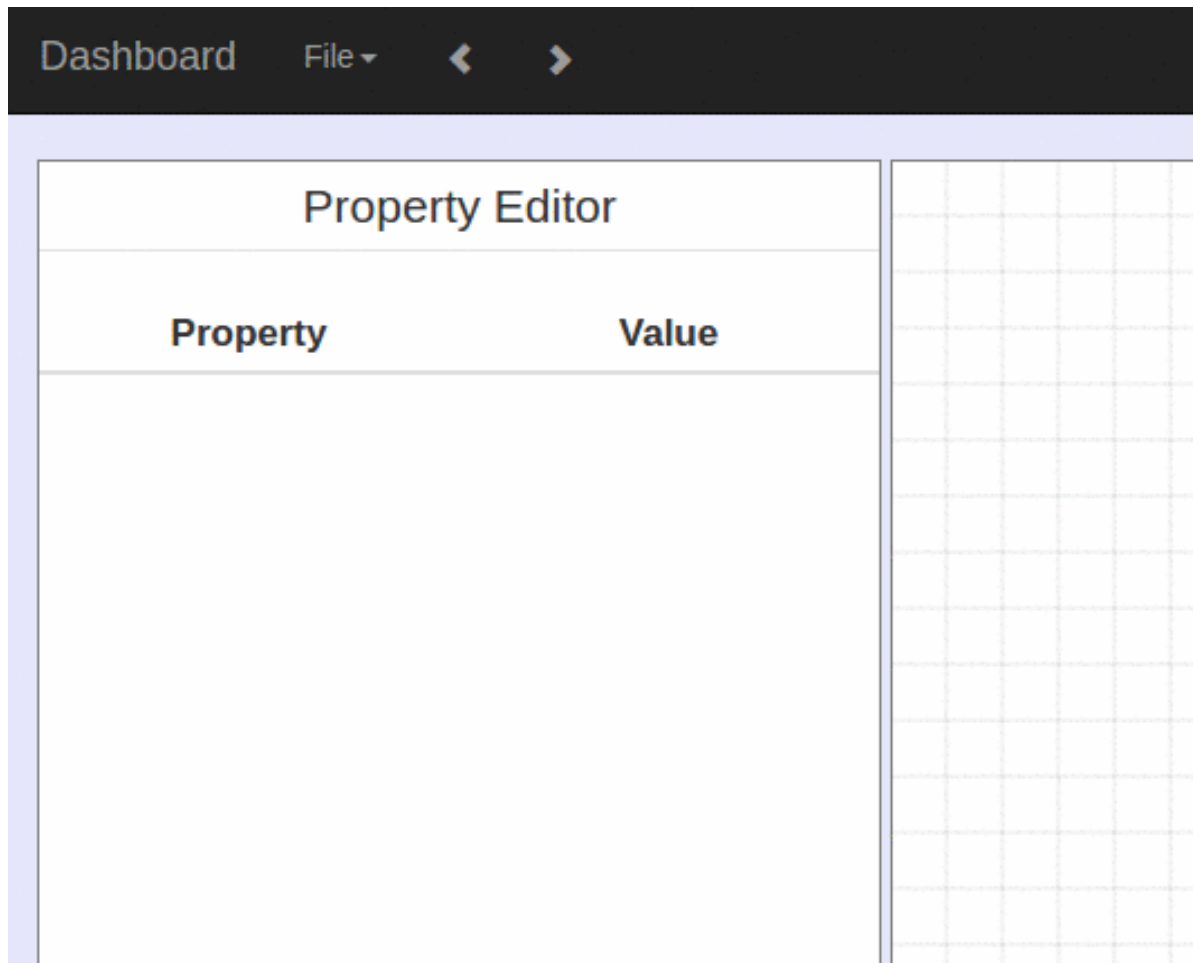
Подпроцессы

Пулы и дорожки

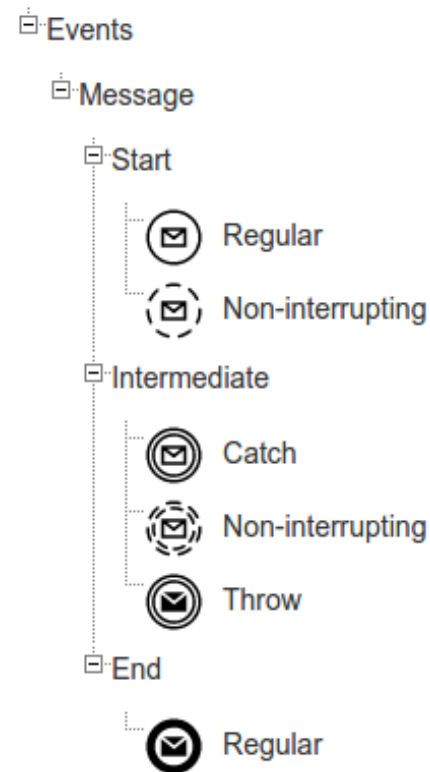
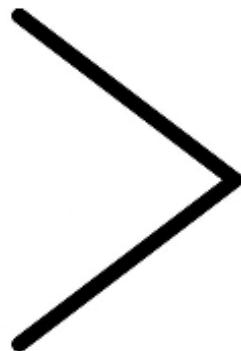
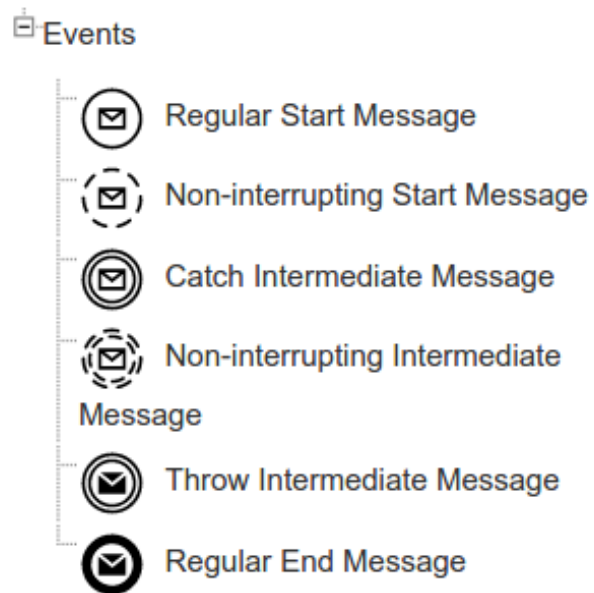
События и логические операторы

Поддержка подтипов

Смена подтипа
элемента на сцене



Дерево подтипов



Потоки

Выбор типа связи

Панель связей

The image displays a software interface for selecting flow types. On the left, a grid contains six icons: a simple circle, a circle with a pentagon inside, a dashed circle with an envelope, a dashed circle with a triangle, a circle with the letter 'A', and a circle with a right-pointing arrow. On the right, a 'Palette' window is open, showing a search bar and three tabs: 'Blocks', 'Flows', and 'Subprograms'. The 'Flows' tab is active, displaying a list of flow types with corresponding icons: 'Control flow' (highlighted with a green box), 'Conditional flow', 'Default flow', 'Message flow', 'Association flow', and 'Data association flow'.

Palette

Search

Blocks Flows Subprograms

Flows

- Control flow
- Conditional flow
- Default flow
- Message flow
- Association flow
- Data association flow

Задания

Отображение
текста

Изменение
текста

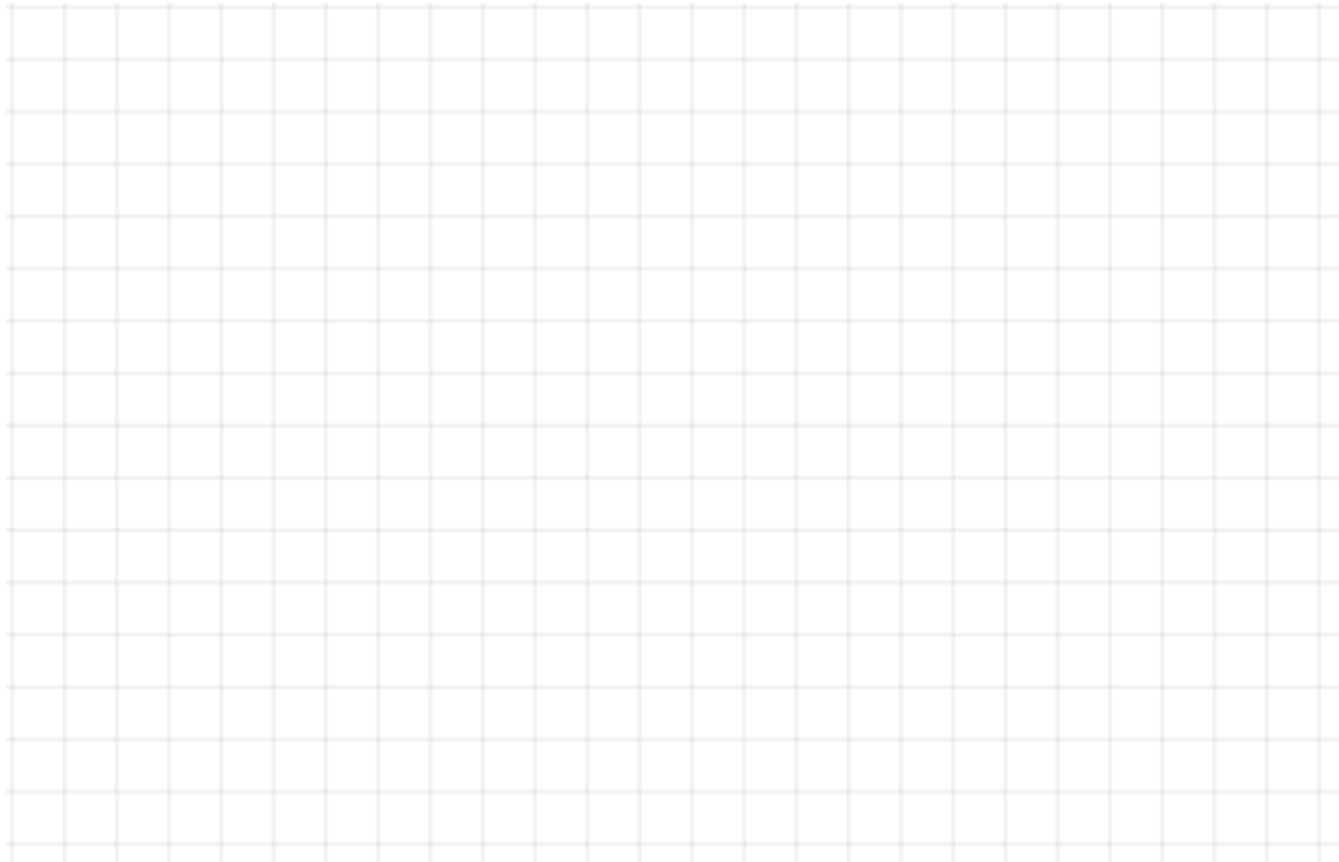
Property Editor	
Property	Value
	<input type="radio"/>
	<input checked="" type="radio"/>

Подпроцессы

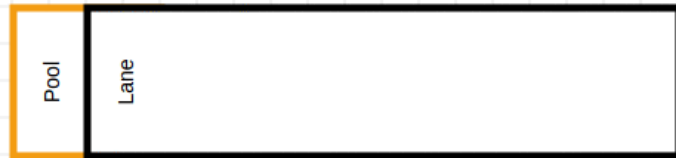
Наследование

Рекурсивное
изменение

Механизм undo-
redo



Пулы



Редактор BPMN

Property Editor

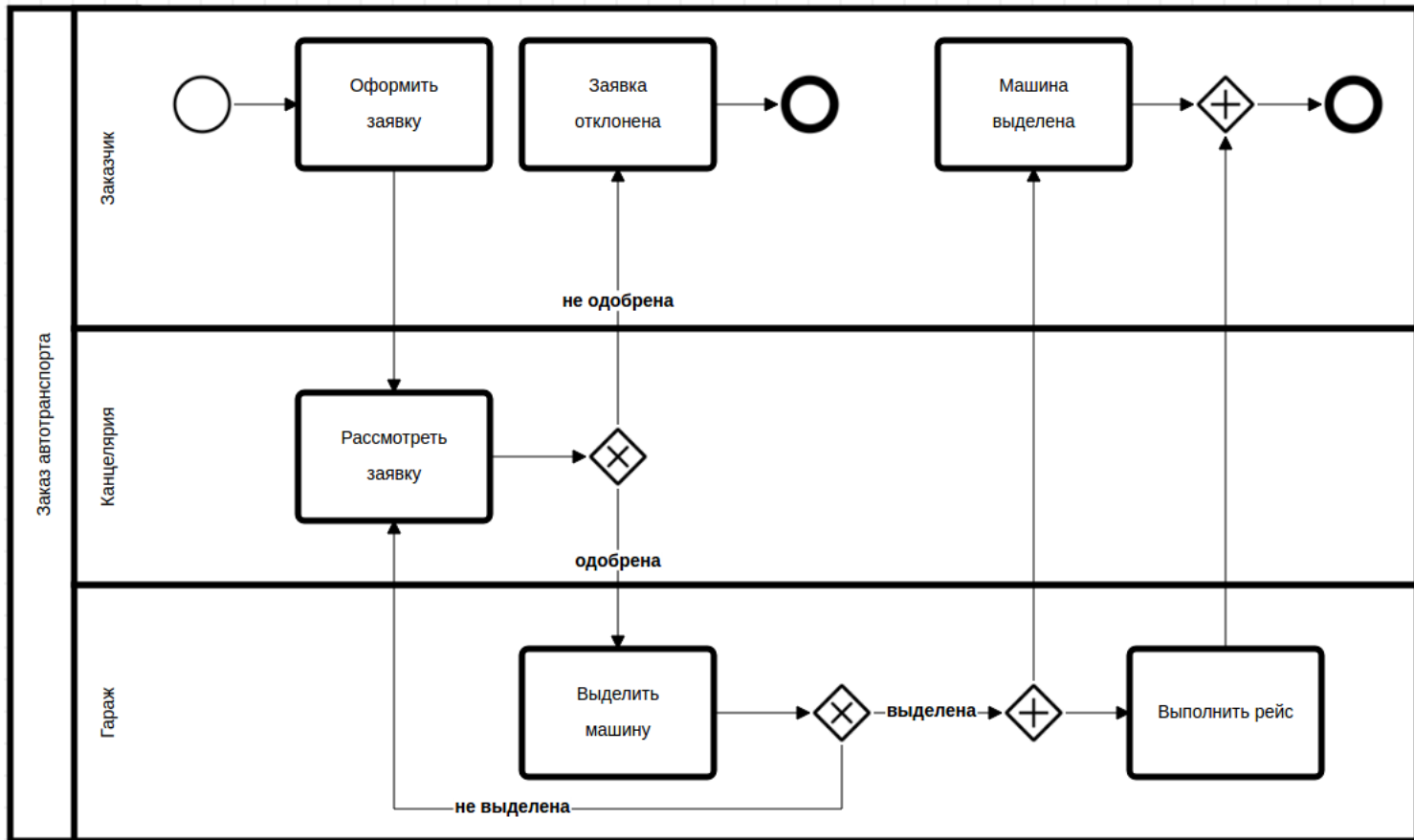
Property	Value
Text	Задание

The diagram illustrates a BPMN process structure. It features a large rectangular container labeled 'Пул' (Pool) on its left side. This pool is divided into three horizontal lanes, each labeled 'Дорожка' (Lane). The middle lane contains a task flow: a start event (thin circle) leads to a task (rounded rectangle) labeled 'Задание', which is highlighted with an orange border. This task is followed by an intermediate event (thick circle), which then leads to an end event (thick circle). Arrows indicate the flow direction from left to right.

Palette

- End:
- Gateways
 - Exclusive:
 - Event-Based:
 - Parallel:
 - Inclusive:
 - Complex:
- Activities
 - Task:
- Containers
 - Subprocess:
 - Lane:
 - Pool:

Пример



Результаты

Определено подмножество BPMN для дальнейшей реализации

Расширена необходимыми инструментами платформа WMP

Поддержано задание подтипов элементов и смена подтипа элемента на сцене

Поддержано создание разных типов связей и добавлена панель связей

Поддержаны текстовые и контейнерные элементы

Реализован BPMN-редактор на базе платформы WMP

Исправлен ряд ошибок в платформе