

Особенности вычисления семантики встроенных языков

Автор: Иванов Андрей Васильевич

Научный руководитель: к.ф.-м.н. доц. Булычев Д.Ю.

Рецензент: ведущий программист
ООО “ПитерсофтвареХаус” Полозов В.С.

Санкт-Петербургский государственный университет

27 мая 2016г.

- JavaScript в Java

```
String script = "function hello(name) {print'(Hello, ' +  
    name);}";  
engine.eval(script);  
Invocable inv = (Invocable) engine;  
inv.invokeFunction("hello", "Scripting!!!");
```

Обзор существующих методов и аналогов

- Статья “Static validation of dynamically generated HTML documents based on abstract parsing and semantic processing”
- Alvor – плагин к Eclipse IDE для проверки встроенного в Java SQL
- IntelliLang – поддержка встроенных языков в IntelliJ IDEA
- PhpStorm – IDE для PHP с поддержкой встроенных языков
- Varis – плагин к Eclipse IDE для поддержки JS и HTML в PHP: подсветка синтаксиса, навигация
- Плохо расширяемы
- Почти отсутствует семантический анализ

Схема анализа встроенного кода

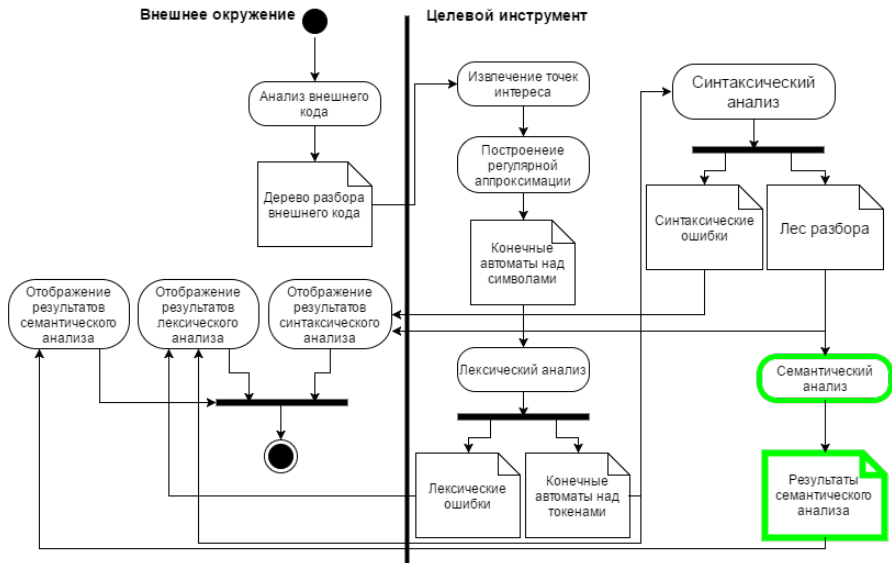
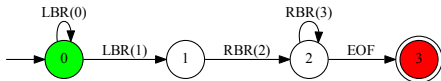


Схема анализа встроенного кода

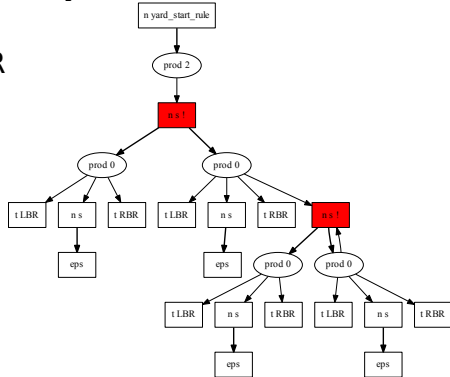
Грамматика:

- (0) $start_rule ::= s$
- (1) $s ::= LBR\ s\ RBR$
- (2) $s ::= \epsilon$

Вход:



Результат (SPPF):

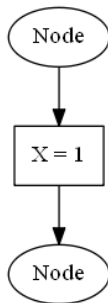
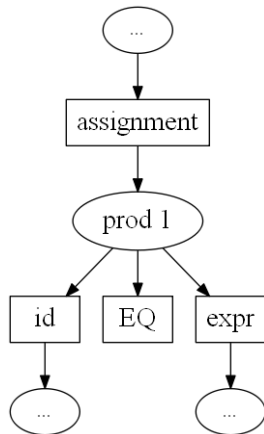


Постановка задачи

- Разработать алгоритм построения графа потока управления для встроенных языков, принимающий на вход лес разбора
- Решить задачу поиска хорошо определённых переменных при анализе встроенных языков
- Реализовать предложенные алгоритмы

Построение графа потока управления

- Обработать лес целиком, без явного извлечения поддеревьев
- Вспомогательные функции-обработчики



- Обработка неоднозначностей (в том числе и циклов)

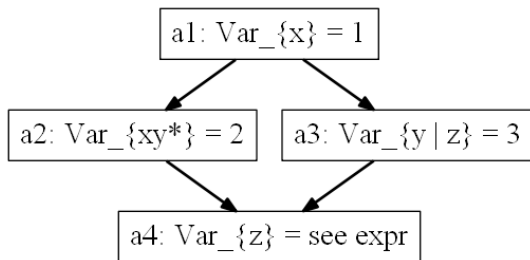
Граф потока управления встроенного языка

```
str = "x = 1;";
if (...)
{
    str += "x";
    while(...){
        str += "y";
    }
    str += " = 2;";
}
else str += (cond1? "y" : "z") + " = 3;";

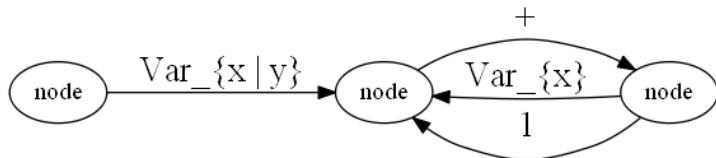
str += "z = " + (cond2? "x" : "y");
while(...){
    str += "+";
    if (...) str += "x";
    else str += "1";
}
Eval(str);
```


Граф потока управления встроенного языка

- Граф потока управления



- Граф выражения для последнего блока



Стадии анализа

- Локальная стадия
 - ▶ Учитывает влияние отдельного оператора
 - ▶ Предполагается наличие решения *перед* оператором
- Глобальная стадия
 - ▶ Выделяет общую часть решений

Полурешётка (L, \wedge) : $\forall x, y, z \in L$

- Идемпотентность $x \wedge x = x$
- Коммутативность $x \wedge y = y \wedge x$
- Ассоциативность $(x \wedge y) \wedge z = x \wedge (y \wedge z)$

Полурешётка (L, ∇)

- L - множество булевых формул
- Операция ∇

$$\Gamma_1 \nabla \Gamma_2 = \{\Phi_j \in \Gamma_1 : \Gamma_2 \rightarrow \Phi_j\} \cup \{\Phi_j \in \Gamma_2 : \Gamma_1 \rightarrow \Phi_j\}$$

- ▶ $\Gamma \nabla \Gamma = \Gamma$
- ▶ $\Gamma_1 \nabla \Gamma_2 = \Gamma_2 \nabla \Gamma_1$
- ▶ $(\Gamma_1 \nabla \Gamma_2) \nabla \Gamma_3 = \Gamma_1 \nabla (\Gamma_2 \nabla \Gamma_3)$

- Локальная стадия
 - ▶ Известно, что один идентификатор определён, но неизвестно, какой именно
 - ▶ Например, $\exists w (IsWord_{xy*}(w) \wedge w \in Defined)$
- Глобальная стадия
 - ▶ В соответствии с ∇

Поиск хорошо определённых переменных

- Составить формулу Φ для переменной
 - ▶ Должны быть определены все идентификаторы
 - ▶ Например, $\forall w (IsWord_{x|y}(w) \Rightarrow w \in Defined)$

- Вывести $\Gamma \rightarrow \Phi$

- ▶ Например,

$$\Gamma \rightarrow \forall w (IsWord_{x|y}(w) \Rightarrow w \in Defined)$$

- ▶ Если удалось, то переменная хорошо определена

Результаты

- Разработан алгоритм построения графа потока управления для встроенных языков, принимающий на вход лес разбора
- Решена задача поиска хорошо определённых переменных при анализе встроенных языков
- Выполнена реализация получившихся алгоритмов в рамках исследовательского проекта YaccConstructor
- Результаты работы вошли в статью “On Development of Static Analysis Tools for String-Embedded Languages” (CEE-SECR’15 Proceedings of the 10th Central and Eastern European Software Engineering Conference in Russia)