

Объектно-ориентированные трансформеры для OCaml: анаморфизмы

Студент: Терешин Роман, 444 группа
Научный руководитель: к.ф.-м.н., доцент Д. Ю. Булычев
Рецензент: аспирант А. В. Подкопаев

Предметная область

- Алгебраические типы данных (ADT)
- Трансформеры ADT
- OCaml

Предметная область

- Катаморфизмы:

```
let rec fold step init = function
  | [] → init
  | x :: xs → fold step (step init x) xs
```

$('b \rightarrow 'a \rightarrow 'b) \rightarrow 'b \rightarrow 'a \text{ list} \rightarrow 'b$

- Анаморфизмы

```
let rec unfold step seed =
  match step seed with
  | Some (x, seed') -> x :: unfold step seed'
  | None -> []
```

$('b \rightarrow ('a * 'b) \text{ option}) \rightarrow 'b \rightarrow 'a \text{ list}$

Возможные подходы

- Реализация “вручную”
- Фреймворк generic-transformers (Д. Ю. Булычев)
 - Управляемая типом генерация кода
 - Объектно-ориентированный
 - Набор типовых преобразователей
 - Встроен в язык
 - Только катаморфизмы

Постановка задачи

Цель:

- расширить ОСaml поддержкой анаморфизмов

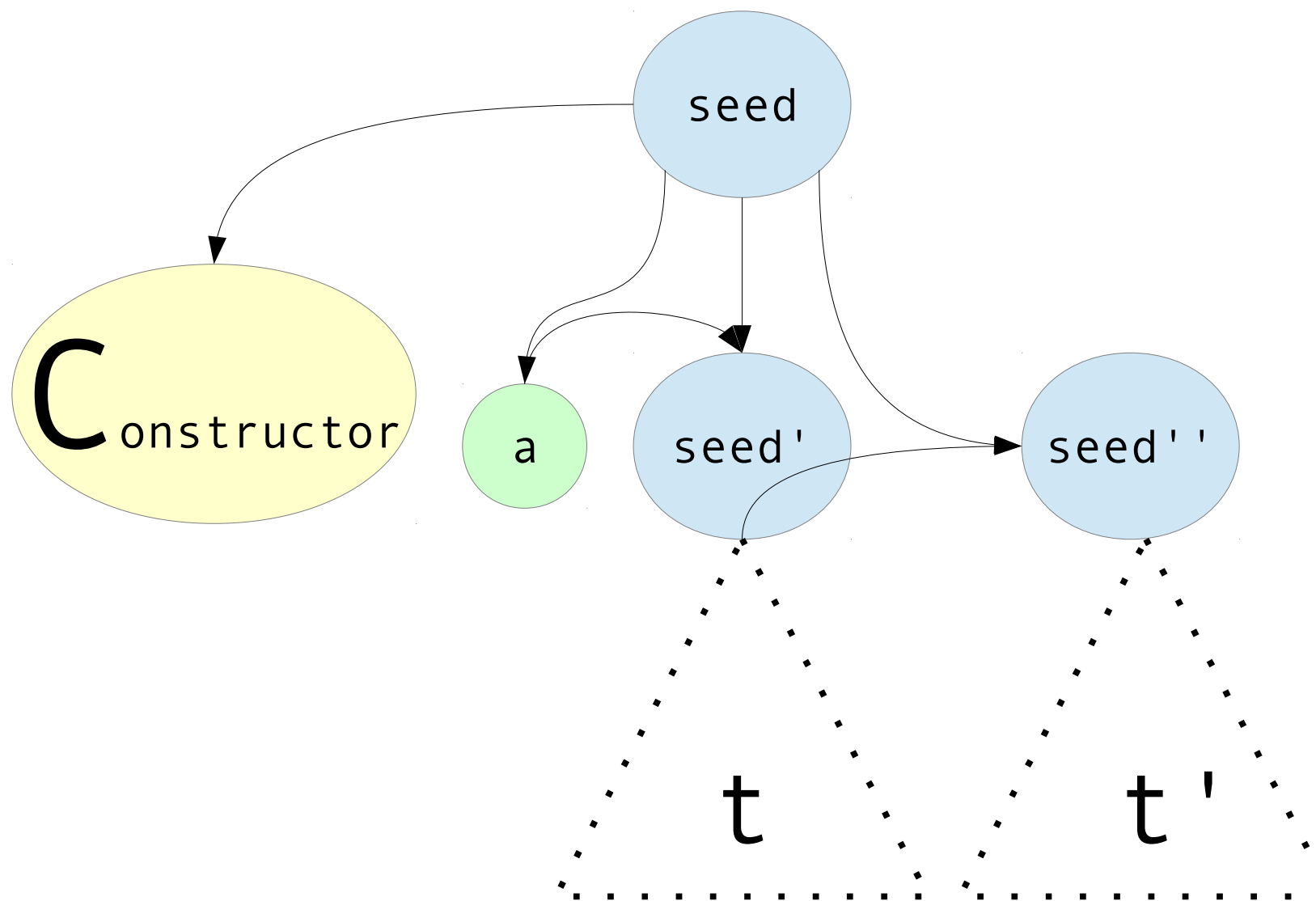
Задачи:

- Проанализировать существующие подходы
- Разработать семантику и интерфейс анаморфизмов
- Реализовать решение в рамках фреймворка
- Провести апробацию

Существующие подходы

- Директива `deriving` в Haskell
- Расширение `deriving` для OCaml (Yallop)
- Библиотека `type_conv` для OCaml (Jane Street)

Реализация (семантика)



интерфейс

- Пользовательский тип:

```
@type 'a t =  
  | C1 of p11 * ... * p1n1  
  . . .  
  | Ck of pk1 * ... * pknk
```
- Тип состояния развертки:

```
type ('a, 'seed) state = [  
  | `C1 of q11 * ... * q1n1  
  . . .  
  | `Ck of qk1 * ... * q1nk  
  ]
```

$q_{ij} = ['seed \rightarrow]_{j>1} 'seed,$ если $p_{ij} = t$

$q_{ij} = ['seed \rightarrow]_{j>1} p_{ij} * 'seed,$ иначе

интерфейс / генерация

- Тип пользовательской функции ('a, 'seed) step:
('seed → 'a * 'seed) → 'seed → 'seed state
- Тип анаморфизма unfold(t):
('seed → 'a * 'seed) →
('a, 'seed) step → 'seed → 'a t
- Генерация шаблонного кода: Camlp5

Апробация

```
open GT
```

```
@type 'a bst =  
  | Null  
  | Node of 'a * 'a bst * 'a bst
```

```
let bst_step = fun _ -> function  
  | ([], _) -> `Null  
  | (x :: xs, max) ->  
    if x > max  
    then `Null  
    else `Node ((x, (xs, x)), pass, fun (tail, _) -> (tail, max))
```

```
let bst_of_preorder preorder =  
  unfold'(bst) () bst_step (preorder, max_int)
```

Апробация

```
@type 'a lst =
  | Nil
  | Cons of 'a * 'a lst

@type 'expr_list expr =
  | Var of string
  | Constr of string * 'expr_list
  | Call of string * 'expr_list

@type ('id_list, 'expr_list) def =
  | FDef of string * 'id_list * 'expr_list expr
  | GDef of string * string * 'id_list * 'expr_list expr

type program = def' lst
```

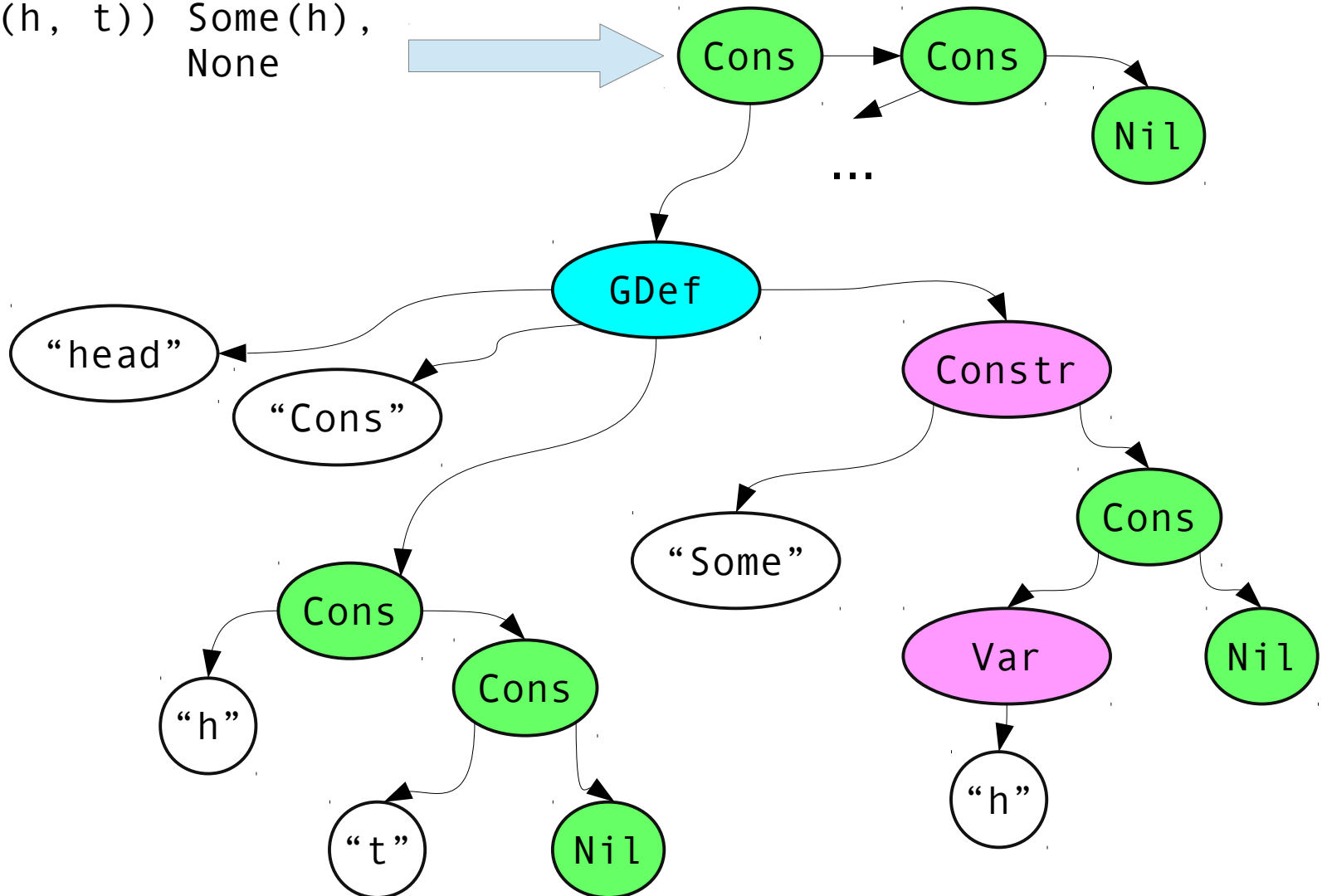
SLL

```
( head(Cons(h, t)) Some(h),
  head(Nil)         None
)
```

Размер реализации: в 1.5 раза меньше (LOC)

Апробация

```
( head(Cons(h, t)) Some(h),  
  head(Nil) None  
)
```



Результаты

- Проанализированы существующие подходы
- Разработаны семантика и интерфейс анаморфизмов
- Реализована управляемая типом генерация шаблонного кода, реализация интегрирована с существующим фреймворком
- Проведена апробация