

Технология разработки мобильных приложений

Студент:

Нефёдов Ефим Андреевич

Научный руководитель:

д. ф.-м. н.проф. Терехов А.Н

Введение

- Объём рынка мобильных приложений растёт
- Мобильные сервисы сложны в разработке
- Ubiq Mobile решает многие из этих проблем
- Возможный резерв упрощения -
использование DSL

Постановка задачи

- Разработка графического DSL для Ubiq Mobile
- Создание редакторов в QReal
- Разработка генератора кода

Предыдущие наработки

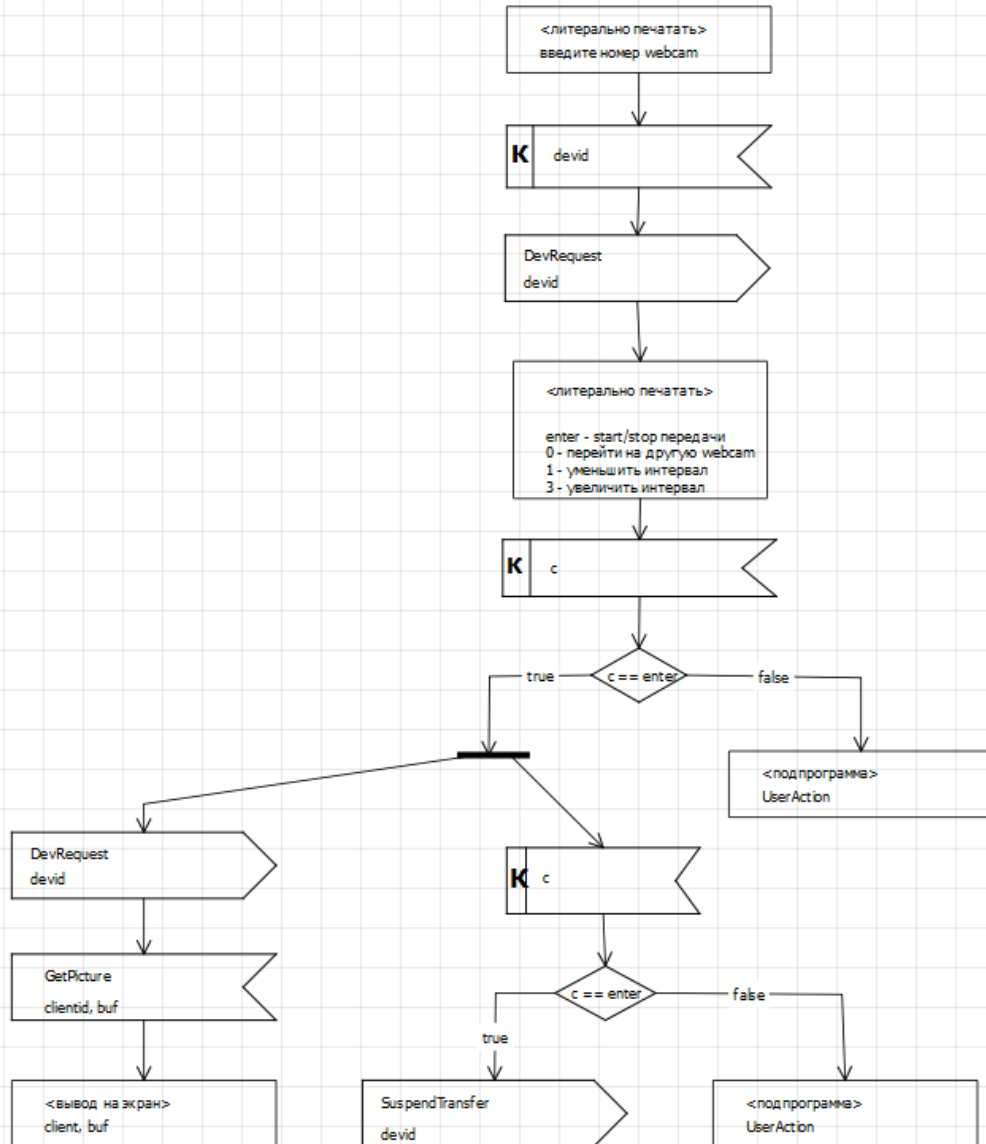
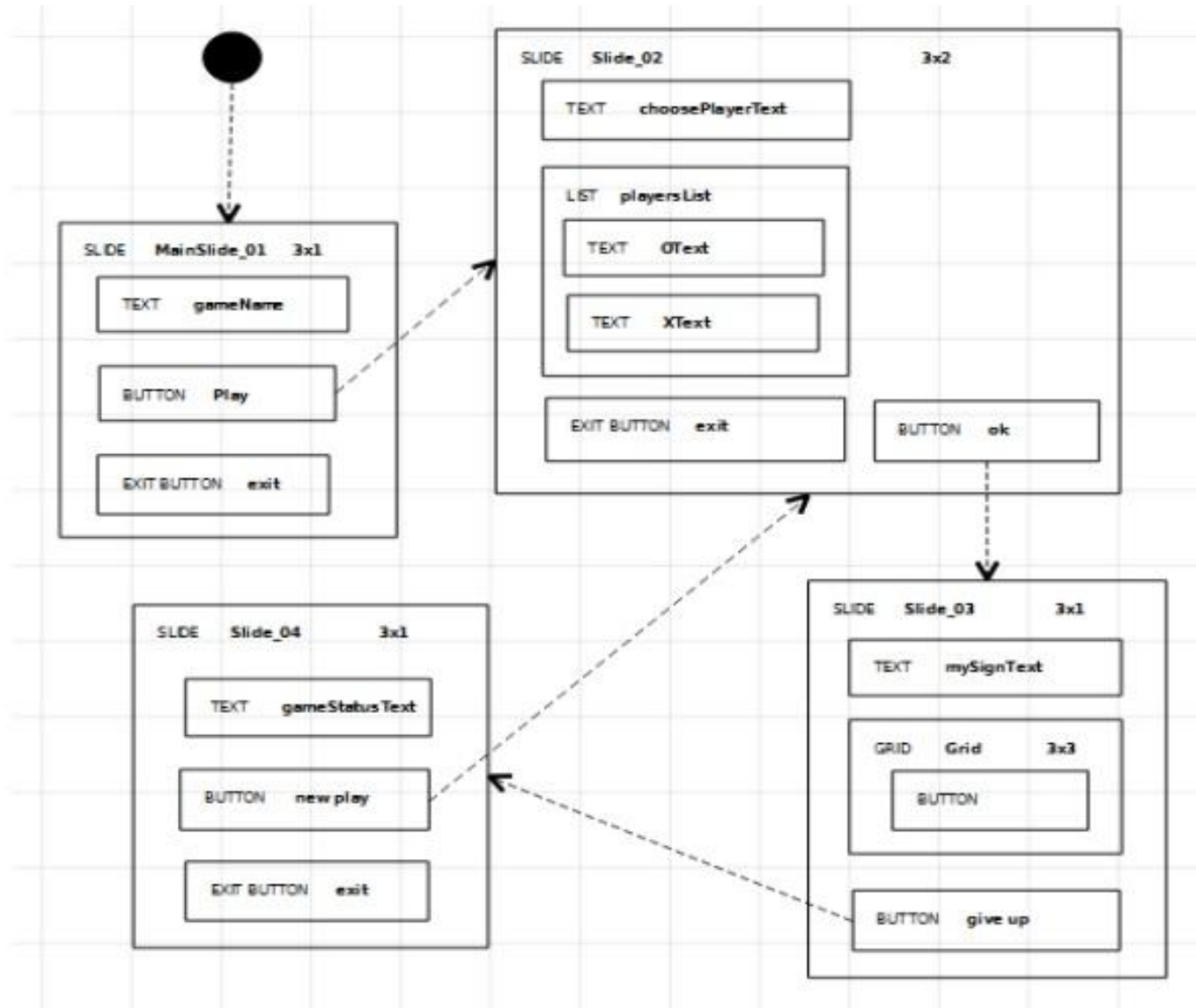


Диаграмма на языке, разработанном к конференции FRUCT

Предыдущие наработки



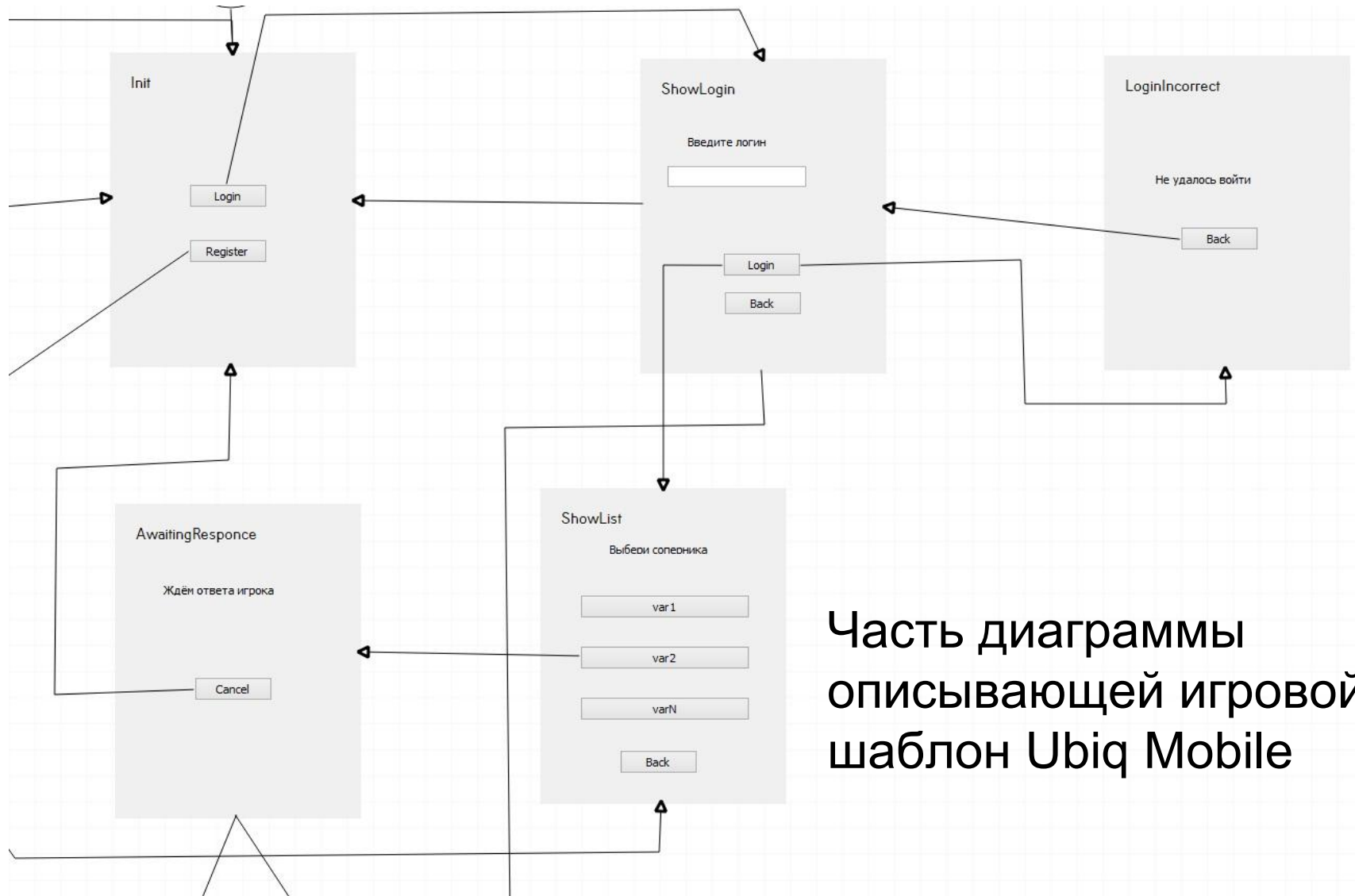
Диаграмма, описывающая игру “крестики-нолики”

Диаграмма активности пользователя



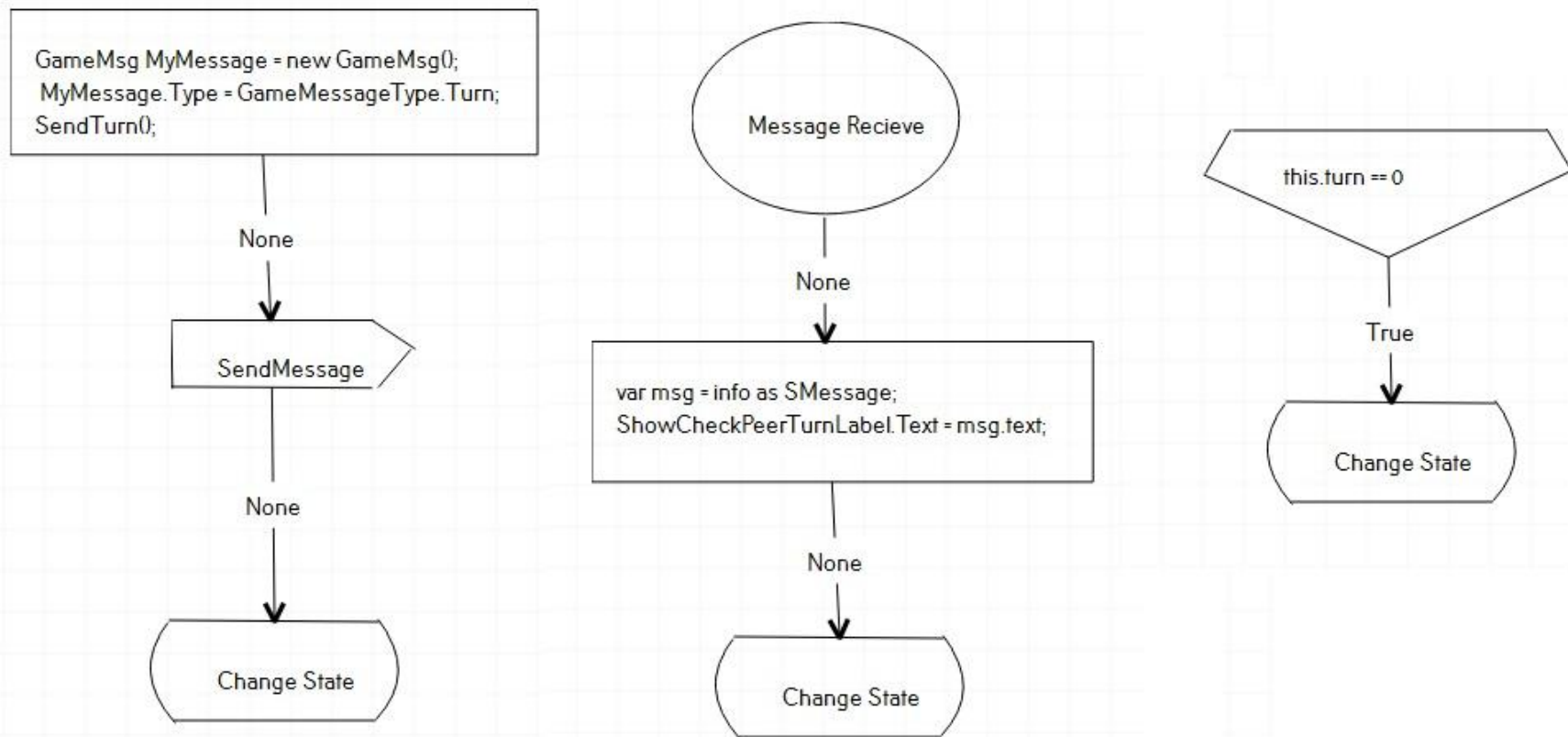
Внешний вид диаграмм
активности пользователя

Диаграммы активности пользователя (2)



Часть диаграммы описывающей игровой шаблон Ubiq Mobile

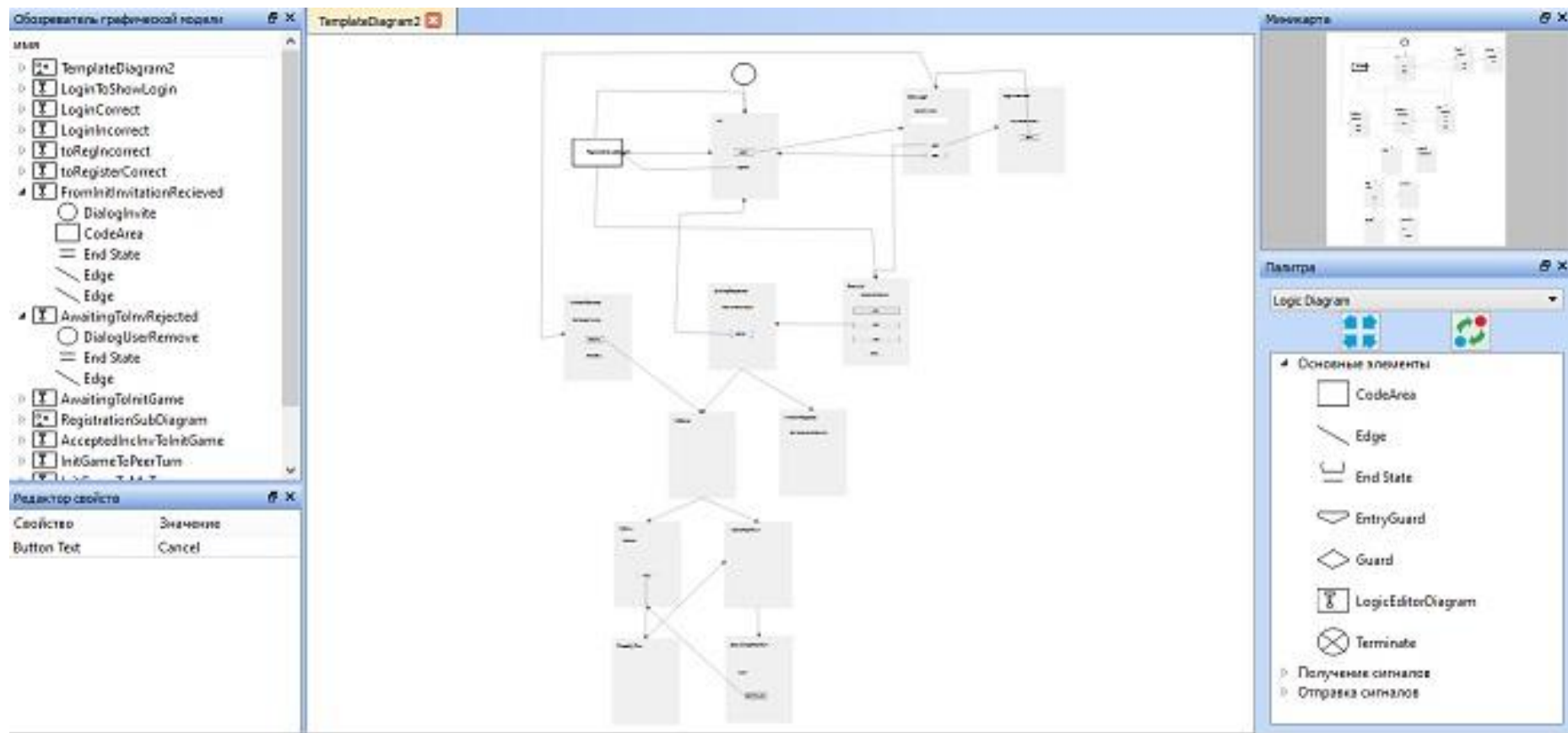
Диаграммы логических переходов



Внешний вид диаграмм
логики переходов



диаграмма игрового шаблона



Интерфейс редактора

Генератор

- Генерируется логика конечного автомата
- Генерируются объявления контролов и коннекты к соответствующим сигналам

Результат

- Разработан графичий DSL для Ubiq Mobile
- Сделаны редакторы в QReal
- Создан генератор кода по графическим диаграммам
- Созданы диаграммы, описывающие gameTemplate