

Интеграция технологии DocLine в Adobe FrameMaker

Соколов Н. Е. 461гр.
Научный руководитель:
к. ф.-м. н., доцент Кознов Д.В.

Рецензент:
ст. пр., к. ф.-м. н. Романовский К. Ю.

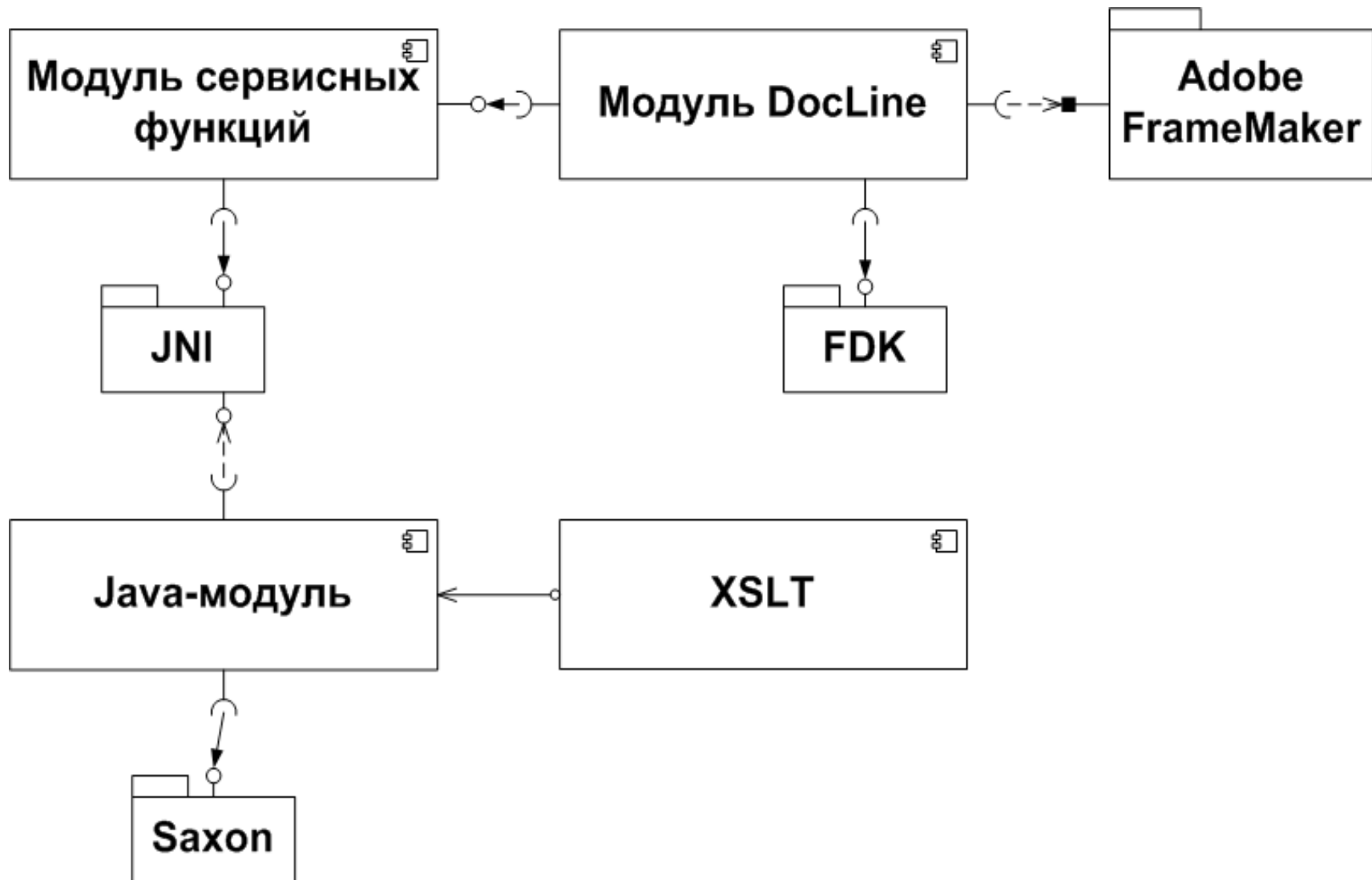
DocLine

- О технологии DocLine
- DRL/PR
- Инструмент для Eclipse

Adobe FrameMaker

- Особенности
 - Широко распространен
 - Структурный режим
- FrameMaker API
 - C/C++

Архитектура



Постановка задачи

Участие в разработке плагина DocLine для Adobe FrameMaker:

- Адаптация языка спецификации документации DocLine для Adobe FrameMaker
- Реализация функциональности импорта/экспорта документации из DRL-файлов
- Увеличение скорости работы плагина
- Обеспечение стабильной работы плагина

Стабильность работы

- Низкая стабильность работы плагина
 - C/C++
 - Причина — использование не выделенной памяти
 - Решение — анализ кода

Скорость работы

- Низкая скорость работы отдельных функций плагина
 - Причина — алгоритмы
 - Решение — изменение алгоритмов

	Первая версия	Вторая версия
Импортирование	10 минут	2 минуты
Экспортирование	8 минут	1 минута
Публикация в HTML	8.5 минут	1.5 минут
Публикация в Pdf	9 минут	2 минуты
Проверка корректности	8 минут	1 минута

Результаты

- Изучены основы C, XSLT, DTD
- Получен опыт работы с динамическим управлением памятью в C
- Спроектированы и реализованы следующие возможности плагина DocLine для Adobe FrameMaker
 - Адаптирован язык DRL/PR для Adobe FrameMaker
 - Реализован импорт/экспорт документации из DRL-файлов
- Достигнута приемлемая скорость работы плагина
- Обеспечена стабильная работа плагина