

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра Системного Программирования
Группа 20.Б11-мм

Винцукевич Михаил Михайлович

Разработка инфраструктуры библиотеки MIRF

Отчет по учебной практике

Научный руководитель:
доцент кафедры СП, к.т.н. ЛИТВИНОВ Ю.В.

Санкт-Петербург
2022

Содержание

Введение	3
1 Цели и задачи	5
2 Обзор репозитория	6
2.1 Основная библиотека	6
2.2 Микросервисы	7
2.3 Демо-проекты	7
3 Ход работы	8
3.1 Объединение всех подпроектов в один проект	8
3.2 Настройка CI	9
3.3 Обновление версий языков и системы сборки	9
3.4 Рефакторинг кода	9
3.4.1 Изменения после обновлений	9
3.4.2 Основные изменения	10
4 Заключение	11

Введение

Большинство проектов используют библиотеки, и чтобы библиотека была действительно полезной и лёгкой в использовании, для неё важно обеспечить:

1. Сопровождение,
2. Непрерывную интеграцию (CI),
3. Документацию,
4. Рефакторинг.

MIRF [1] — это проект, продвигаемый сотрудниками и студентами кафедры системного программирования СПбГУ, платформа с открытым исходным кодом для разработки медицинских приложений, в которых используются различные типы медицинских изображений. Исходный репозиторий [1] включает в себя библиотеку MIRF 2.0, микросервисы и демо-проекты.

Задачей практики было улучшение инфраструктуры проекта MIRF, а именно настройка непрерывной интеграции, улучшение документации, рефакторинг, и внедрение её в репозиторий, что может помочь при дальнейшем развитии проекта на кафедре в последующие года. Так же в ходе практики была задача объединения всех подпроектов из исходного репозитория в один проект, чтобы из корневой папки можно было работать как со всеми проектами разом, так и с каждым по отдельности. Проектом уже заинтересована одна частная клиника, что делает наличие хорошей инфраструктуры более актуальным.

Для практики была выбрана библиотека MIRF именно из-за того, что ей стали интересоваться, и потому что работа вокруг библиотеки идёт не переставая, хотя ядро системы давно никто не обновлял. Оно до сих пор является работающим прототипом, в то время как с развитием технологий вокруг проекта требуется поднять его на должный уровень качества. Дополнительно есть возможность, что в последующие года люди будут активнее брать задачи, связанные с MIRF и хотелось бы, чтобы им было легче приступить непосредственно к работе. В это можно поверить, учитывая, что в этом году сверх данной практики было взято ещё четыре проекта, связанные с MIRF.

На момент начала практики для проверки изменений в коде на Linux и macOS X использовался сервис Travis CI [3], а для платформы Windows — AppVeyor [4]. В данной работе предлагается настройка GitHub Actions

[5], обновление всех ключевых компонентов библиотеки, рефакторинг кода с использованием современных возможностей языка¹.

Также целью практики было желание научиться создавать и развивать инфраструктуру проектов.

¹Важно прохождение всех тестов, желательно минимизировать предупреждения компилятора

1 Цели и задачи

Целью работы является разработка инфраструктуры для библиотеки MIRF. Для её выполнения были поставлены следующие задачи:

1. Объединение всех подпроектов из исходного репозитория в один проект,
2. Настройка CI,
3. Обновление версий языков и системы сборки:
 - 1) Kotlin до версии 1.5.31,
 - 2) Java до версии 16,
 - 3) Gradle до версии 7.1;
4. Рефакторинг кода.

2 Обзор репозитория

Главный репозиторий включает в себя:

1. Основную библиотеку MIRF,
2. Микросервисы,
3. Демо-проекты.

2.1 Основная библиотека

Библиотека MIRF представляет собой набор модулей для различных задач. Данные модули делятся на два глобальных пакета:

- Core — содержит модули для успешной работы библиотеки. Здесь содержатся классы для работы с данными для отображения данных, используемых в нуждах библиотеки. Диаграмма классов показана на Рис 1².

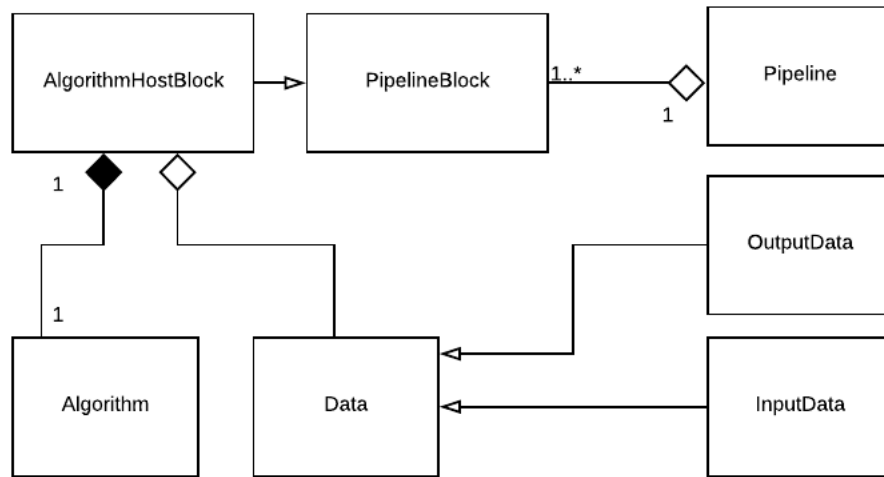


Рис. 1: Диаграмма классов пакета Core

- Features — содержит набор модулей, необходимых для облегчения разработки нестандартных сценариев работы. Пользовательские модули должны расширять этот пакет.

²Рисунок взят из работы [2]

2.2 Микросервисы

Проект включает в себя четыре микросервиса:

- `block` — занимается обработкой данных, сериализацией результата и загрузкой его в микросервис `repository`.

При развёртывании запускается столько экземпляров этого микросервиса, сколько блоков участвует в вычислении. При необходимости они могут реплицироваться для параллельной обработки.

- `orchestrator` — управляет всей системой. Получает задания от пользовательского приложения, отправляет их сервису `block`, следит за текущим состоянием системы и балансирует нагрузку.
- `repository` — нужен для хранения данных.
- `utils` — сервис, в котором хранятся полезные инструменты, необходимые остальным сервисам.

2.3 Демо-проекты

Проект включает в себя три демо проекта:

- `MirfBrainTumor` — демонстрирует использование библиотеки `MIRF` путем создания конвейера для анализа изображений МРТ мозга и последовательного создания отчетов на основе полученных данных.
- `MirfSkinCancer` — использует `MIRF` для классификации изображения кожи из памяти телефона и определения того, может ли на изображении присутствовать случай рака кожи.

Основная цель этой демонстрации — показать, что `MIRF` можно использовать не только на компьютере, но и на устройстве `Android`.

- `MultipleSclerosis` — демонстрирует работу библиотеки, проверяет медицинский снимок на наличие рассеянного склероза.

Содержит в себе два подпроекта: `MirfMs` — клиентский, и `MirfMsService` — проект, где происходят вычисления.

3 Ход работы

3.1 Объединение всех подпроектов в один проект

Изначально было восемь проектов: четыре микросервиса, три демо-проекта и основная библиотека. Все они существовали независимо друг от друга. Задача была в объединении всех проектов в один, чтобы была возможность одной командой из консоли работать как сразу со всеми проектами, так и с каждым по отдельности.

Было принято решение не трогать демо проект `MirfSkinCancer`, так как работа с этим проектом была задачей другой практики.

После изучения устройства системы сборки `Gradle`, все проекты были интегрированы в один. Это позволяет сделать метод `include`, где перечисляются все подпроекты. После объединения проектов, `Gradle` позволяет работать через консольные команды как сразу со всеми, так и с каждым по отдельности. Для объединения подпроектов `MIRF` был использован следующий код:

```
1 include('demos:mirfBrainTumor', 'demos:MultipleSclerosis:mirf-ms-service',  
2 'demos:MultipleSclerosis:mirfMs', 'microservices:utils',  
3 'microservices:block', 'microservices:orchestrator',  
4 'microservices:repository')
```

После интеграции была получена конфигурация проекта, показанная на Рис 2. На рисунке можно увидеть корневой проект `MIRF`, который содержит семь подпроектов, которые разбиты на две группы:

1. Группа `demos`:

- 1) `mirfBrainTumor`;
- 2) Подгруппа `MultipleSclerosis`:
 - 2.1) `mirf-ms-service`,
 - 2.2) `mirfMs`;

2. Группа `microservices`:

- 1) `block`,
- 2) `orchestrator`,
- 3) `repository`,
- 4) `utils`.

Так как микросервис `utils` создаёт файлы, необходимые для микросервиса `block`, то была добавлена зависимость проекта `block` от проекта `utils`, что позволяет при работе с проектом `block` проверять, был ли собран проект `utils` и в случае, если не был, собрать его. Это позволяет спокойно работать с проектом `build`, не собирая перед этим вручную проект `utils`.


```

Root project 'MIRF'
+--- Project ':demos'
|   +--- Project ':demos:mirfBrainTumor'
|   \--- Project ':demos:MultipleSclerosis'
|       +--- Project ':demos:MultipleSclerosis:mirf-ms-service'
|       \--- Project ':demos:MultipleSclerosis:mirfMs'
\--- Project ':microservices'
    +--- Project ':microservices:block'
    +--- Project ':microservices:orchestrator'
    +--- Project ':microservices:repository'
    \--- Project ':microservices:utils'

```

Рис. 2: Конфигурация проектов

3.2 Настройка CI

После слияния всех подпроектов в один, был настроен CI, а именно GitHub Actions:

1. Сборка проектов. При каждой отправке своих изменений в свою ветку работы начинается сборка всех проектов. Проверяется именно сама возможность сборки всех проектов.
2. Тесты проектов. При каждом Pull Request из своей ветки работы в основную запускаются тесты всех проектов. Проверяется прохождение всех тестов.

3.3 Обновление версий языков и системы сборки

Были обновлены:

1. Kotlin до версии 1.5.31,
2. Java до версии 16,
3. Gradle до версии 7.1.

Непосредственно для обновления Kotlin и Java пришлось просто поменять версии в gradle.build файле главного проекта. Единственная сложность была в удалении версий этих компонентов в подпроектах.

Для обновления gradle пришлось во всех проектах заменить версии в специальном gradle-wrapper.properties файле

3.4 Рефакторинг кода

3.4.1 Изменения после обновлений

После обновления всех ключевых компонентов, первым делом была задача исправления всех ошибок, которые появились именно из-за перехода

со старых версий на новые.

После обновления Kotlin нужно было изменить тот код, который был написан на старой версии языка, но не может быть запущен с использованием современных версий. Этот код подвергся изменениям в первую очередь.

Пример кода, который надо было изменить в первую очередь:

<pre>byteArray[i] = array[i].toByte() intArray[i] = array[i].toInt() shortArray[i] = array[i].toShort()</pre> <p>Первоначальный код с ошибками</p>	<pre>byteArray[i] = array[i].toInt().toByte() intArray[i] = array[i].toInt() shortArray[i] = array[i].toInt().toShort()</pre> <p>Исправленный код</p>
--	---

После обновления Gradle так же понадобилось менять код, написанный с использованием старых возможностей языка:

- В старых версиях использовалась конструкция 'compile ...',
- В новых версиях требуют писать 'implementation ...'.

3.4.2 Основные изменения

Первостепенной задачей рефакторинга было уменьшение количества предупреждений у компилятора, чтобы при этом проходили все тесты. За время осенней практики удалось поработать только с основной библиотекой, не беря микросервисы и демо-проекты. Результатом стало уменьшение количества предупреждений с 96 до 10, а так же явное улучшение кода:

1. Удалены многие неиспользуемые переменные, классы, конструкторы и т.п. При этом внимательно просматривалось, что они в будущем точно нигде не используются, а так же прохождение всех тестов.
2. Переработаны строки кода, где это возможно, с современными возможностями языка. Критерием было сокращение и/или улучшенное визуальное представление кода.

4 Заключение

В результате работы над учебной практикой в течение осеннего и весеннего семестров были выполнены следующие задачи:

1. Объединены все подпроекты в один проект,
2. Настроен CI,
3. Обновлены:
 - 1) Kotlin до версии 1.5.31,
 - 2) Java до версии 16,
 - 3) Gradle до версии 7.1.
4. Проведен рефакторинг кода.

Вся работа велась в репозитории [6], было сделано 3 пулл реквеста в основной репозиторий [1]. Имя пользователя — Mishavint.

Список литературы

- [1] Главный репозиторий проекта MIRF
<https://github.com/MathAndMedLab/MIRF2>
(Дата обращения: 19.05.2022)
- [2] Мусатян С.А. Библиотека для создания программного обеспечения, использующего медицинские изображения. 2019.
https://se.math.spbu.ru/thesis/texts/Musatjan_Sabrina_Andranikovna_Bachelor_Thesis_2019_text.pdf
(Дата обращения: 19.05.2022)
- [3] Travis CI
<https://github.com/marketplace/travis-ci>
(Дата обращения: 19.05.2022)
- [4] AppVeyor
<https://github.com/marketplace/appveyor>
(Дата обращения: 19.05.2022)
- [5] GitHub Actions
<https://github.com/features/actions>
(Дата обращения: 19.05.2022)
- [6] Копия репозитория, в котором велась работа
<https://github.com/Mishavint/MIRF2>
(Дата обращения: 19.05.2022)