

# Реализация игры «Elevator»

Егорова Лада, 18-Б07-мм

# Введение

Возникла идея создать игру про лифтёра на Android на движке Unity

Механика: с помощью движения пальца управлять лифтом и развозить людей

# Постановка задачи

Команде:

- Выполнить обзор существующих решений
- Получить рабочую версию приложения
- Провести апробацию среди пользователей

Докладчику:

- Реализовать механику движения лифта
- Описать систему создания различных персонажей на уровне
- Добавить механизм развоза персонажей по этажам
- Реализовать приложение

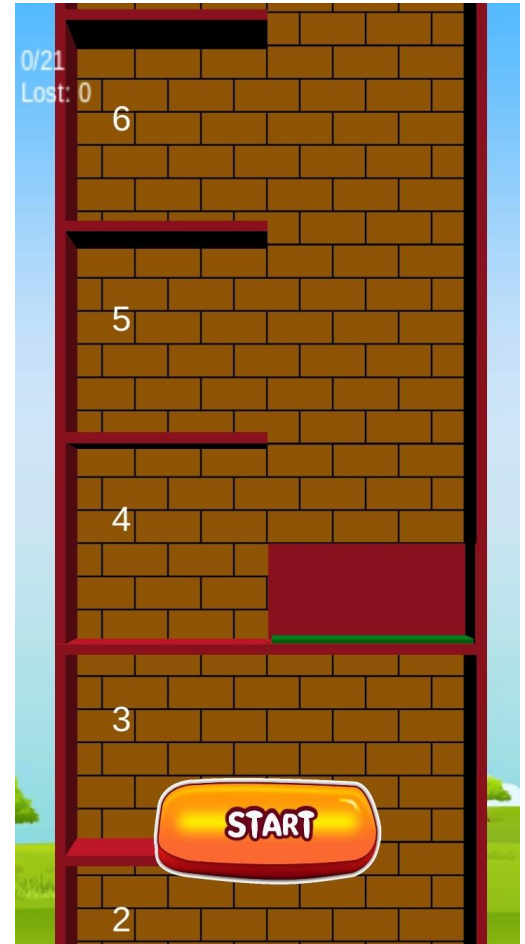
# Существующие реализации

- Act On Elevator
- Elevator Rescue
- Lift Em All



# Реализация

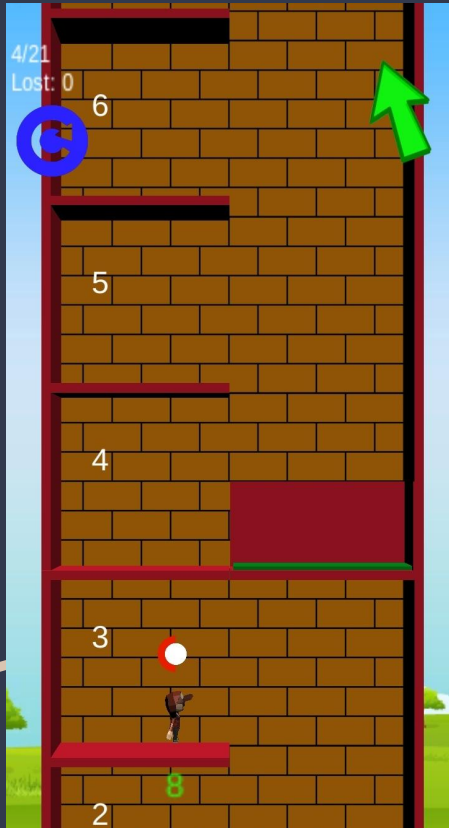
- Язык – C#, движок – Unity
- Управление: движения пальцем по экрану вверх-вниз
- Персонажи на этажах создаются по очереди через определённые интервалы времени
- Цель: доставить каждого пассажира на нужный этаж



# Особенности реализации

- Персонажи, занимающие разный объём пространства в лифте
- Стрелки, показывающие, что есть пассажиры вне зоны видимости
- Статистика на уровне

# Персонажи

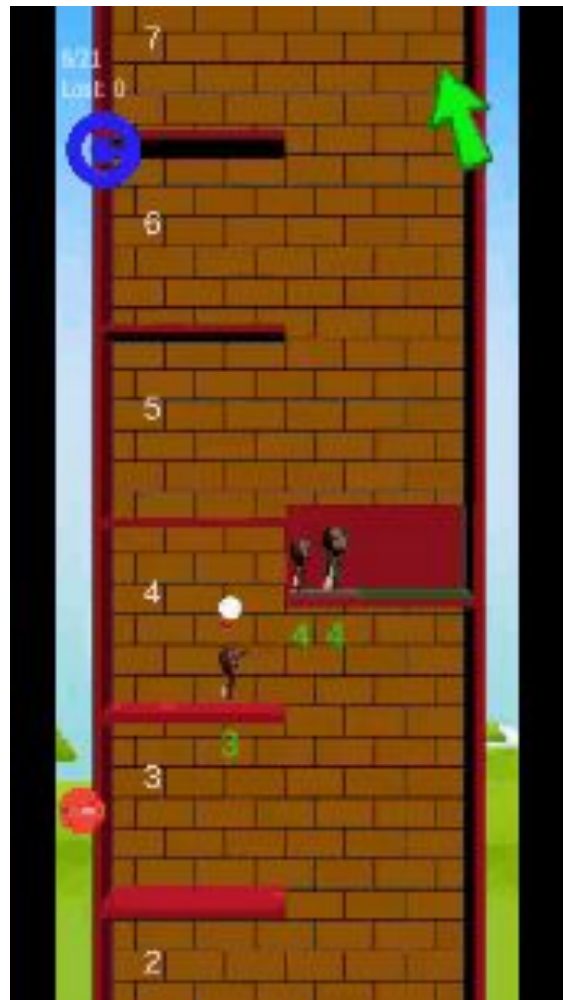


- Дети, взрослые и пассажиры с лишним весом
- Занимают соответственно 1, 2 и 3 ячейки в лифте из 8
- Над каждым пассажиром находится индикатор терпения
- А под каждым — номер целевого этажа

# Движение лифта

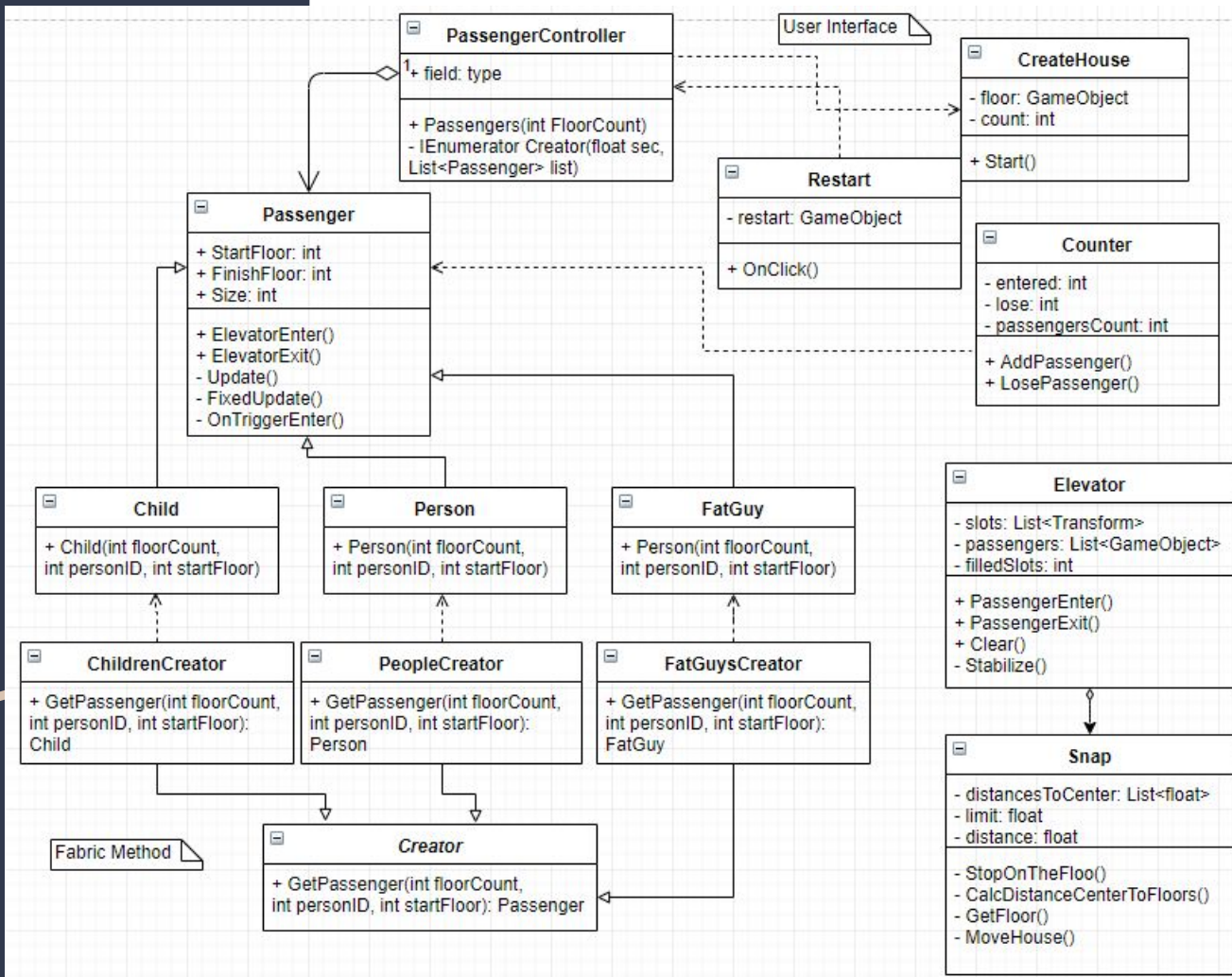
Кроме обычного скроллинга, есть движение «парковки у этажа» и остановки при долгом нахождении у этажа

Первое нужно для большей «логичности» в игре, второе — для комфортного управления





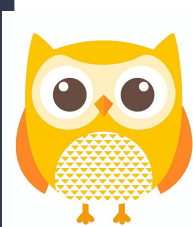
# Архитектура



# Апробация

«Интересная задумка, может затянуть, раньше такой не видела...»

«Игра затягивает, из за простоты забываешь о времени и перестаешь делать важные дела. Классная текстура здания (люблю кирпичные стены) и анимация прокрутки (люблю прокрутку)»



«плавность движения лифта, задний фон класс, очень хороший зелёный цвет, хоть и яркий, его видно и это класс, ничего не вылетает»

Средняя оценка — 4.0



# Результаты

Общий итог:

- Выполнен обзор существующих решений
- Получена игральная версия «Elevator»
- Получены отзывы от игроков

Докладчиком:

- Реализована механика движения лифта
- Описана система создания различных персонажей на уровне
- Добавлен механизм развоза персонажей по этажам
- Реализовано приложение