

*Отзыв по курсовой работе студента
Евсеева Олега Александровича 344 группы
Математико-механического факультета СПбГУ
на тему*

*“Распознавание элементов пользовательского интерфейса на
изображениях”*

В разработке программного обеспечения вопрос качества получаемого продукта всегда является острой проблемой. Современные методы тестирования пользовательского интерфейса, как веб-приложений, так и отдельных *standalone* программ, позволяют использовать не только ручной подход, но также и автоматизированный. Второй подход позволяет масштабировать тестирование продукта, избавлять инженера по тестированию качества от рутинной работы, а также уменьшать риски прохождения ошибки из-за человеческого фактора. Однако, такие задачи, как определение содержимого на экране пользователя, посредством, распознавания скриншота экрана или части *user interface (UI)*, являются перспективным направлением, позволяющим практически полностью автоматизировать весь цикл тестирования.

Перед Олегом Александровичем стояла задача создания автоматизированного комплекса программ по распознаванию элементов пользовательского интерфейса на изображениях с заранее известным текстом для оценки качества получаемого продукта. К сожалению, в промышленном программировании не редки случаи, когда отрисованный пользовательский интерфейс не содержит желаемой информации (обрезанный текст, нечитаемые символы, цвет заднего фона совпадает с цветом текста), именно поиск таких проблем должен был решаться полученным комплексом.

Было необходимо реализовать процесс генерации отдельных компонентов пользовательского интерфейса: формы, содержащие текстовые метки (*JLabel*) и кнопки (*JButton*), для заранее определенной цветовой схемы (*Swing Look and Feel*), получить скриншоты таких форм, а затем применить распознавание изображений с получением границ каждого из компонентов и выдать оценку соответствия (*recall index*), полученного распознавания с заранее известным текстом.

В результате курсовой работы Олега Александровича, был создан генератор форм, набор необходимых инструментов для анализа UI компонентов на основе библиотеки распознавания текста на изображениях OCR *Tesseract*, а также проведен анализ полученного набора программ и инструментов на генерированных формах (~1000 прогонов). А также упаковка существующего набора программ и инструментов в *Docker* контейнер для удобного использования и дистрибуции решения.

За время курсовой работы Олег Александрович познакомился с технологиями распознавания изображений (OpenCV, OCR Tesseract), написал собственные классы для распознавания границ компонентов (*ButtonMatcher*, *LabelMatcher*, *ReferenceMatcher*). Показал хорошее знание ООП, владение языка Java, средства сборки Gradle, конфигурирования Docker образа и администрирования Linux.

Несмотря на то, что полученный результат не используется в цикле тестирования продуктов компании JetBrains, в рамках поставленной задачи **работа считается успешно выполненной**.

Карашевич Сергей Викторович
разработчик программного обеспечения
JetBrains, ООО “ИнтеллиДжей Лабс”
sergey.karashевич@jetbrains.com
+7 (921) 449-05-58

10 октября 2018