

# Повышение производительности алгоритмов распределенного кэширования

Илья Усов  
научный руководитель С.Ю. Сартасов

31 мая 2017 г.

# Цель работы

- ▶ Сделать обзор существующих решений
- ▶ Реализовать свой алгоритм в рамках библиотеки с открытым исходным кодом Redis
- ▶ Сравнить с существующими решениями

# Существующие решения

- ▶ Redis
- ▶ Memcached
- ▶ Hazelcast

# Redis

- ▶ Ведущие и ведомые узлы
- ▶ Ключи распределены между ведущими узлами
- ▶ Решение о вытеснении принимается на основе LRU (или LFU с версии 4.0)
- ▶ Используется аппроксимированный LRU (или LFU с версии 4.0)

# Redis

Существуют следующие правила при переполнении кэша:

- ▶ noeviction
- ▶ allkeys-lru
- ▶ volatile-lru
- ▶ allkeys-lfu
- ▶ volatile-lfu
- ▶ allkeys-random
- ▶ volatile-random
- ▶ volatile-ttl

# Недостатки

- ▶ Решение о вытеснении принимается без учета статистики на ведомых устройствах

# Первый подход

- ▶ Ведущий отправляет своим подчиненным свой пул кандидатов на выселение
- ▶ Ведомые обновляют полученный пул и отправляют обратно
- ▶ Ведомые отправляет свой пул ведущему
- ▶ Ведущий на основе полученных данных обновляет пул

## Второй подход

- ▶ Ведомые отправляют свои списки кандидатов на выселение ведущему
- ▶ Ведущий сохраняет полученные данные в буфер
- ▶ Пул обновляется по мере необходимости кандидатами из буфера



# Особенности реализации

- ▶ Реализация написана на языке C
- ▶ Передача данных осуществляется с помощью Redis API
- ▶ Буфер при заполнении начинает заполняться сначала
- ▶ Буфер содержит копии ключей
- ▶ Если буфер пуст берутся случайные ключи

# Апробация

Алгоритм	70/20	75/25	80/35
Redis LRU	69.39%	69.93%	62.12%
Первый	70.47%	70.13%	61.75%
Второй	69.79%	69.85%	61.22%

**Таблица:** Точность различных алгоритмов кэширования на основе LRU.

Алгоритм	70/20	75/25	80/35
Redis LFU	71.24%	68.92%	60.78%
Первый	69.25%	70.08%	61.38%
Второй	71.30%	69.31%	61.34%

**Таблица:** Точность различных алгоритмов кэширования на основе LFU.

# Апробация

Алгоритм	Ведущий	Ведомый 1	Ведомый 2
Redis LRU	14191	13016	12988
Первый	12616	10975	11016
Второй	14025	12825	12958

**Таблица:** Количество запросов в секунду к узлу при различных алгоритмах кэширования

## Результаты

- ▶ Сделан обзор существующих решений
- ▶ Реализован алгоритм вытеснения с учетом статистики ведомых узлов в рамках библиотеки с открытым исходным кодом Redis
- ▶ Поддержаны следующие политики вытеснения:
  - ▶ allkeys-lru
  - ▶ volatile-lru
  - ▶ allkeys-lfu
  - ▶ volatile-lfu
- ▶ Сравнена эффективность алгоритмов на различных данных