

Архитектура клиента в Web Modeling Project

Семен Юрьев

группа 344

руководитель Т. А. Брыксин

Санкт-Петербургский государственный университет

8 сентября 2016 г.

Введение

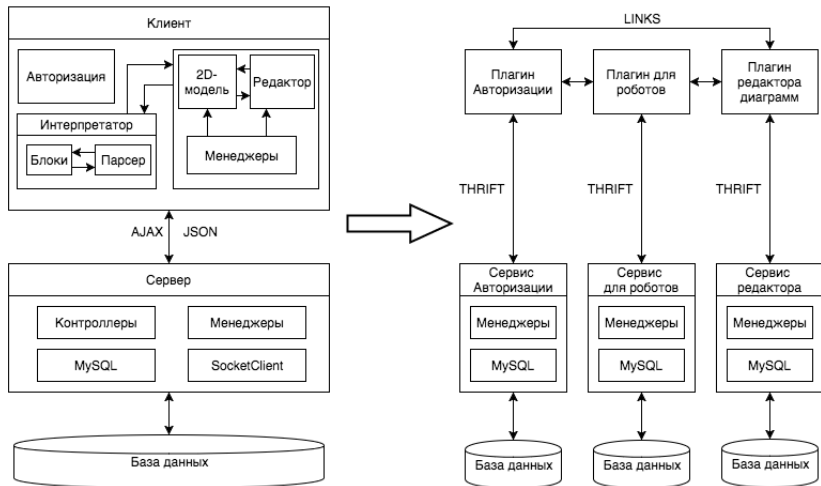
- ▶ Визуальное программирование
- ▶ QReal-web
- ▶ Web Modeling Project
 - ▶ Открытый код
 - ▶ Взаимозаменяемость модулей
 - ▶ Простота добавления новой функциональности

Постановка задачи

1. Документирование текущей архитектуры
2. Разработка новой архитектуры клиента
3. Реализация разработанной архитектуры

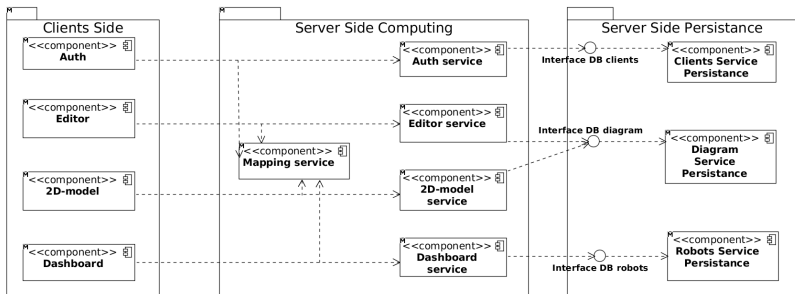
До начала работы

Переход на сервисную архитектуру

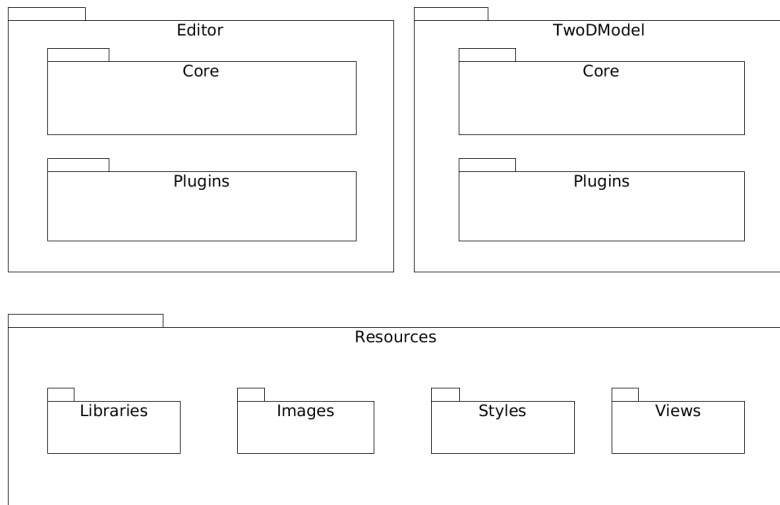


Проект новой сервисной архитектуры

Возможность совмещать несколько приложений на одной странице

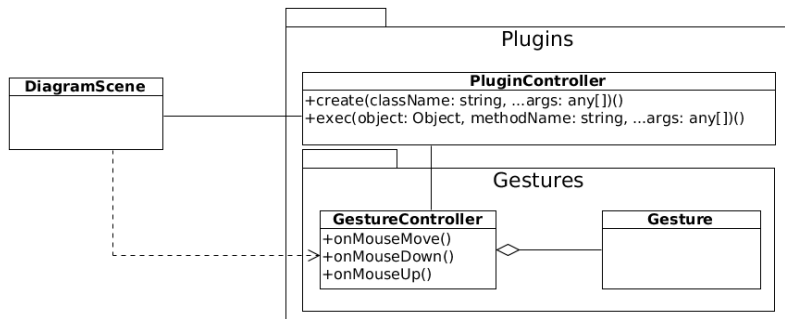


Проект нового клиента



Плагины

- ▶ Опциональность подключения
- ▶ Простое написание и подключение
- ▶ Стабильность приложения



Результаты

- ▶ Задokumentирована текущая архитектура клиента
- ▶ Выявлены проблемы текущей архитектуры
- ▶ Разработана новая архитектура клиента
- ▶ Реализовано:
 - ▶ Разбиение ядра и редактора
 - ▶ Система плагинов и частичная разгрузка ядра