

Модульная архитектура проекта YaccConstructor на основе Mono.Addins

Санкт-Петербургский государственный университет
Математико-Механический факультет
Кафедра системного программирования
2014 год

Орлов Илья
344 группа
2x2.4@mail.ru

Научный руководитель
Григорьев Семён

Модульные архитектуры

- Возможность работы над индивидуальными задачами
- Локализация ошибок
- Возможность разбить большую задачу на несколько маленьких подзадач
- Более простой код
- Универсальность подпрограмм
- Время компиляции

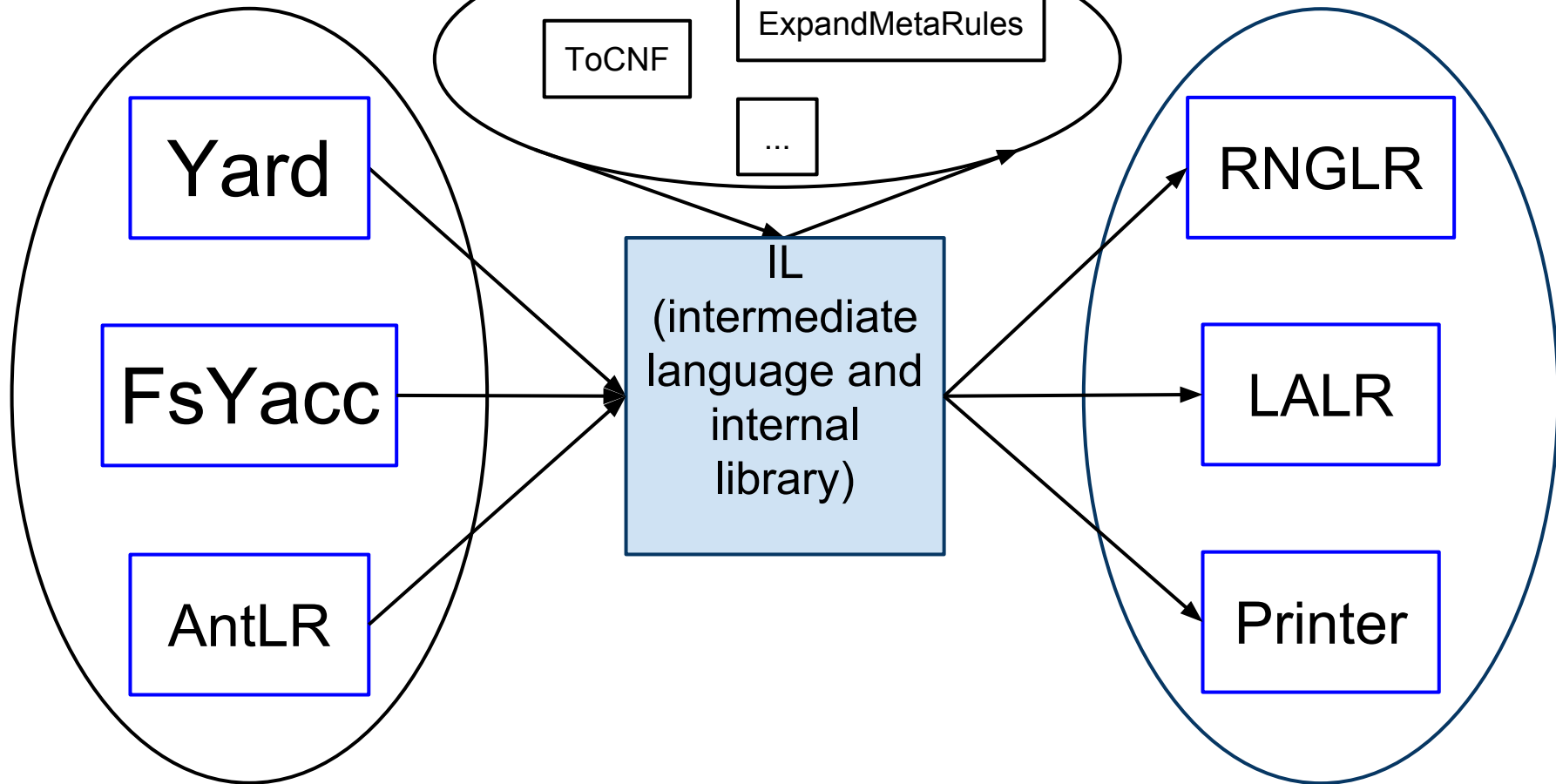
Mono.Addins

- Поддержка метаданных
- Поддержка иерархии модулей
- Поддержка описания надстроек
- “Ленивая” загрузка модулей
- Динамическая загрузка модулей

Frontends

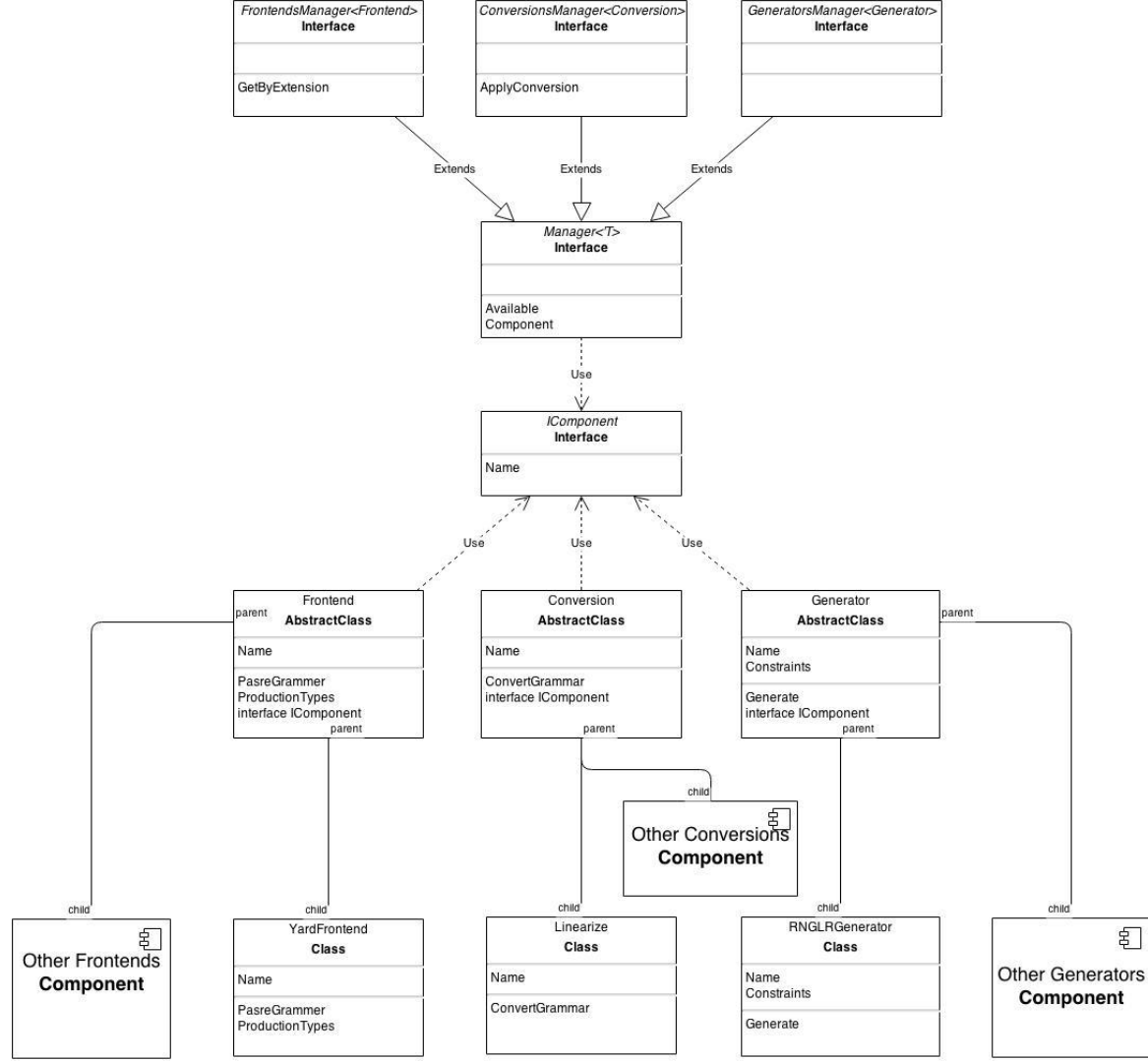
Conversions

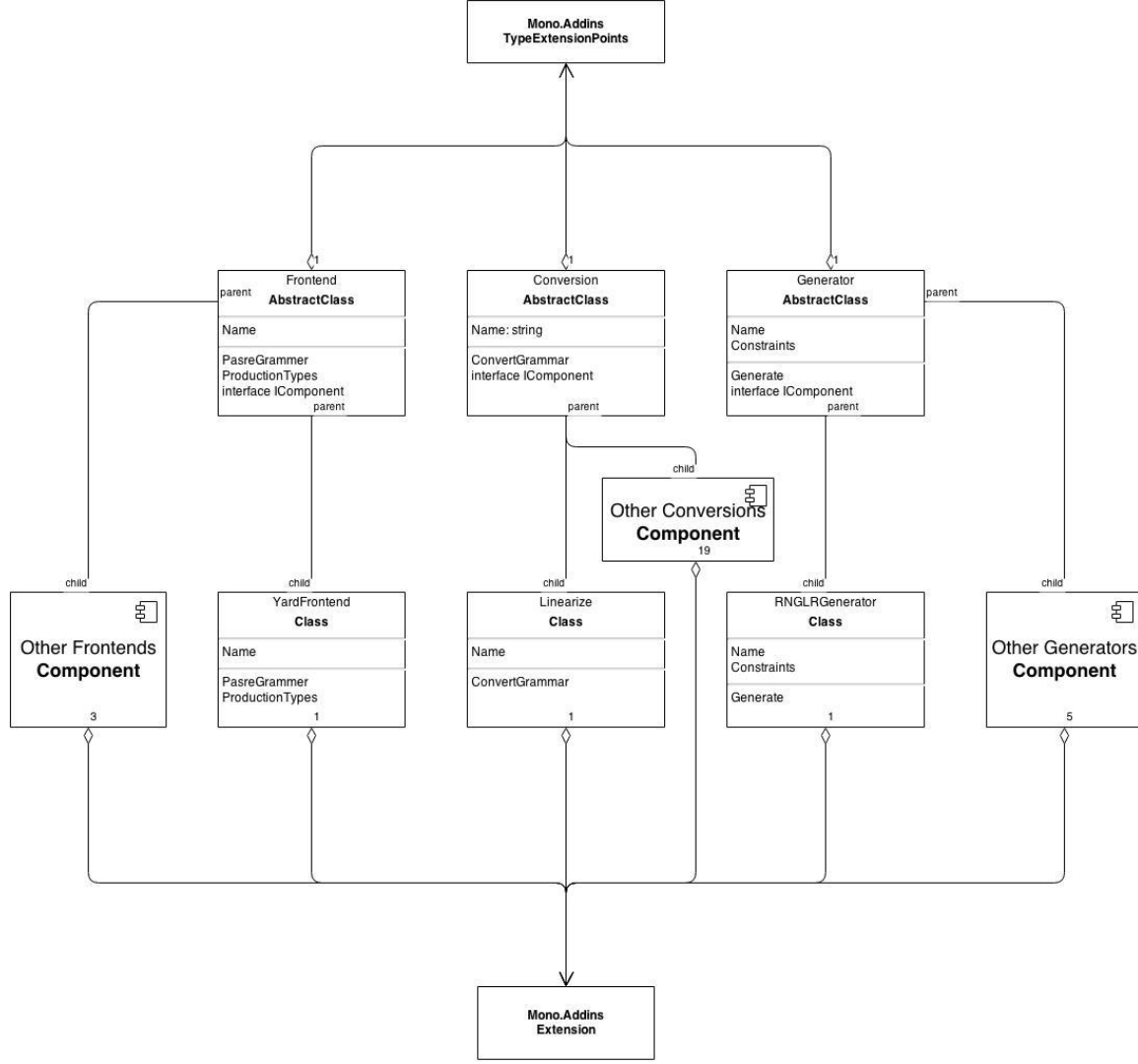
Backends



Задачи

- Удаление компонент, отвечающих за собственную поддержку модульности
- Реализация поддержки модульности на основе инструмента Mono.Addins
- Реализация тестов под новый инструмент





Пример использования атрибутов

```
[<assembly:Addin>]  
[<assembly:AddinDependency ("YaccConstructor", "1.0")>]  
do ()
```

```
[<Extension>]  
type RNGLR() =  
inherit Generator()  
    «реализация генератора»
```

Тестирование

Пересмотрены тесты:

- Обработка соглашений
- Загрузка компонент

Результаты

- Изучен инструмент Mono.Addins
- Удалена своя поддержка модульности
- Реализована поддержка модульности на основе Mono.Addins
- Пересмотрены тесты под новую поддержку модульности