

Санкт-Петербургский Государственный Университет  
Математико-механический факультет

**КУРСОВАЯ РАБОТА**  
ВИЗУАЛИЗАЦИЯ КОДА ВСТРОЕННЫХ ЯЗЫКОВ В MICROSOFT  
VISUAL STUDIO IDE

Выполнил:  
студент 243 группы  
Ершов Александр

Научный руководитель:  
старший преподаватель кафедры системного программирования  
Григорьев С.В.

Санкт-Петербург  
2014

# Содержание

<b>1</b>	<b>Введение</b>	<b>2</b>
1.1	Встроенные языки . . . . .	2
1.2	Проблема . . . . .	3
1.3	Постановка задачи . . . . .	3
1.4	Существующие решения . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Реализация</b>	<b>6</b>
2.1	Общее описание . . . . .	6
2.2	Особенности реализации . . . . .	7
2.3	Результаты . . . . .	7
2.4	Дальнейшее развитие . . . . .	8

# 1 Введение

## 1.1 Встроенные языки

Встроенные языки — это языки, команды которых выполняются из базового языка. В основном это предметно-ориентированные языки (специализированные под конкретную область), но вообще в качестве встроенного может выступать любой язык программирования. В качестве примера можно привести JavaScript в Java или SQL в C#.

### SQL в C#

```
public void SelectByName(int cond)
{
    var baseQuery = "drop_procedure";
    string tableName;
    switch (cond)
    {
        case 1:
            tableName = "some_else_table";
            break;
        case 2:
            tableName = "some_else_table_2";
            break;
        default:
            tableName = "default_table_d";
            break;
    }

    Program.ExecuteImmediate(baseQuery + tableName);
}
```

## 1.2 Проблема

Для компилятора код встроенного языка - просто строка, и статически он не ищет в ней ошибок. В проекте YaccConstructor[1] разрабатывается плагин[2] для статического анализа встроенных языков. Он подчеркивает синтаксически неверные участки кода. Но если строка формируется динамически, тогда возможно большое количество вариантов и сложно ориентироваться в получившейся структуре. Представление всех вариантов строк в виде графа должно упростить пользователю понимание кода встроенного языка.

## 1.3 Постановка задачи

- Разобраться с библиотекой GraphX. GraphX [3] это .NET библиотека для визуализации графов, основанная на алгоритмах из Graph#, которая использует WPF для визуализации.
- Разобраться с ReSharper и с ReSharper SDK[4] (с ToolWindow[5] в SDK). ReSharper - это плагин для Visual Studio, который проводит статический анализ кода, помогает с рефакторингом, автозаполнением и т.д..
- Собрать и запустить YC.ReSharper.AbstractAnalysis plug-in[2]
- Добавить в него возможность просмотра кода встроенного языка в графическом виде. Он должен будет выводить граф, на ребрах которого должны быть части исходного кода встроенного языка. Он не зависит от используемого языка, так как анализ абстрактный.

```
string t1 = "table1"  
string t2 = "table2"  
execute("select * from " + if check then t1 else t2)
```

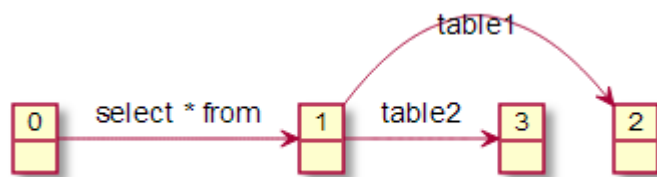


Рис. 1: Что требуется

## 1.4 Существующие решения

**Graphviz** Graphviz[6] - программное обеспечение с открытым исходным кодом для визуализации графов. Описание графа осуществляется на языке DOT, а на выходе получаем граф, который можно сохранить в виде изображения, PDF, SVG и PostScript. Имеется возможность настройки цвета, шрифтов, создание гиперссылок и т.д.

**Alvor** Alvor[7] - плагин для Eclipse, который статически проверяет встроенный SQL в Java. Проверяет синтаксическую и семантическую корректность, а также наличие объекта через JDBC. Находит синтаксически неверные строки в запросе, написанные с ошибками имена строк/столбцов, несоответствия типов и т.д.

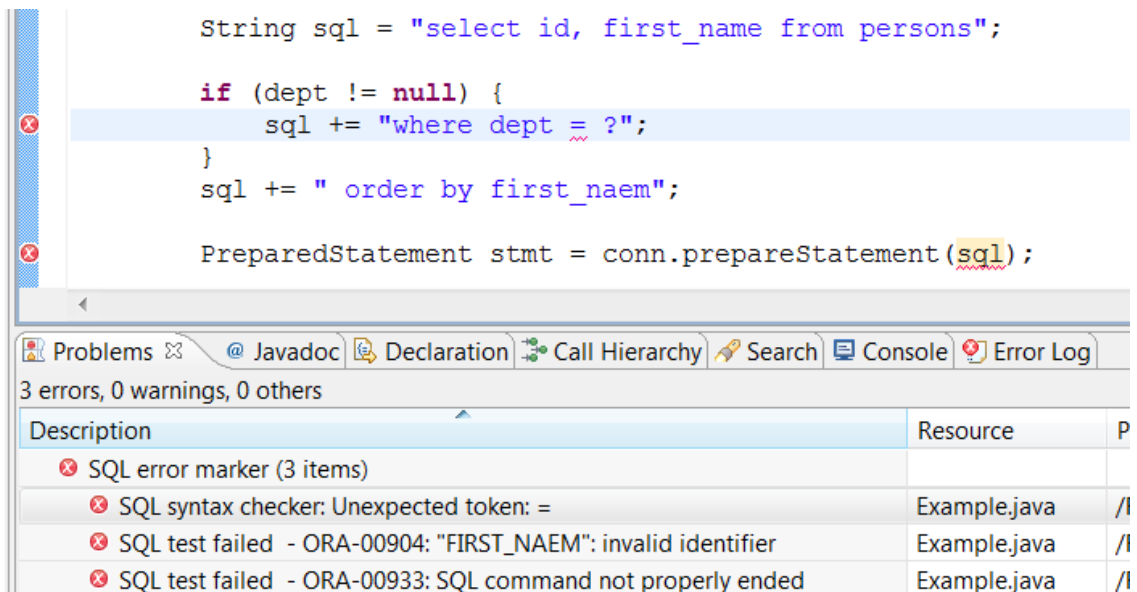


Рис. 2: Alvor пример работы

## 2 Реализация

### 2.1 Общее описание

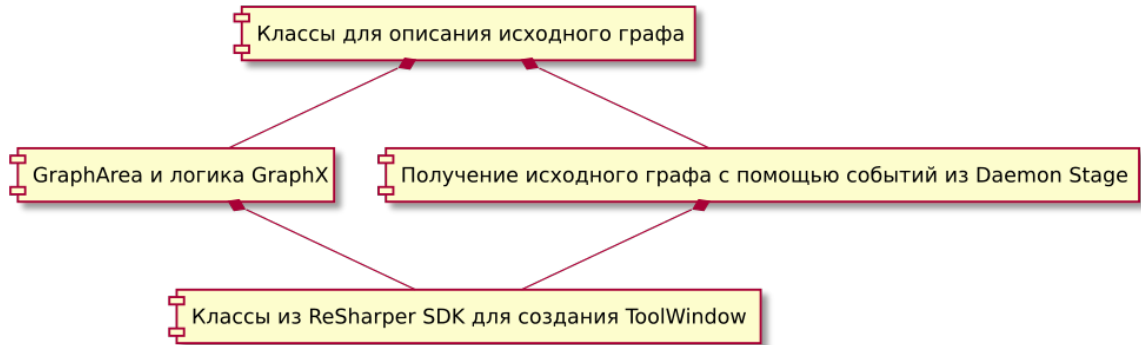


Рис. 3: Архитектура

Классы для описания графа представляют из себя три класса : `DataEdge`, `DataVertex` и `DataGraph`. Все они наследуются от классов из `GraphX`[3]. Вся нужная информация хранится в `DataEdge` : часть кода встроенного языка, который надо выводить вместе с этим ребром и `BackRef` - координаты данного сегмента в основном коде.

`GraphArea` представляет собой класс, визуализирующий исходный граф. В данном решении создано два класса `EmptyGraphArea` : стандартный `GraphArea` и `ReadyGraphArea` - с применением XAML шаблонов, потому что некоторые опции визуализации (например отображение лейблов у ребер) можно настроить только с помощью XAML шаблонов. Вся логика находится в классе `LogicCore`. С помощью него настраиваются алгоритмы раскладки, отображение текста на ребрах и т.д.

`DaemonStageProcess`[8] представляет из себя класс, где генерируется граф для исходного кода. Плагин работает в фоновом режиме, и прямого доступа к экземпляру этого класса нет. Поэтому граф получается с помощью двух событий : первое извещает

DaemonStageProcess о том, что граф надо отправить, а второе непосредственно отправляет.

ToolWindow представляет из себя два класса из ReSharper SDK для создания окна в стиле Visual Studio.

## 2.2 Особенности реализации

В ходе работы стало ясно, что документация по ReSharper SDK (по ToolWindow[5]) устарела. Она не обновлялась, начиная с версии ReSharper 2. Многие старые классы, которые были указаны в документации, уже не существовали, поэтому пришлось разбираться, как создать ToolWindow[5].

С библиотекой GraphX[3] тоже есть некоторые трудности. В исходном графе большинство дуг параллельны, а поддержка лейблов для параллельных дуг появилась только в версии 2.0.2, которая вышла в мае. Параллельные дуги рисуются как линии и не входят в вершины.

Сам плагин работает в фоновом режиме, и прямого доступа к экземпляру класса, где анализируется код и создается граф, нет. Поэтому доступ к графу осуществляется с помощью события, которое передает класс Processor, в котором хранится исходный граф.

## 2.3 Результаты

В плагин добавлена возможность визуализации кода встроенного языка в виде графа. Проблема отображения параллельных дуг - они рисуются как прямые линии и не входят в вершину.



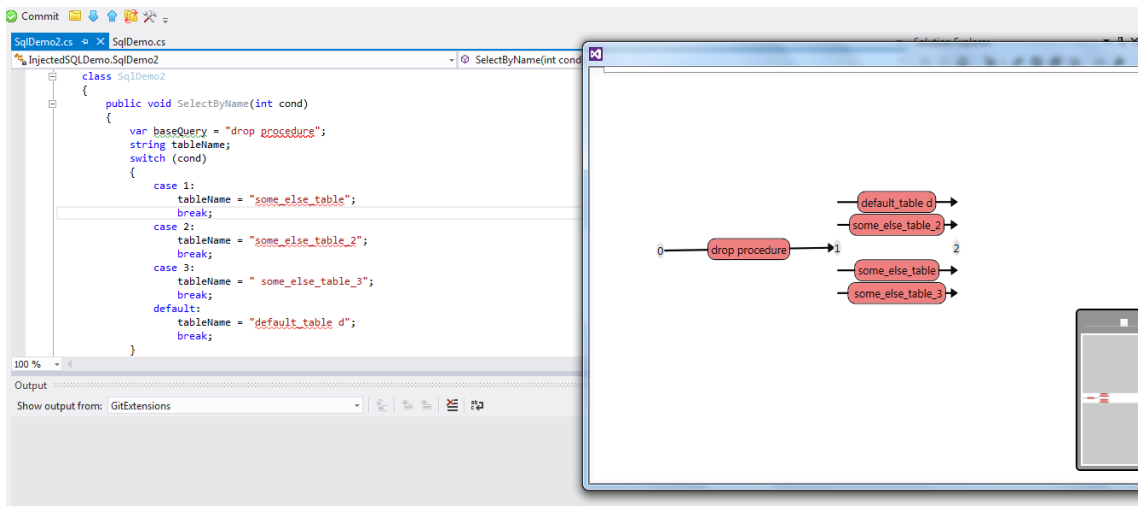


Рис. 4: Пример работы

## 2.4 Дальнейшее развитие

Добавить возможность по нажатию на ребро попадать в участок кода. В каждом ребре графа хранится координата сегмента строки, отображаемого им, во внешнем коде. Это позволит более удобно ориентироваться по коду встроенного языка.

## Список литературы

- [1] Yacc Constructor. <https://code.google.com/p/recursive-ascent/>.
- [2] YC ReSharper plugin. [https://code.google.com/p/recursive-ascent/wiki/ReSharper\\_AbstractAnalysis](https://code.google.com/p/recursive-ascent/wiki/ReSharper_AbstractAnalysis).
- [3] GraphX. <http://panthernet.ru/en/projects-en/graphx-en/14-graphx-en/33-graphx-doc-main>.
- [4] ReSharper SDK. <http://confluence.jetbrains.com/display/NETCOM/ReSharper+8+Plugin+Development>.
- [5] ToolWindow. <http://confluence.jetbrains.com/display/NETCOM/Creating+tool+windows>.
- [6] Graphviz. <http://www.graphviz.org/>.
- [7] Alvor. <https://code.google.com/p/alvor/>.
- [8] Daemon Stage. <http://confluence.jetbrains.com/display/NETCOM/2.4+Daemons+and+Daemon+Stages>.