

# Визуализация кода встроенных языков в Microsoft Visual Studio IDE

Ершов Александр

СПбГУ

2014

# Встроенные языки

## SQL в C#

```
string t = "";
string s = "select * from "
if (check)
    t = "table1 ";
else
    t = "table2 ";
var command =
    new SqlCommand(s + t, sqlconn);
```

# Проблема

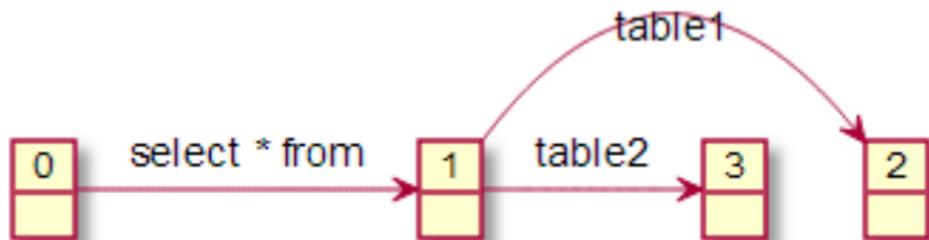
- Компилятор не проводит статического анализа кода встроенного языка
- УС ReSharper plugin проводит статический анализ
- Строка, формируемая динамически может иметь сложную структуру

# Задача

Добавить в YC ReSharper plugin возможность графического представления кода встроенного языка в виде графа используя библиотеку GraphX и ReSharper SDK

# Пример

```
string t1 = "table1"  
string t2 = "table2"  
string s = "select * from "  
execute(s + if check then t1 else t2)
```



# Существующие решения

- Graphviz - ПО для визуализации графов
- Alvor - плагин для Eclipse, который статически проверяет встроенный SQL в Java

# Архитектура



# Особенности реализации

- Документация по ReSharper SDK устарела
- Большинство дуг в графе параллельны
- Доступа к экземпляру класса, где анализируется код и создается граф, нет

# Результаты

В плагин добавлена возможность визуализации кода встроенного языка в виде графа. Проблема отображения параллельных дуг - они рисуются как прямые линии и не входят в вершину.

# Пример работы

The image displays a screenshot of Visual Studio with two windows. The left window shows the source code for a class `SqlDemo2` with a method `SelectByName(int cond)`. The code uses a `switch` statement to determine a `tableName` based on the `cond` parameter. The right window shows the control flow graph (CFG) for this method, illustrating the execution path through the `switch` statement.

```
class SqlDemo2
{
    public void SelectByName(int cond)
    {
        var baseQuery = "drop procedure";
        string tableName;
        switch (cond)
        {
            case 1:
                tableName = "some_else_table";
                break;
            case 2:
                tableName = "some_else_table_2";
                break;
            case 3:
                tableName = "some_else_table_3";
                break;
            default:
                tableName = "default_table d";
                break;
        }
    }
}
```

The control flow graph consists of a single entry node labeled `0` that leads to a `drop procedure` node. From this node, the flow branches into four paths, each leading to a node representing a table name: `default_table d`, `some_else_table_2`, `some_else_table`, and `some_else_table_3`. The nodes are connected to a common exit point labeled `2`.

# Дальнейшее развитие

Добавить возможность по нажатию на ребро попадать в участок кода. В каждом ребре графа хранится координата сегмента строки, отображаемого им, во внешнем коде. Это позволит более удобно ориентироваться по коду встроенного языка.