

# **Онлайн-анкета для юзабилити тестирования**

Выполнила: Соковицова Н.А.  
Научный руководитель: Литвинов Ю.В.

# QReal:Robots

- □ Средство визуального программирования роботов
- □ Важно исследовать юзабилити системы

# Usability

- □ Usability – качественный признак, который определяет, насколько пользовательский интерфейс удобен для работы в заявленных целях
- □ В рамках прошлой курсовой работы был найден приемлемый способ оценки юзабилити программы

# WebSharper

HTML5 ориентированный  
фреймворк, позволяющий создавать  
веб и мобильные приложения,  
вместе с серверной частью,  
используя только F#

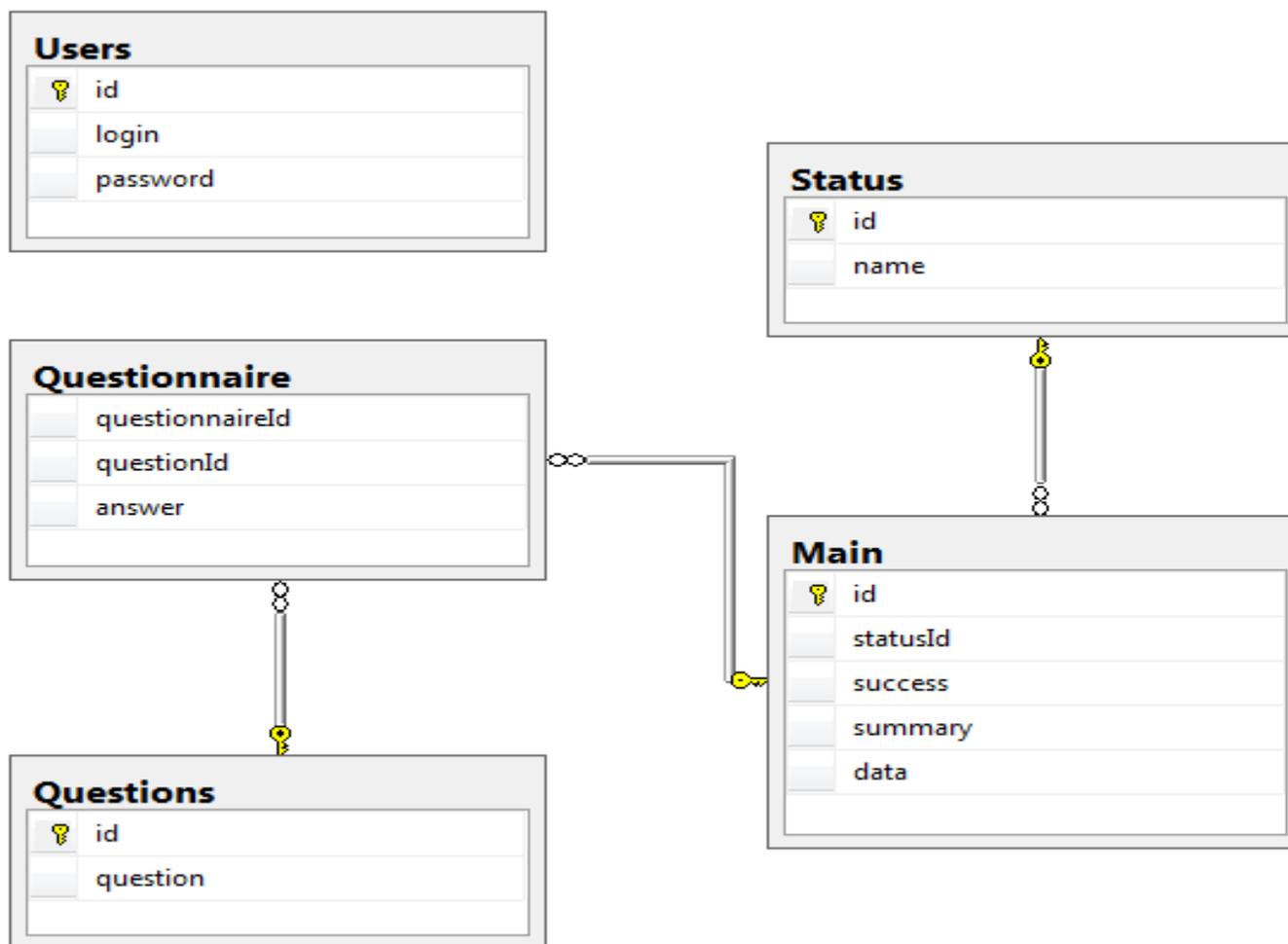
# Цель работы

- Создать при помощи WebSharper онлайн-анкету для юзабилити тестирования
- Создать веб-приложение для сохранения, анализа и отображения результатов
- Собрать информацию о юзабилити с помощью системы

# Задачи

- Изучить F# и WebSharper
- Разработать веб-интерфейс для тестирования
- Обеспечить взаимодействие с базой данных
- Организовать обработку результатов анкеты
- Создать интерфейс для просмотра результатов
- Проверить работу созданного приложения на  пользователях

# Схема базы данных



Укажите степень Вашего согласия с утверждениями анкеты, где 1 - полностью не согласен(сна), 5 - абсолютно согласна.

1) Я бы хотел(а) еще поработать с этой программой.

1  2  3  4  5  

2) Программа слишком сложная.

1  2  3  4  5  

3) Этой программой легко пользоваться.

1  2  3  4  5  

4) Мне понадобится помощь, чтобы научиться пользоваться этой программой.

1  2  3  4  5  

5) Разные функции в этом приложении правильно сгруппированы.

1  2  3  4  5  

6) В приложении слишком много несоответствий.

1  2  3  4  5  

7) Большая часть людей очень быстро научится пользоваться этой программой.

1  2  3  4  5  

8) Это приложение очень трудно использовать.

1  2  3  4  5  

9) Я уверенно себя чувствовал(а), используя это приложение.

1  2  3  4  5  

10) Мне пришлось многому научиться, прежде чем я смог(ла) работать с приложением.

1  2  3  4  5  

# Общая статистика

| Статус        | Успешность | Балл анкеты |
|---------------|------------|-------------|
| Студент       | решил      | 77.5        |
| Студент       | решил      | 62.5        |
| Студент       | не решил   | 52.5        |
| Студент       | не решил   | 57.5        |
| Студент       | решил      | 60          |
| Студент       | решил      | 75          |
| Студент       | не решил   | 67          |
| Студент       | решил      | 90          |
| Ученик        | не решил   | 72.5        |
| Студент       | не решил   | 70          |
| Учитель       | решил      | 72.5        |
| Студент       | не решил   | 67.5        |
| Средний балл: |            | 68.7        |

# Результаты

- создан веб-интерфейс для опроса с помощью WebSharper
- организована база данных, принимающая результаты
- сделан веб интерфейс для нее
- проведено тестирование, показавшее удовлетворительный уровень юзабилити интерфейса (68,7 баллов)