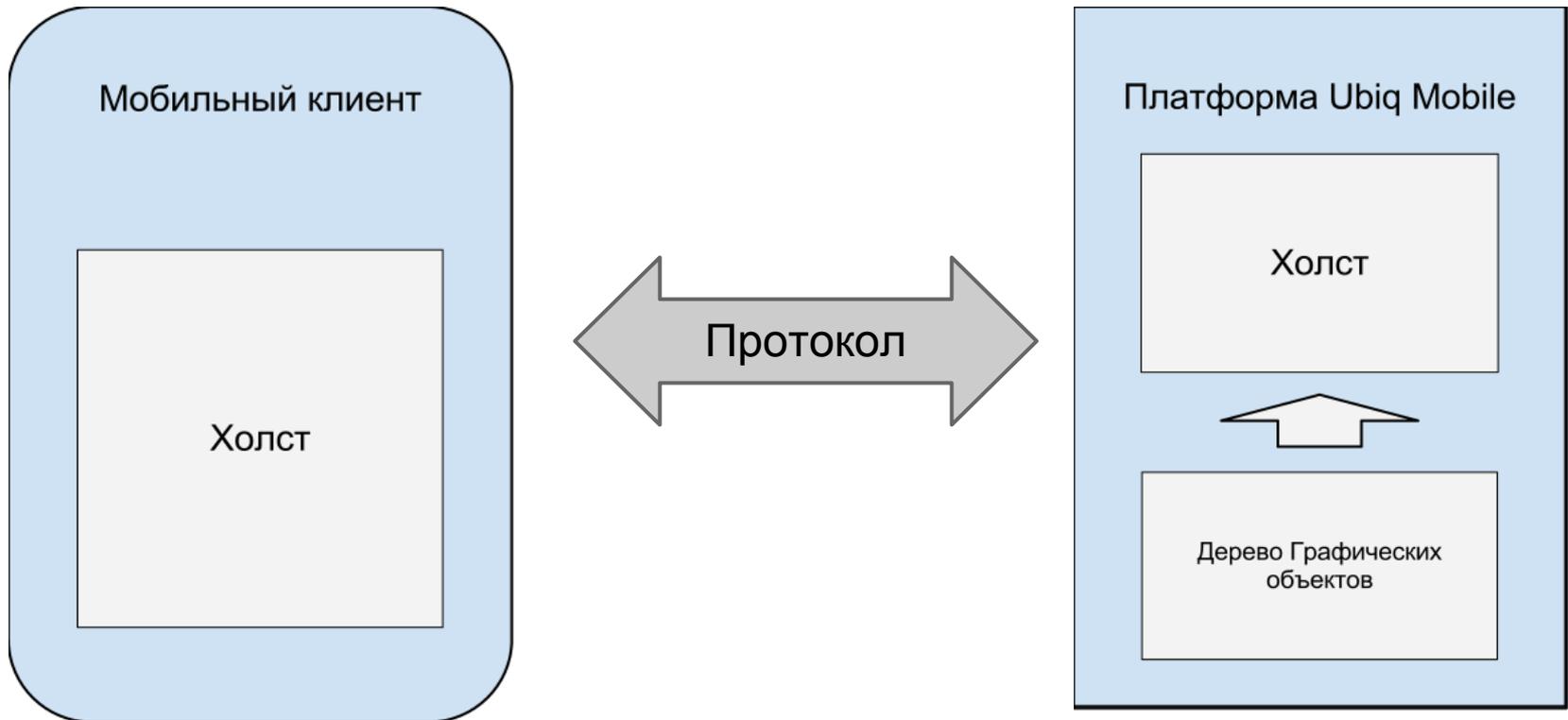


Терминальный Android-клиент для распределенных приложений на базе платформы Ubiq Mobile

Бумаков Никита, 345 гр.
СПбГУ, Математико-Механический факультет
Научный руководитель: Оносовский В.В.

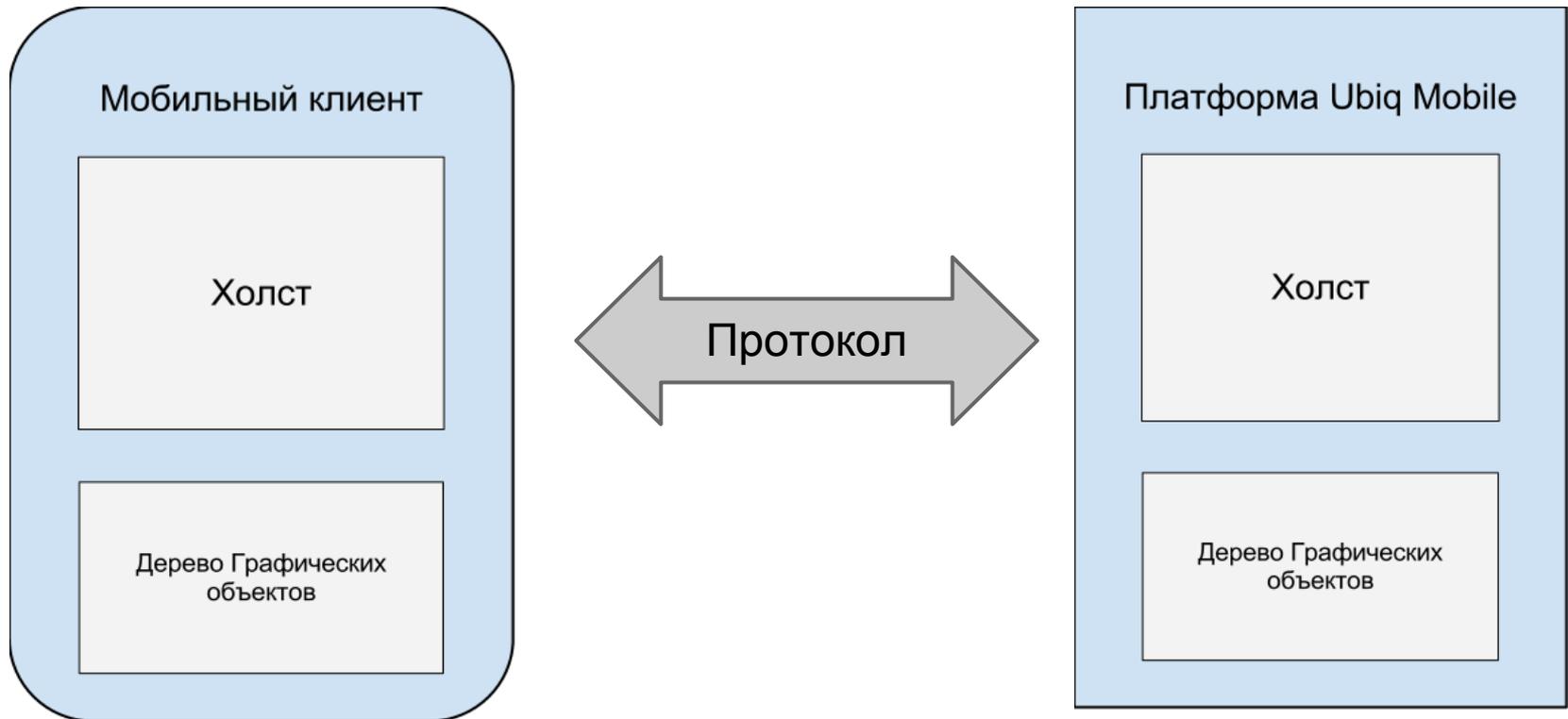
Ubiq Mobile

Basic



Ubiq Mobile

Native Basic



Постановка задачи

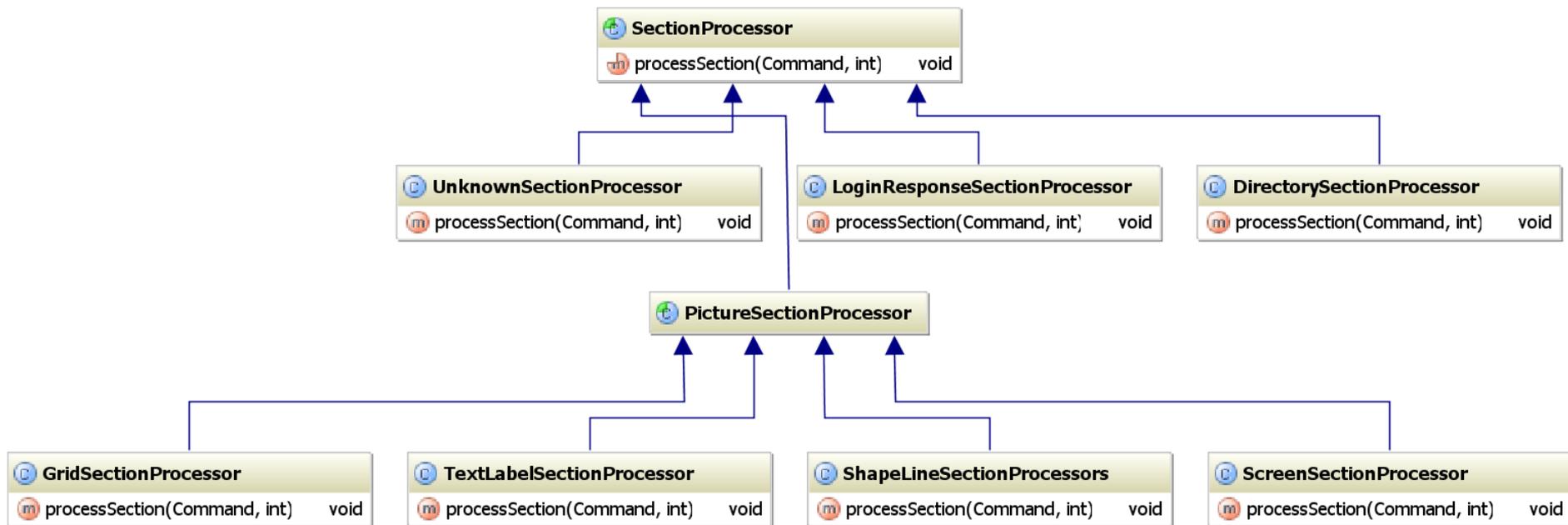
Целью работы является реализация Android-клиента для терминальной платформы Ubiq Mobile, модель интерфейса NativeBasic.

Основные требования к программе:

- взаимодействие с терминальным сервером Ubiq Mobile по протоколу платформы Ubiq Mobile
- работа в условиях относительно низкоскоростных мобильных соединений
- приемлемая производительность
- использование нативных элементов интерфейса

Особенности реализации

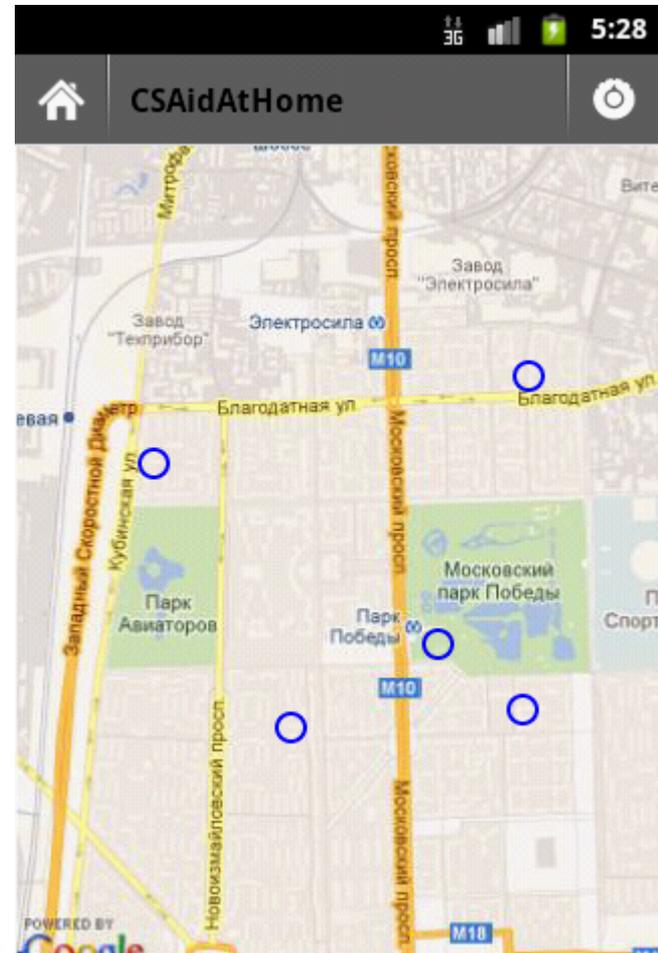
- протокол платформы Ubiq Mobile
- разбор входящих команд



Особенности реализации

- **ServerMessageManager**
- **CommandBuilder**
 - CommandBuilder
 - SectionBuilder
- **UiBuilder**
 - UbiqScreen - FrameLayout
 - UbiqLinearLayout - LinearLayout
 - UbiqSelectable - FrameLayout
 - UbiqGrid - TableLayout
 - UbiqTextLabel - TextView
 - UbiqShapeRectangle - View
 -

Результаты



Результаты

Android клиент для платформы Ubiq Mobile

- работа с протоколом системы
- создание основных управляющих элементов платформы (Screen, LinearLayout, AbsoluteLayout, GridLayout, Selectable, ImageBlock, TextLabel, TextField и т.д.)
- корректная работа тестовых приложений