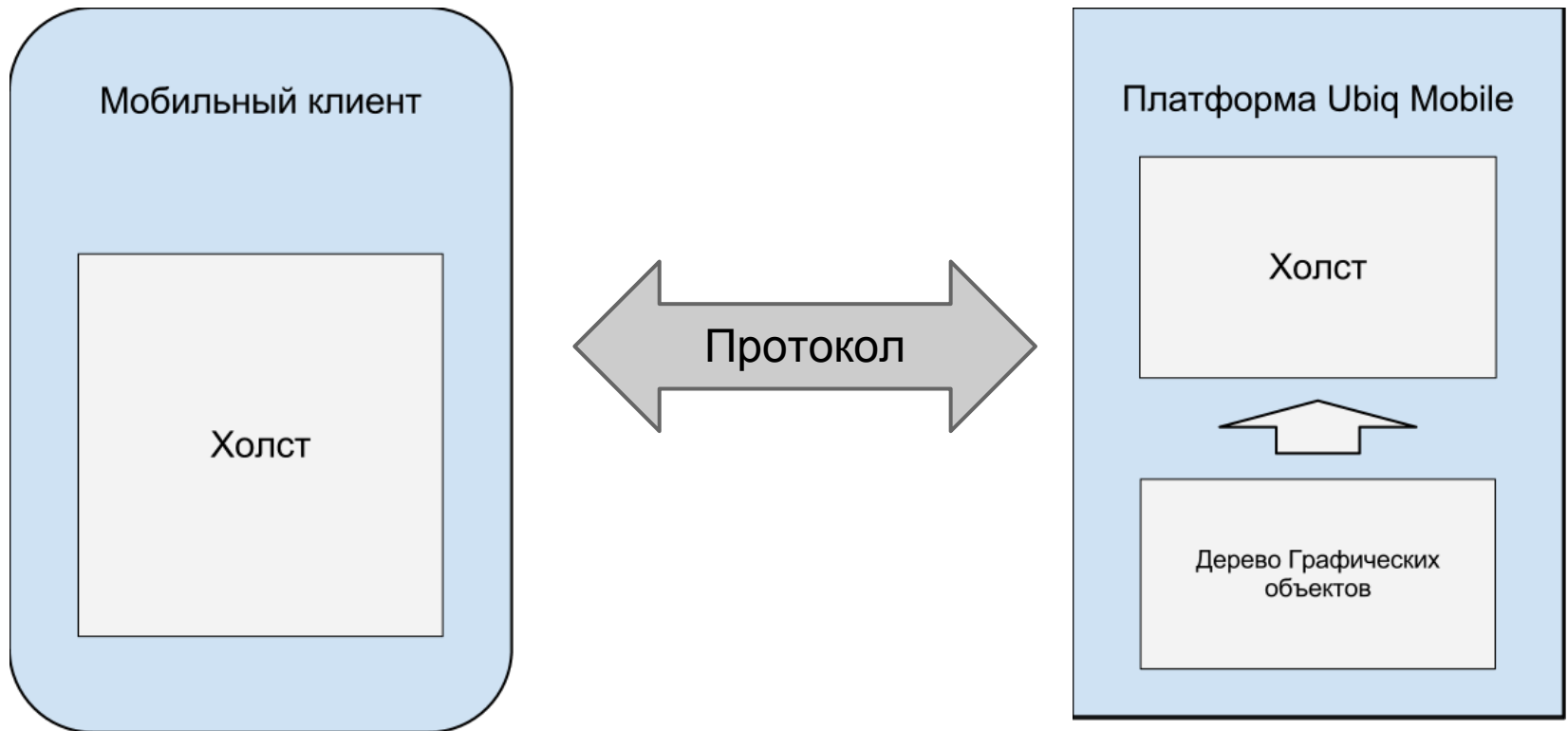


# Терминальный Android-клиент для распределенных приложений на базе платформы Ubiq Mobile

Бумаков Никита, 345 гр.  
СПбГУ, Математико-Механический факультет  
Научный руководитель: Оносовский В.В.

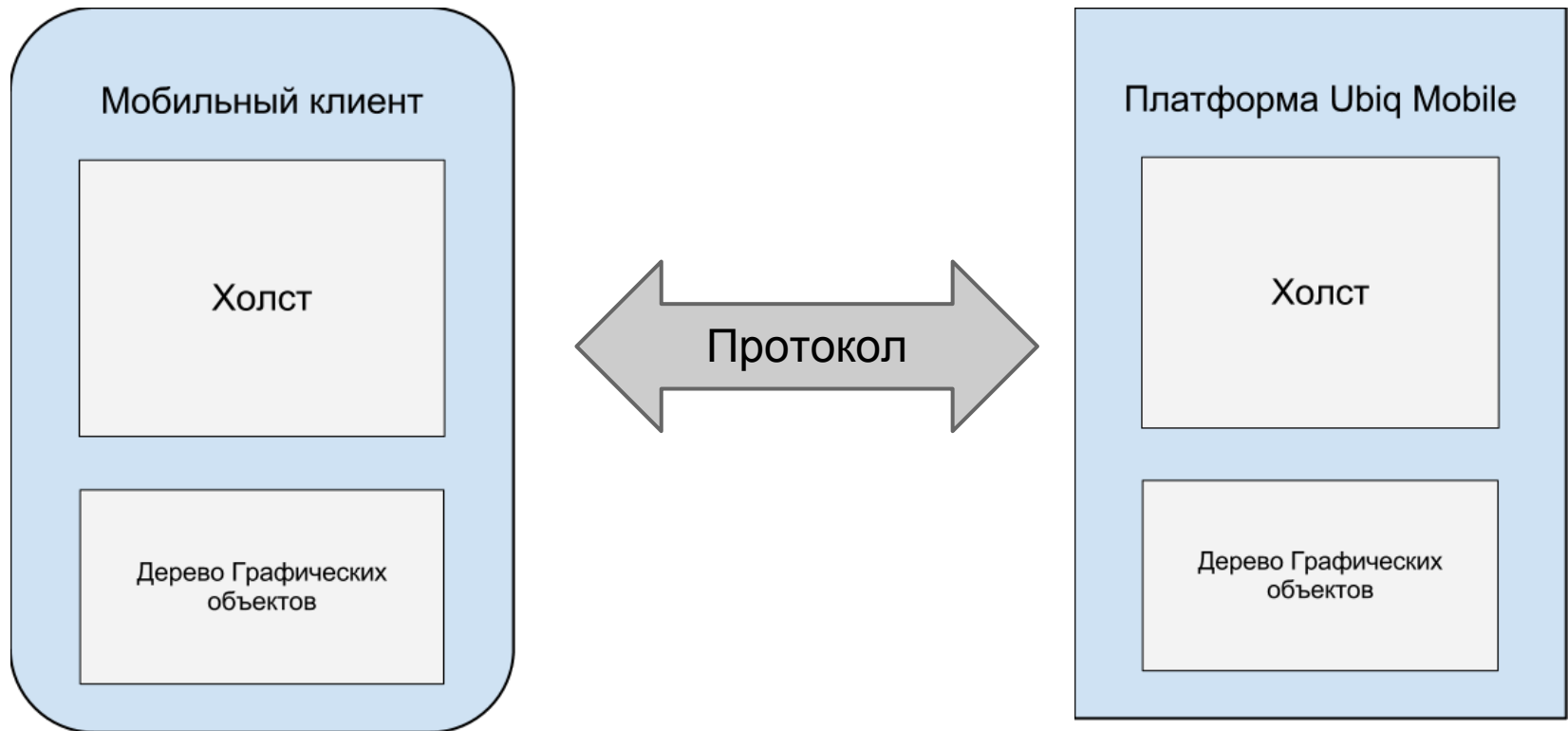
# Ubiq Mobile

## Basic



# Ubiq Mobile

## Native Basic



# Постановка задачи

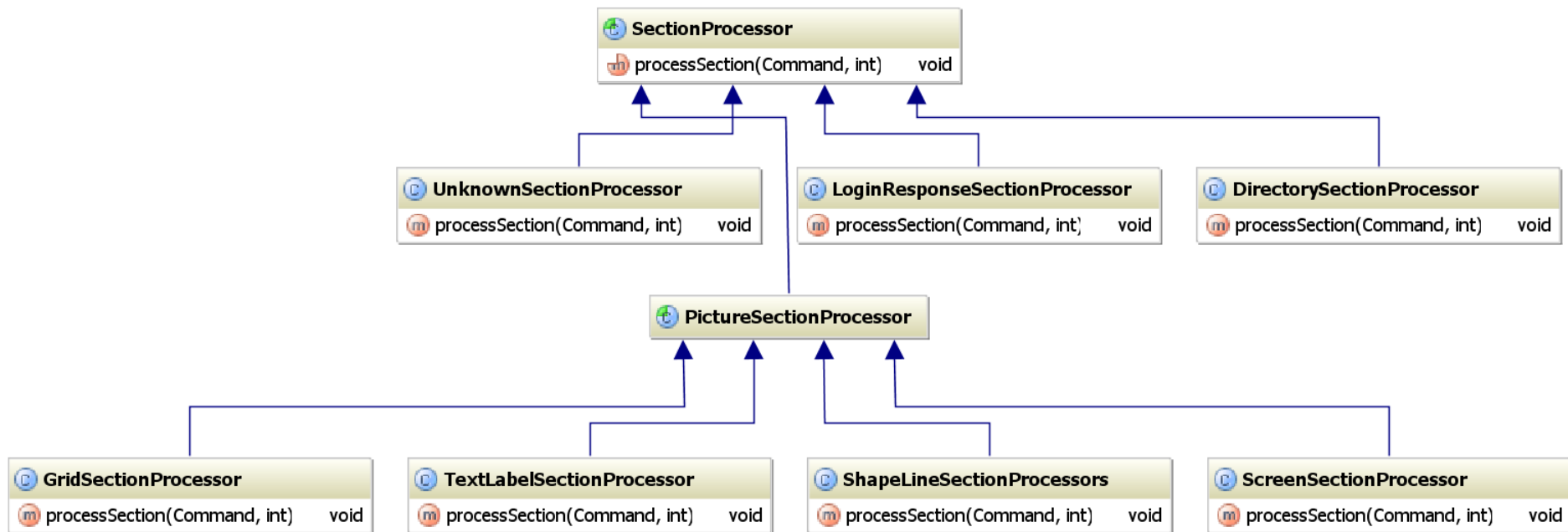
Целью работы является реализация Android-клиента для терминальной платформы Ubiq Mobile, модель интерфейса NativeBasic.

Основные требования к программе:

- взаимодействие с терминальным сервером Ubiq Mobile по протоколу платформы Ubiq Mobile
- работа в условиях относительно низкоскоростных мобильных соединений
- приемлемая производительность
- использование нативных элементов интерфейса

# Особенности реализации

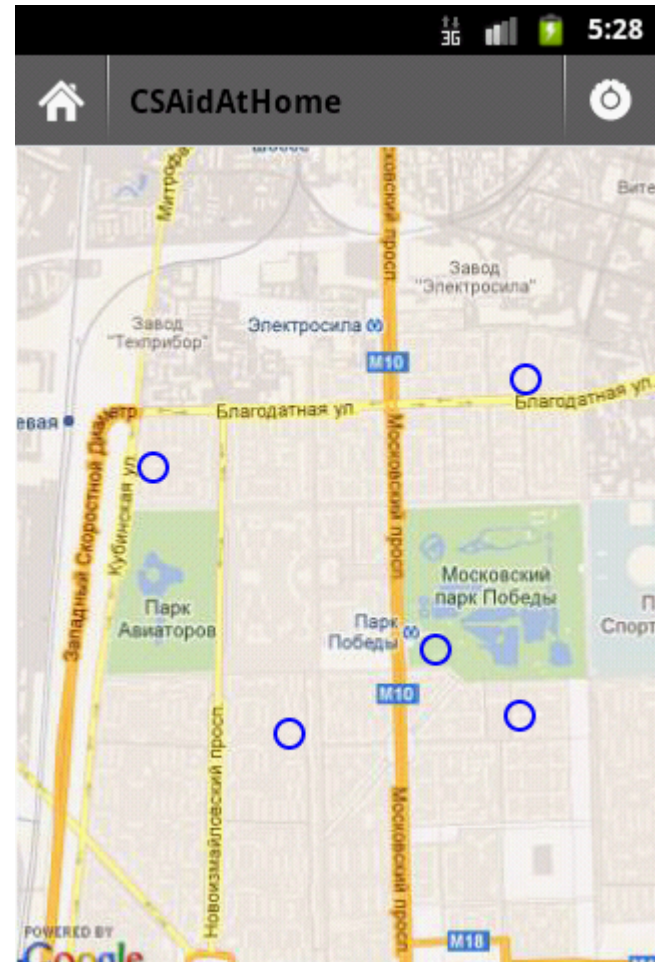
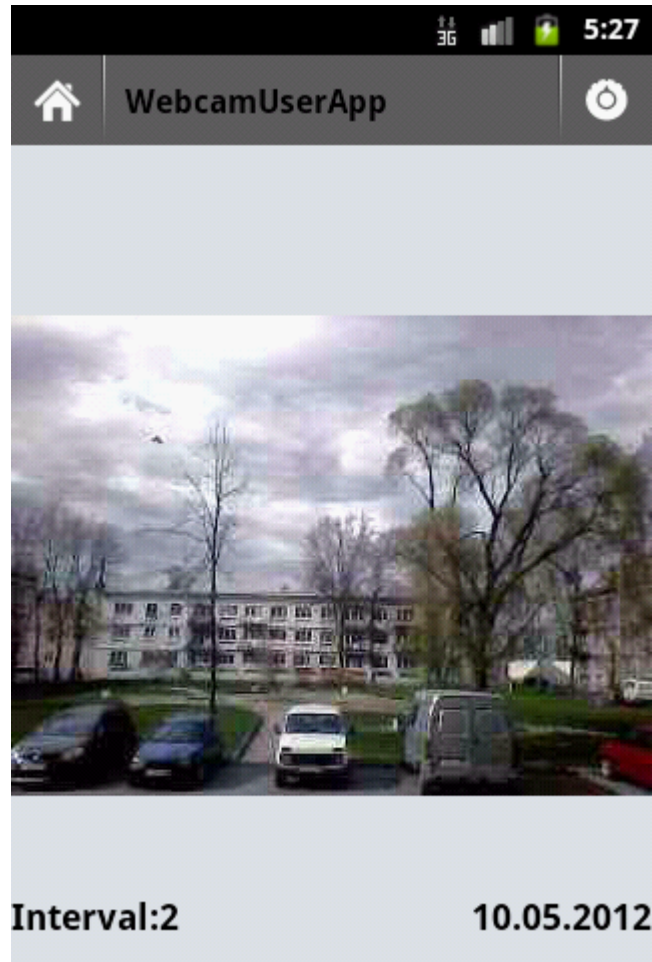
- протокол платформы Ubiq Mobile
- разбор входящих команд



# Особенности реализации

- **ServerMessageManager**
- **CommandBuilder**
  - CommandBuilder
  - SectionBuilder
- **UiBuilder**
  - UbiqScreen - FrameLayout
  - UbiqLinearLayout - LinearLayout
  - UbiqSelectable - FrameLayout
  - UbiqGrid - TableLayout
  - UbiqTextLabel - TextView
  - UbiqShapeRectangle - View
  - ....

# Результаты



# Результаты

Android клиент для платформы Ubiq Mobile

- работа с протоколом системы
- создание основных управляющих элементов платформы (Screen, LinearLayout, AbsoluteLayout, GridLayout, Selectable, ImageBlock, TextLabel, TextField и т.д.)
- корректная работа тестовых приложений