

Байцерава Юлия Сергеевна, студентка 345 группы Математико-Механического факультета СПбГУ, в течение года выполняла курсовую работу по теме “Разработка 3D пиксельной графической подсистемы”. Разработка графической подсистемы являлась частью проекта по разработке игры для мобильных устройств на платформе Android и предназначалась для графического отображения карт.

За время работы над поставленной задачей Юлия:

- научилась программировать мобильные приложения для Android
- изучила основы OpenGL
- изучила основы построения моделей в трёхмерной графике
- получила навыки работы в команде
- продемонстрировала навыки ведения исследовательской деятельности
- умело применяла навыки программирования для выполнения поставленной задачи

Считаю, что выполненная работа заслуживает оценки "**хорошо**".

Научный руководитель

Валентин Оносовский