

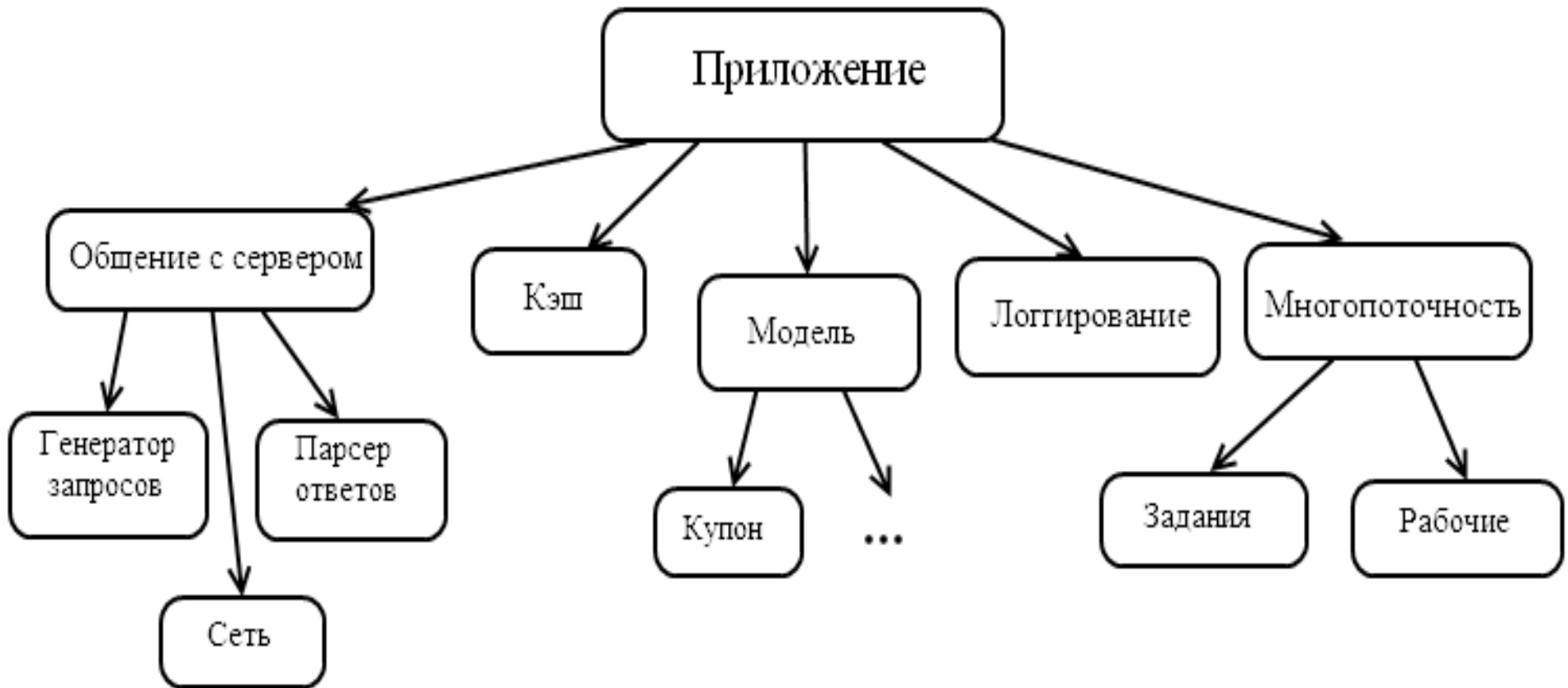
Разработка архитектуры сетевого многопоточного приложения системы мобильного маркетинга на платформе Java ME

Удалов Александр, 345 группа

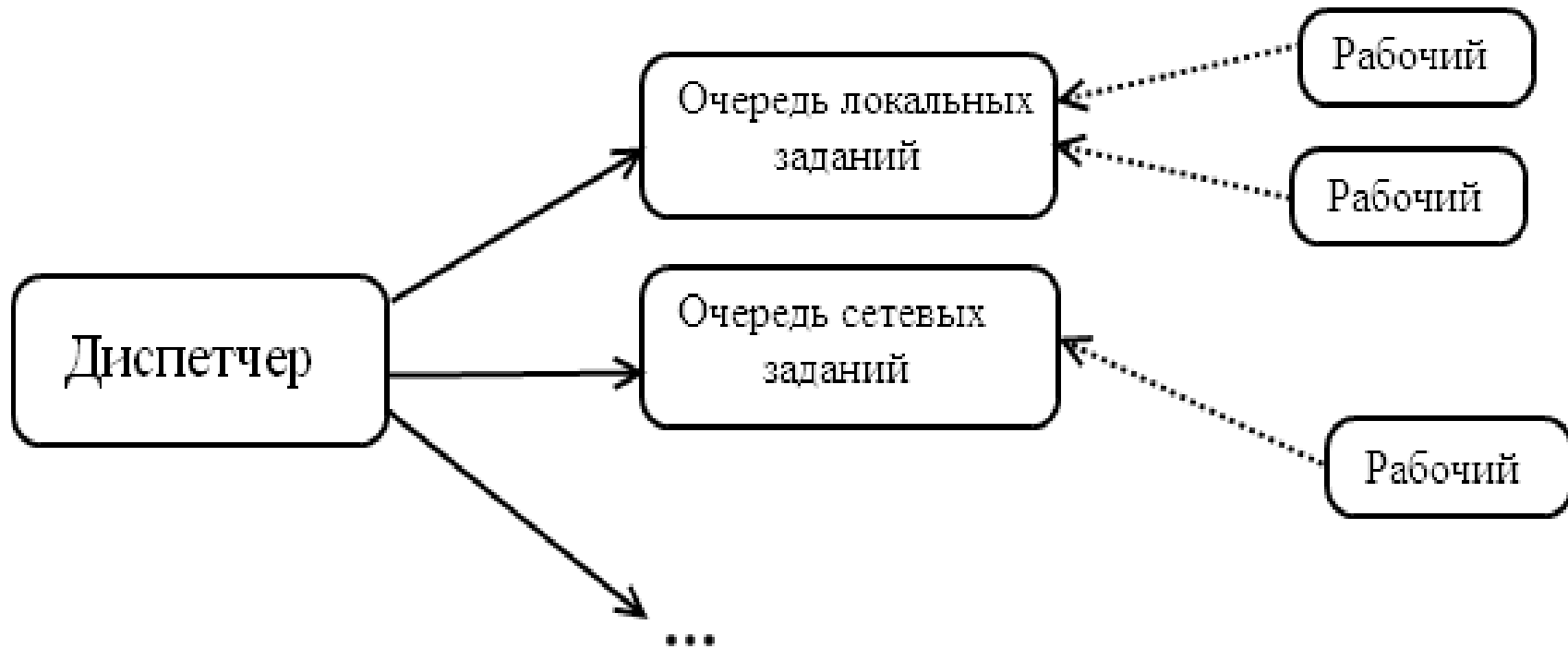
научный руководитель:

к. ф.-м. н. В.А. Кириллин

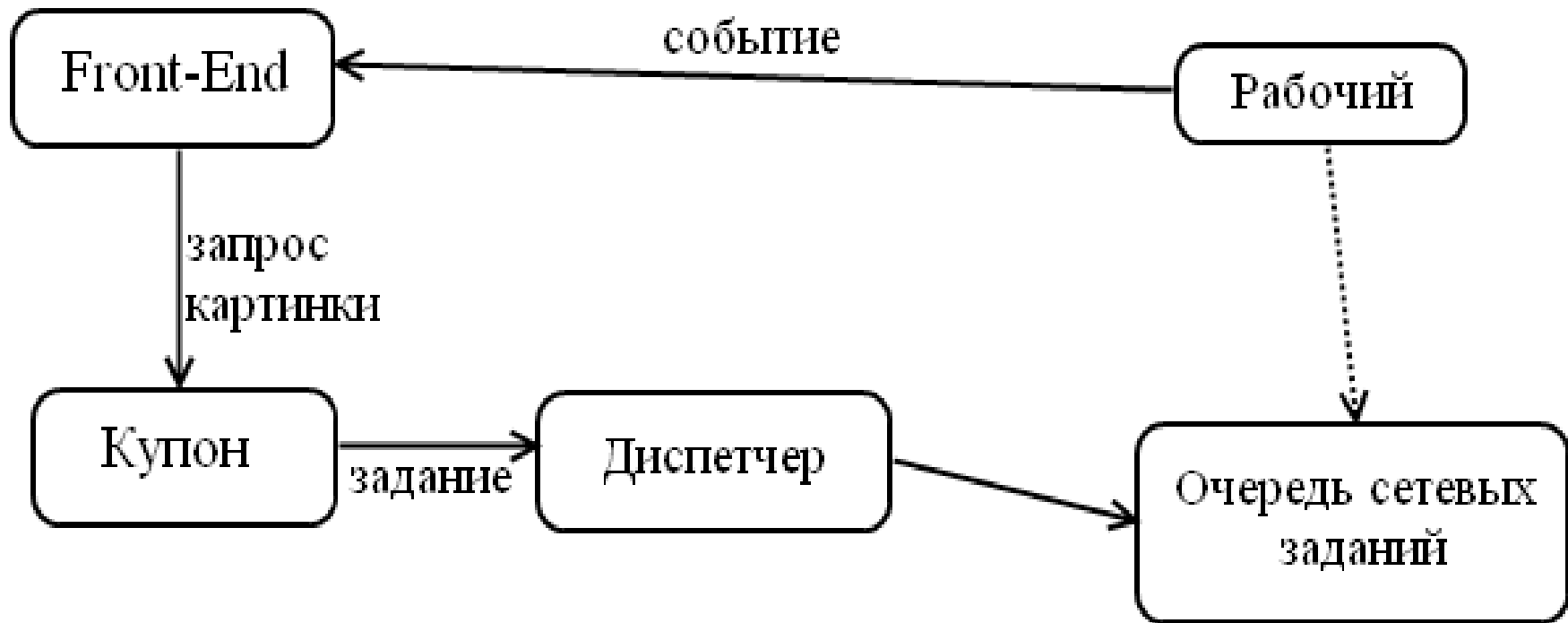
Основные компоненты



Задания и рабочие



Пример: скачивание картинки купона



Реализация на Java ME

- J2ME-Polish
- Кэш в RMS
- Логгирование наподобие log4j

Результаты

- Архитектура для сетевого многопоточного приложения
- Работающее приложение