

REAL.NET

Курсовой проект

Зайнуллин Егор, 244 группа
Сушенцев Денис, 244 группа

22 мая 2018 г.

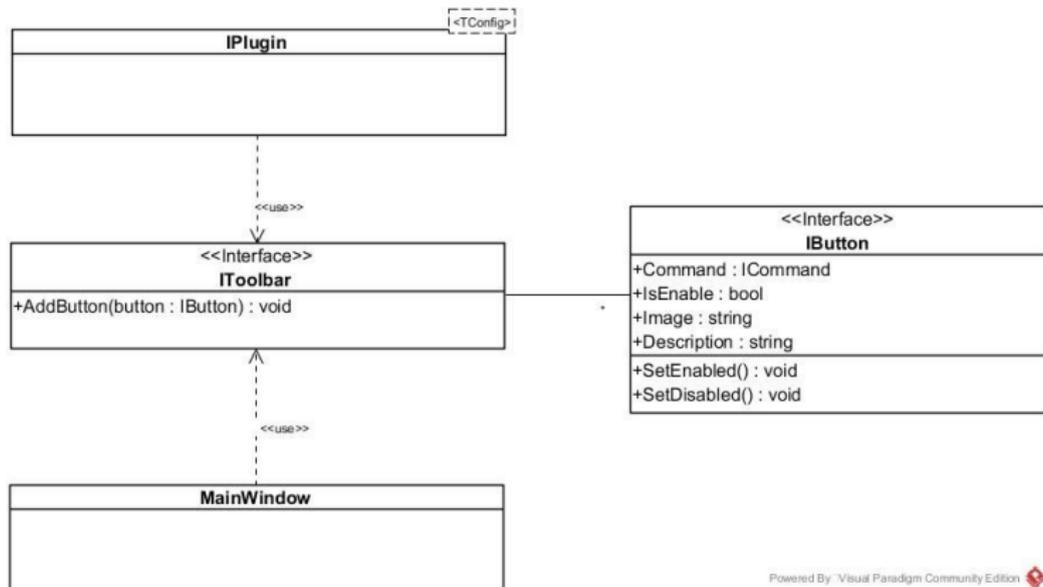
Немного о REAL.NET

- ▶ Среда для быстрого создания визуальных предметно-ориентированных языков
- ▶ Перереализация идей QReal
- ▶ Написан на C# и F#
- ▶ WinForms и WPF редакторы

Задачи

- ▶ Поддержка удаления в модели, обозревателе модели
- ▶ Реализация возможности добавления точек перегиба для ребер графа
- ▶ Добавление панели инструментов, расширяемой из плагинов
- ▶ Реализация Undo/Redo

ToolBar



Powered By Visual Paradigm Community Edition

Рис.: ToolBar.

UndoRedo

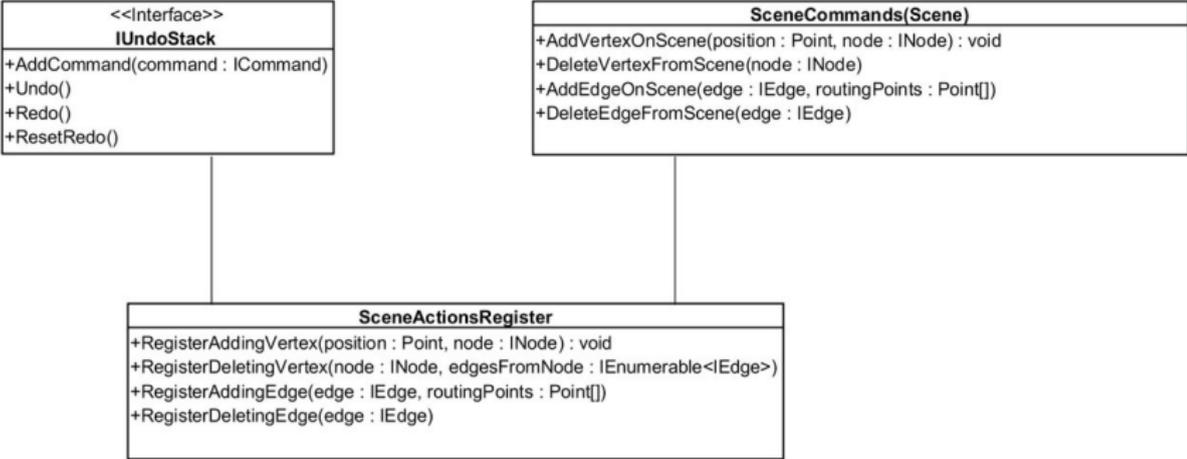


Рис.: UndoRedo.

Как это выглядит

The screenshot displays the WPF Editor interface for a project named "REAL.NET". The main workspace shows a state machine diagram with four states: "aInitialNode" (blue square with a green light), "aFinalNode" (blue square with a red light), "aTimer" (orange square with a clock face), and "aMotorsForward" (purple square with a robot head and a green arrow). Transitions are shown as blue lines connecting these states in a cycle: aInitialNode to aMotorsForward, aMotorsForward to aTimer, aTimer to aFinalNode, and aFinalNode back to aInitialNode.

The right-hand side of the editor features a "Link" list with the following items: Timer, MotorsStop, MotorsBackward, MotorsForward, FinalNode, and InitialNode. Below this is an "Elements" list containing: aTimer, aMotorsForward, aFinalNode, and aInitialNode.

The "Selected entity:" section contains a table with the following data:

Name	Type	Value
instanceMetatype	String	Metatype
isAbstract	Boolean	false
shape	String	View/Pic

At the bottom of the interface, a "Messages" pane shows the following log entries:

- Sample add-on successfully launched
- Sample add-on successfully launched
- Initializing ToolBar

Buttons for "Messages" and "Errors" are visible at the bottom left of the messages pane.

Рис.: WPF Editor.

Итоги

- ▶ Поддержано удаление в модели, корректная работа обозревателя модели
- ▶ Добавлена возможность добавлять, удалять точки перегиба
- ▶ Реализован toolbar для динамического добавления, удаления кнопок
- ▶ Добавлена Undo/Redo функциональность