

# Реализация игры Reversi

Дудкин Евгений, 244 группа

Научный руководитель:  
ст. преподаватель Литвинов Ю.В.

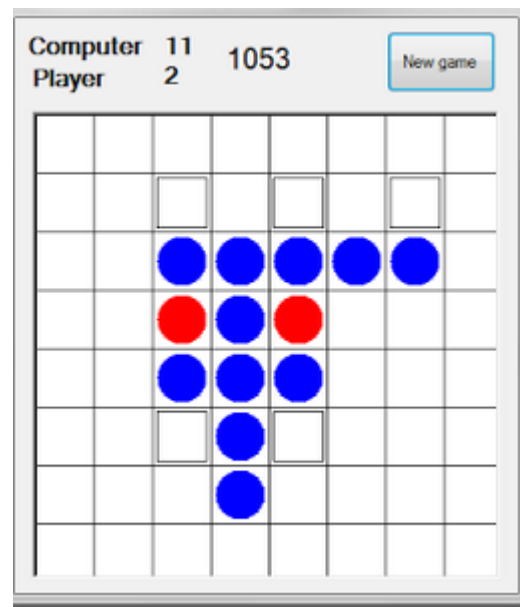
# Постановка задачи

потребовалось решить следующие задачи:

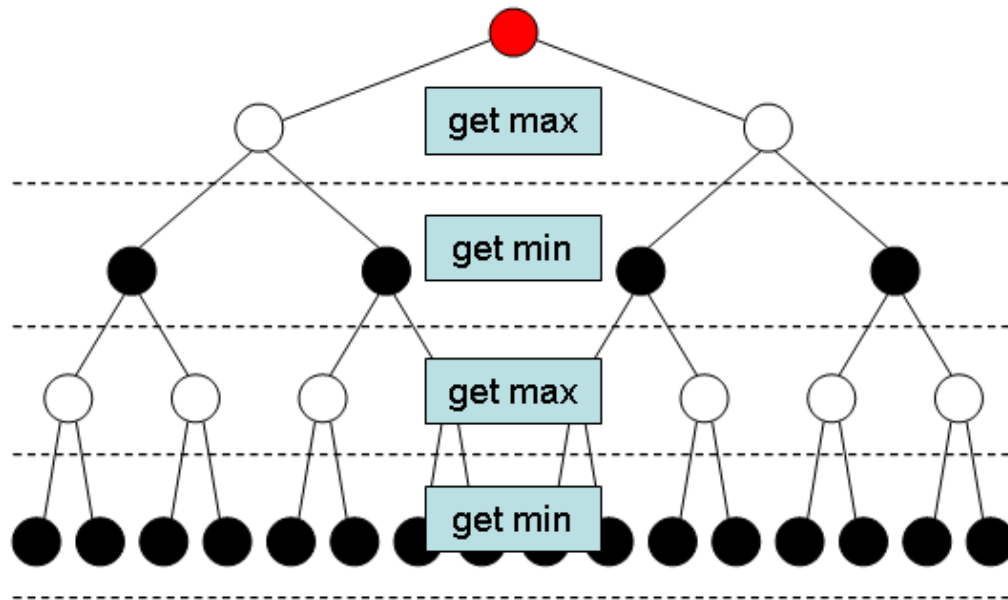
- провести обзор уже существующих решений
- реализовать ядро игры
- реализовать пользовательский интерфейс
- реализовать искусственный интеллект, обладающий разными уровнями сложности
- провести апробацию полученного результата

# Существующие решения

- Reversi - Mike Hall
- Ness-2009 Reversi

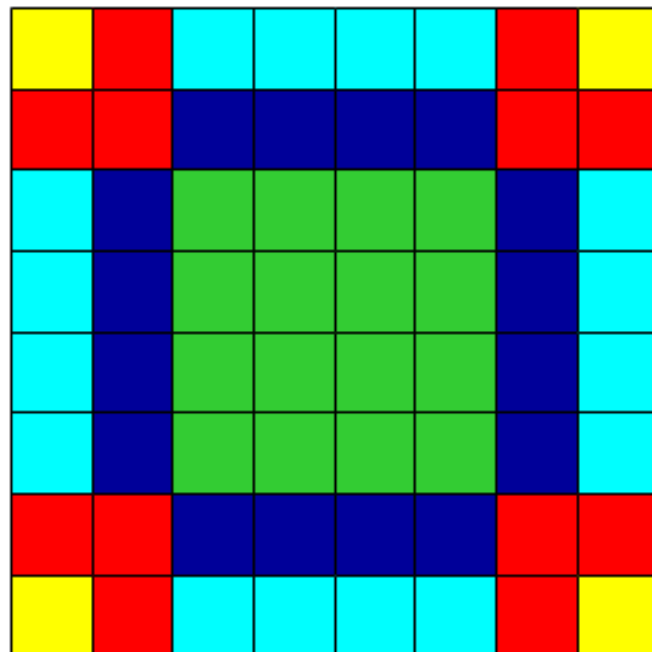


# Методы поиска наилучшего хода



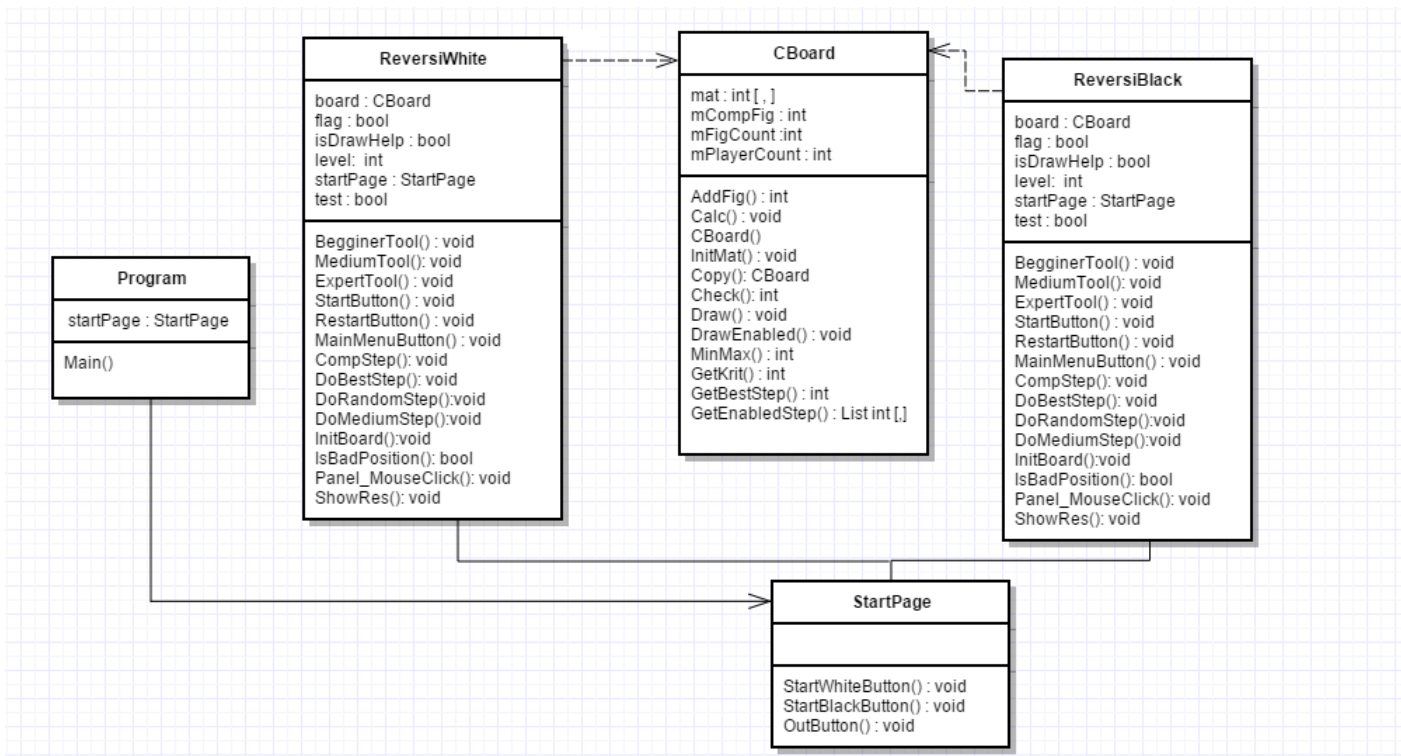
Минимакс

# Эвристики





# Архитектура



# Апробация

Игра протестирована на:

- человек, без опыта игры
- профессионал
- приложение на телефоне



# Итоги

- проведен обзор уже существующих решений
- реализовано ядро игры
- реализован пользовательский интерфейс
- реализован искусственный интеллект, обладающий разными уровнями сложности
- проведена апробация полученного результата