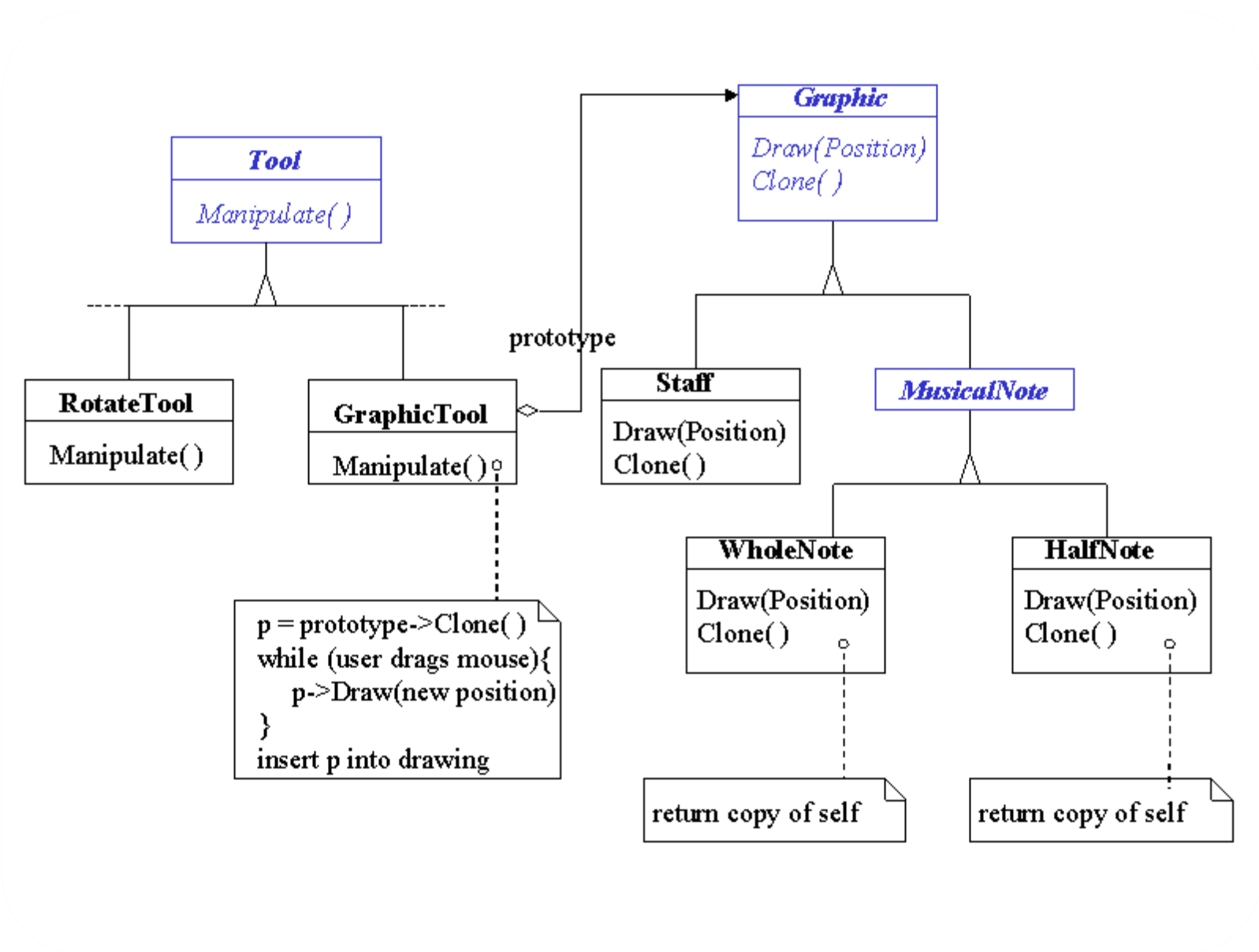


Паттерн Prototype

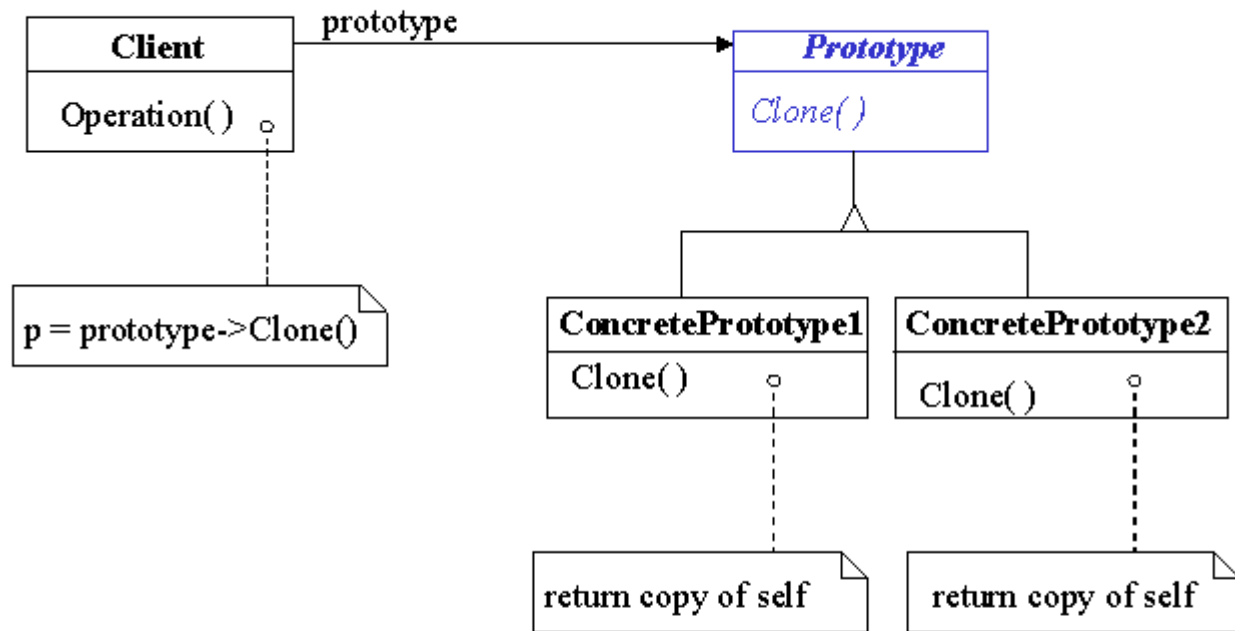
Назначение

Задаёт виды создаваемых объектов с помощью экземпляра-прототипа и создаёт объекты путем копирования этого прототипа



Применимость

Прототипы используются, когда система не должна зависеть от того, как в ней создаются, компонуются и представляются продукты



Результаты

- Прототип скрывает от клиента конкретные классы продуктов, уменьшая тем самым число известных ему имен
- Паттерн позволяет клиенту работать со специфичными для приложения классами без модификаций

Достоинства паттерна

- Добавление и удаление продуктов во время выполнения
- Спецификация новых объектов путем изменения значений
- Специфицирование новых объектов путем изменения структуры
- Уменьшение числа подклассов
- Динамическое конфигурирование приложения классами

Реализация

- диспетчер прототипов
- реализация операции *Clone*
- инициализация клонов