

# Паттерн Chain of responsibility

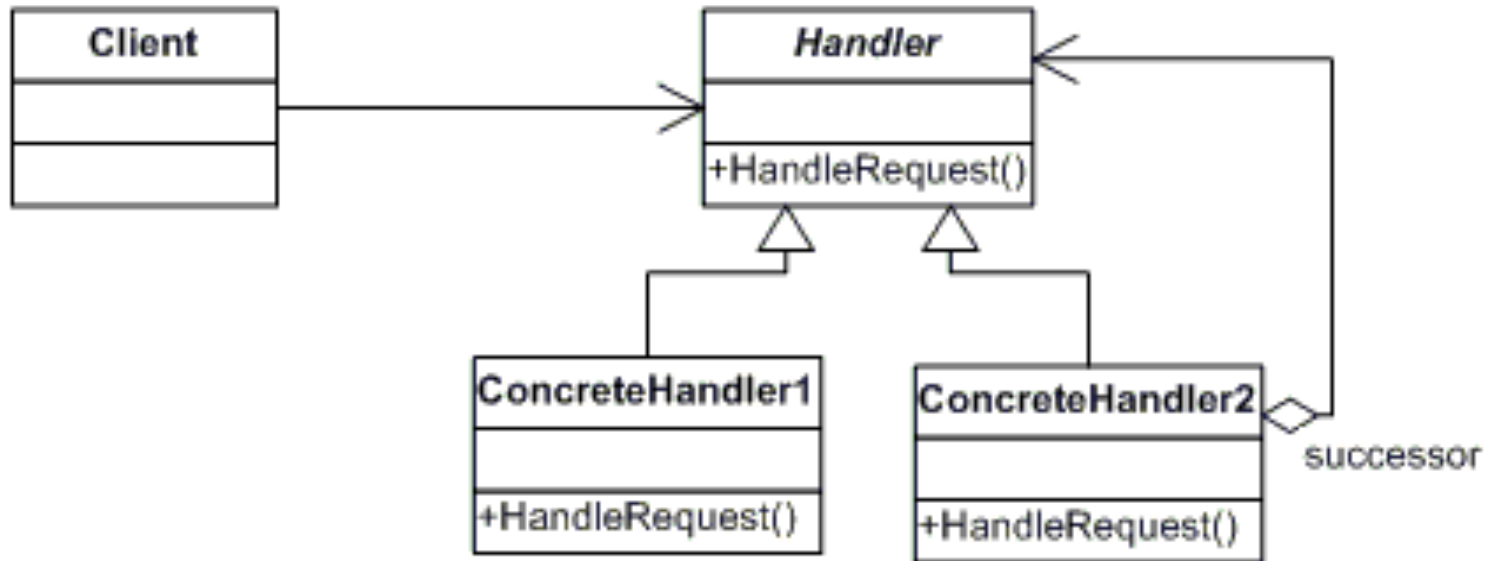
# Тип паттерна

- Цепочка обязанностей - поведенческий шаблон проектирования, предназначенный для организации уровней ответственности и/или последовательной обработки сообщений
- Представляет собой цепочку объектов

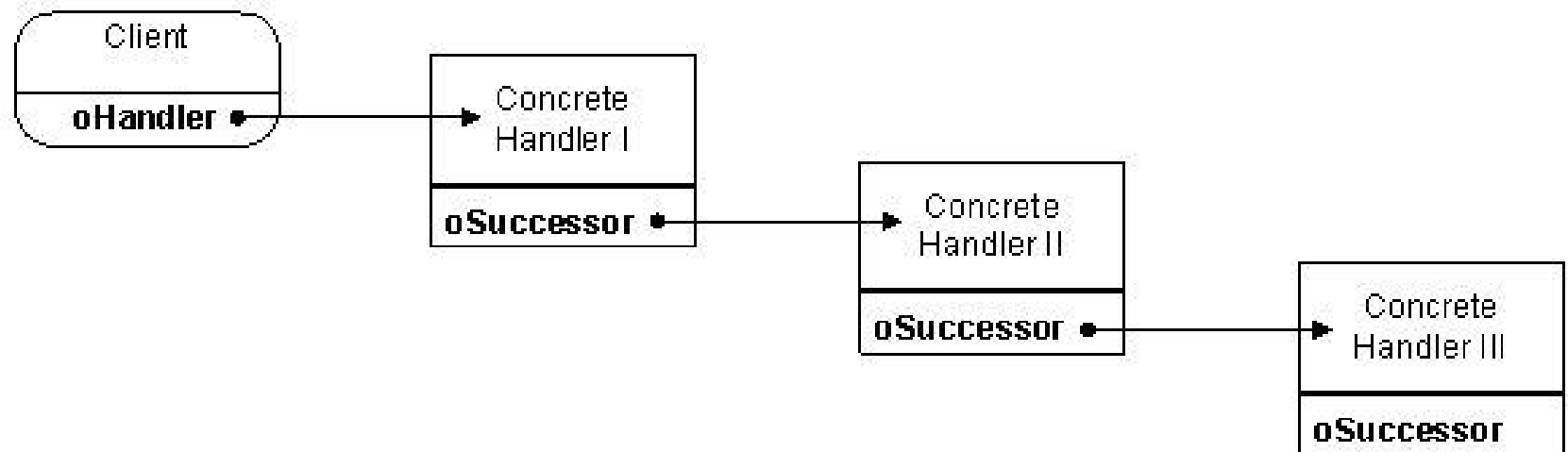
# Назначение паттерна

- Ослабление связи между отправителем и получателем сообщения
- Последовательная обработка сообщения несколькими независимыми обработчиками

# Нескучные картинки



## Chain of Responsibility Pattern



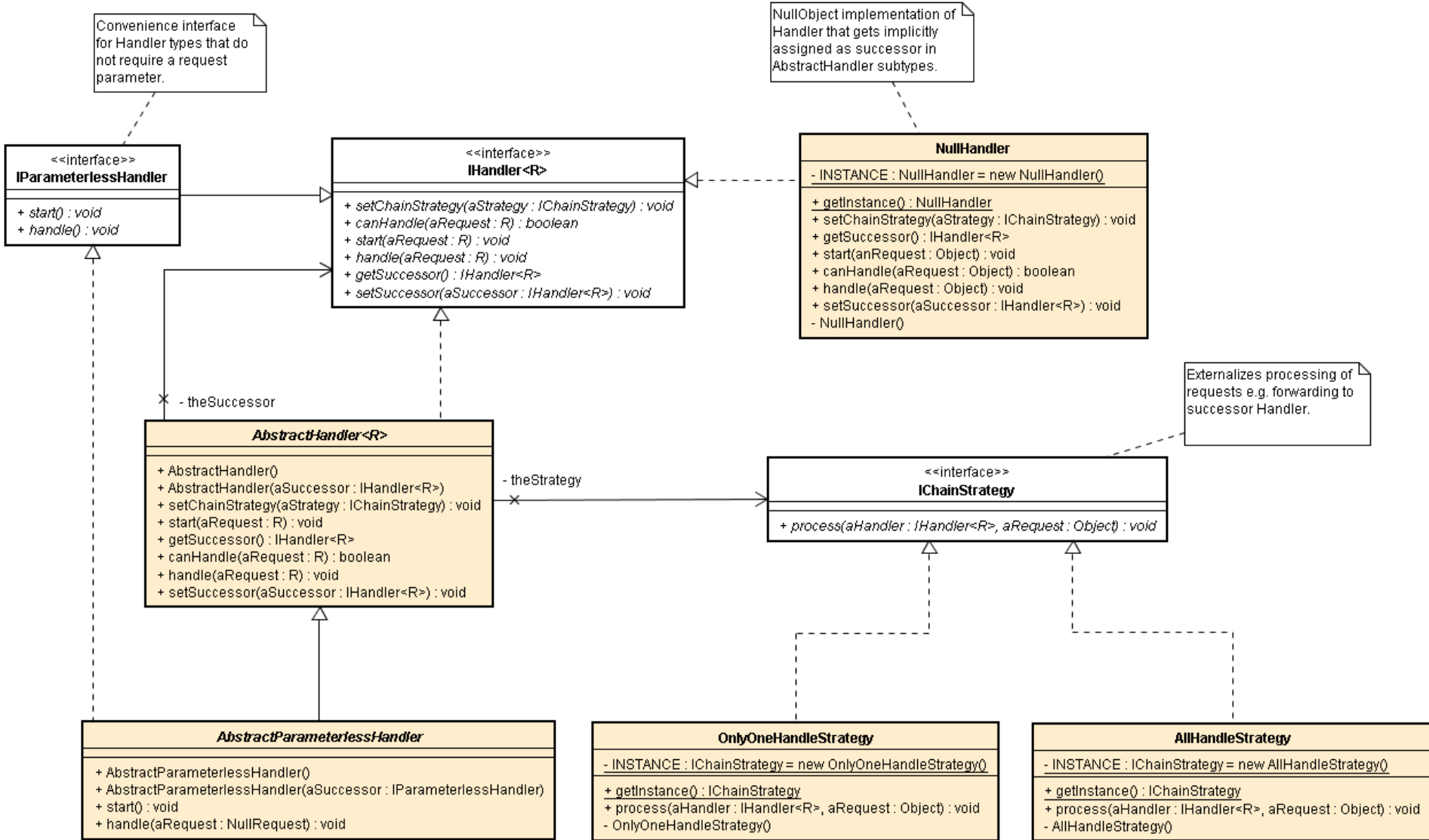
# Использовать, если

- Имеется группа объектов, которые обрабатывают сообщения
- Каждое сообщение должен обработать хотя бы один объект
- Присутствует иерархическая система обработки сообщений
- Очень хочется писать логи

# Особенности

- Клиент передает сообщение в начало цепочки
- Легко добавить компонент выбора стратегии передачи сообщения (если древовидная структура иерархии)
- Интегрируется с Null Object, чтоб не кидать исключения
- Рекурсивное делегирование создает иллюзию волшебства

# Страшная картинка



Request NullObject Singleton parameter used under the hood by AbstractParameterlessHandler.



# Примеры использования

- Система справки
- Логгирование
- Алгоритм выдачи денег в банкомате
- Математические пакеты
- Обработка сетевых запросов