

Паттерн Bridge

Назначение

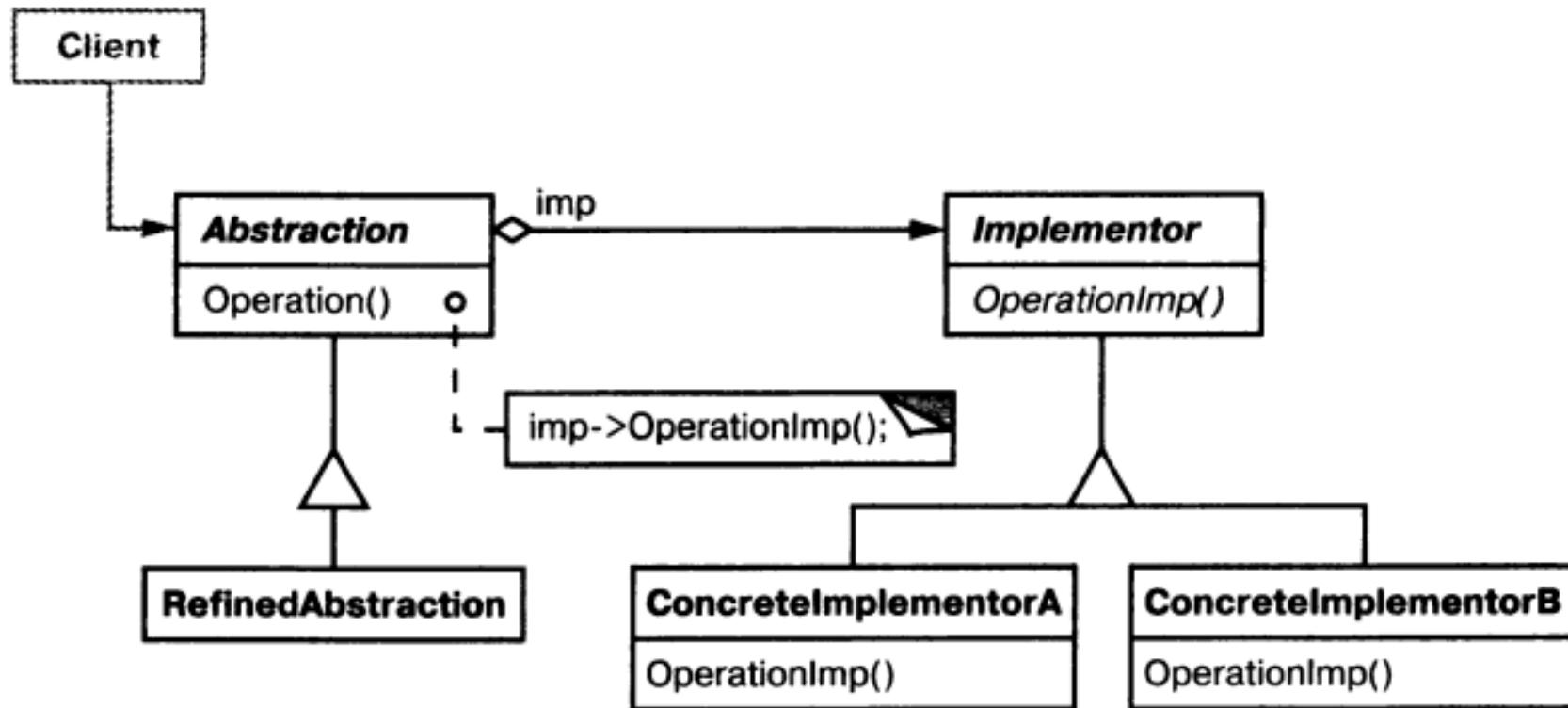
Отделить абстракцию и реализацию, что бы и то и то можно было бы изменять независимо.

Применимость

Используйте паттерн мост, когда :

- хотите избежать постоянной привязки абстракции к реализации
- и абстракции и реализации должны расширяться независимыми классами (паттерн мост позволяет комбинировать разные абстракции и реализации)
- изменения в абстракции не должно сказываться на клиентах
- вы хотите разделить одну реализацию между несколькими объектами

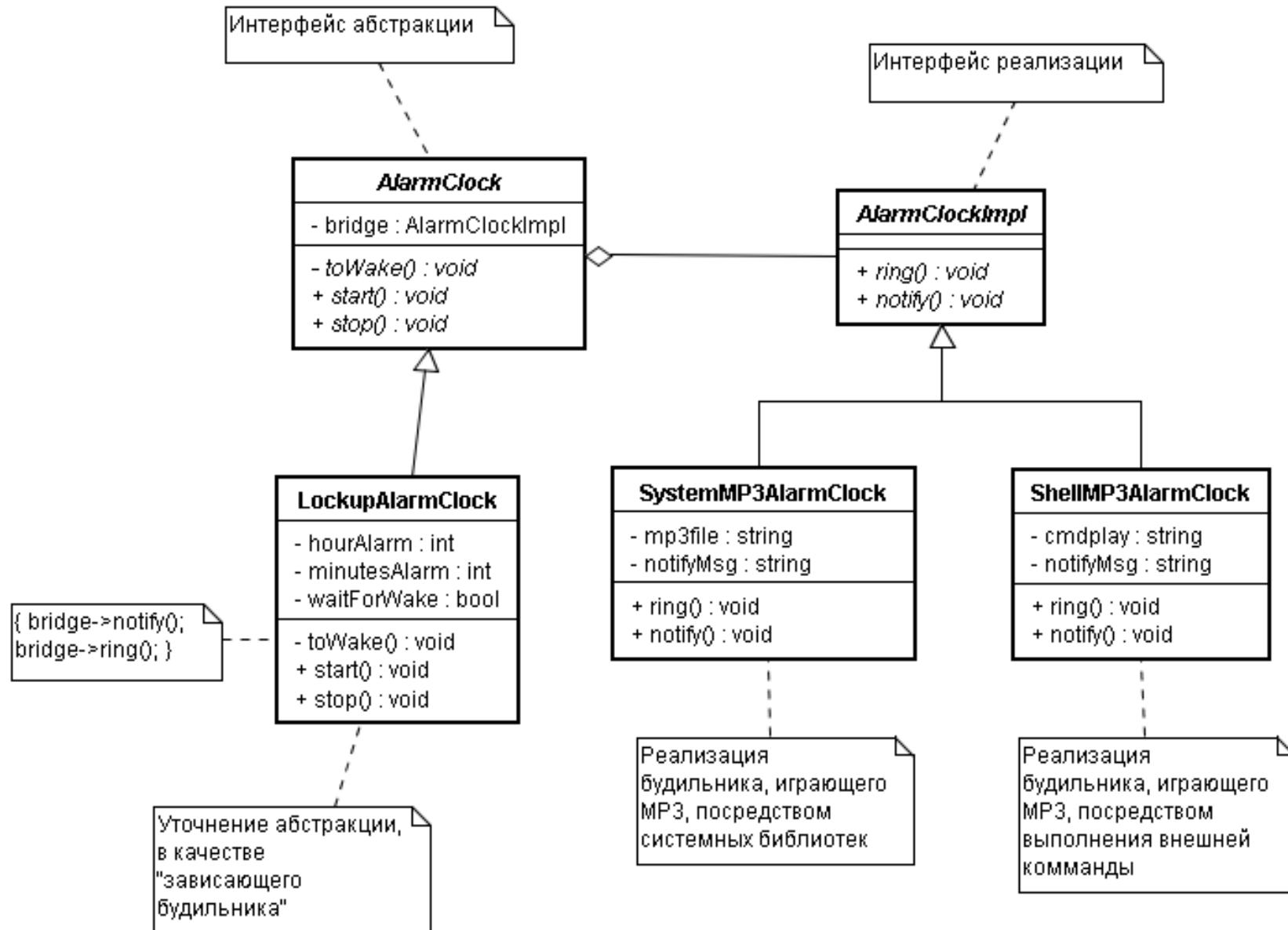
Структура



Участники

- **Abstraction**
 - определяет интерфейс абстракции
 - хранит ссылку на объект типа **Implementor**
- **RefinedAbstraction**
 - расширяет интерфейс, определяемый **Abstraction**
- **Implementor**
 - определяет интерфейс для классов реализации
- **ConcreteImplementor**
 - Содержит конкретную реализацию класса **Implementor**

Пример



Результаты применения паттерна

- Отделение реализации от абстракции
- Повышение степени расширяемости
- Скрытие деталей реализации от клиентов