

Санкт-Петербургский Государственный Университет
Математико-Механический факультет



Паттерн Null Object

Подготовил студент 243 группы
Луценко Александр

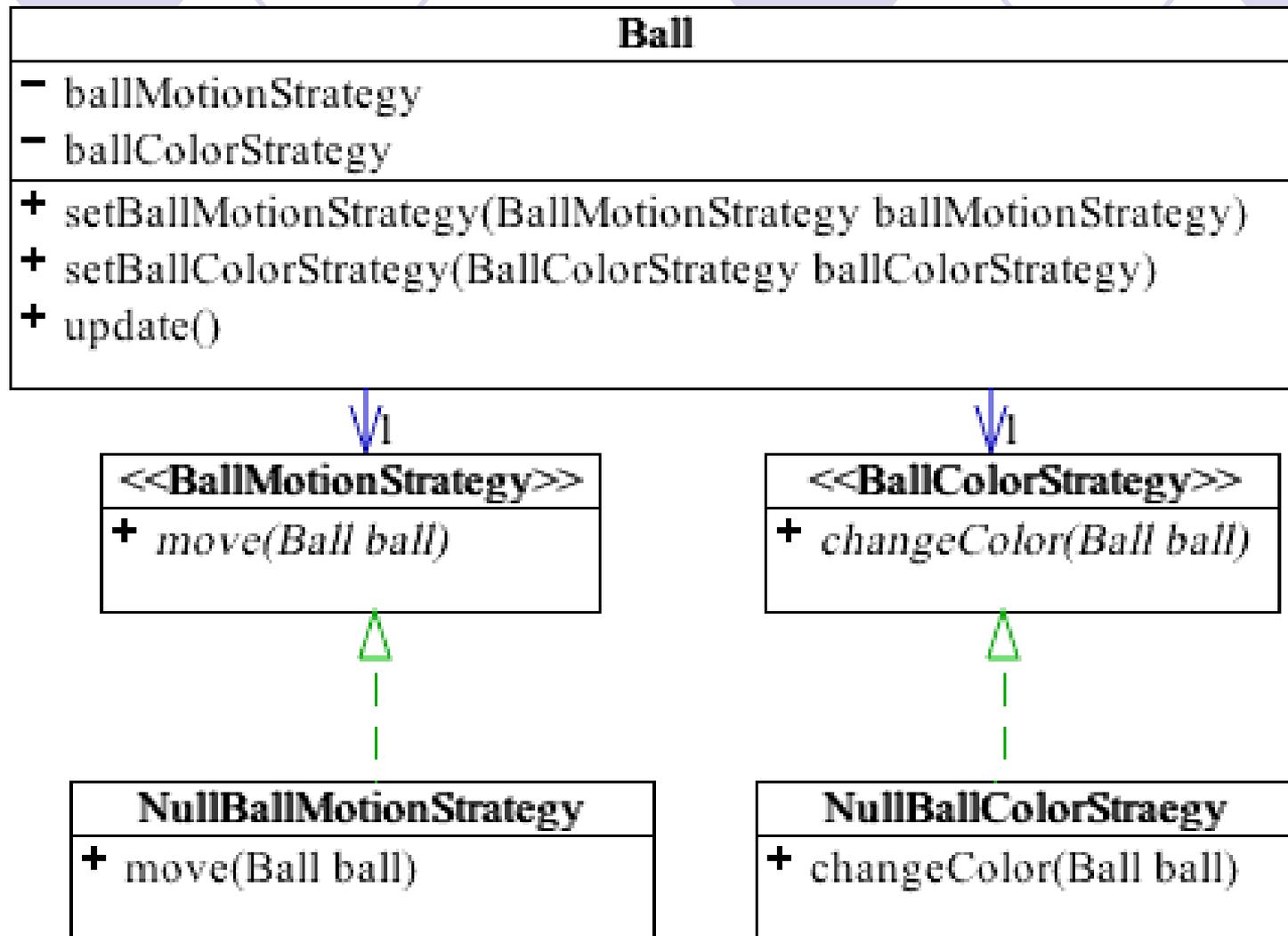
Санкт-Петербург 2012 г.



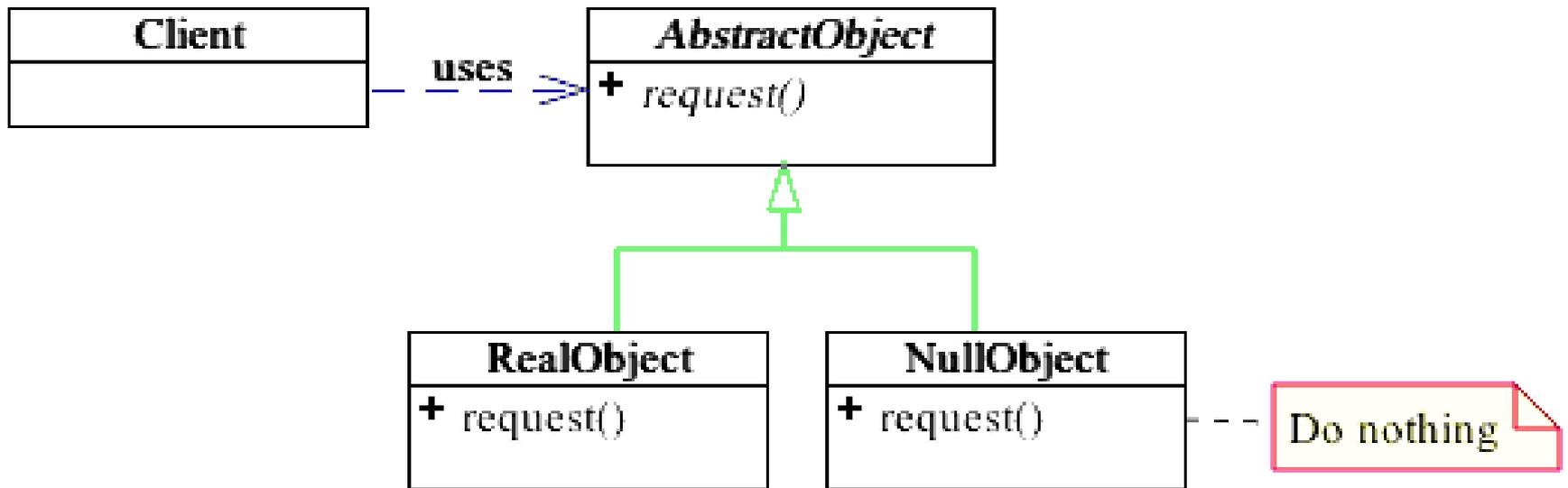
Классификация и назначение

Null Object (Stub, Active Nothing) – поведенческий паттерн. Вместо использования null-ссылок вводит ссылку на объект, который ничего не делает.

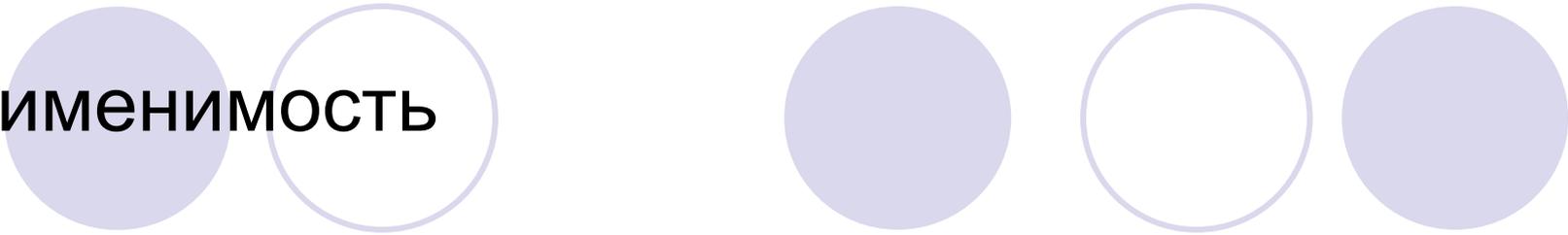
МОТИВАЦИЯ



Структура

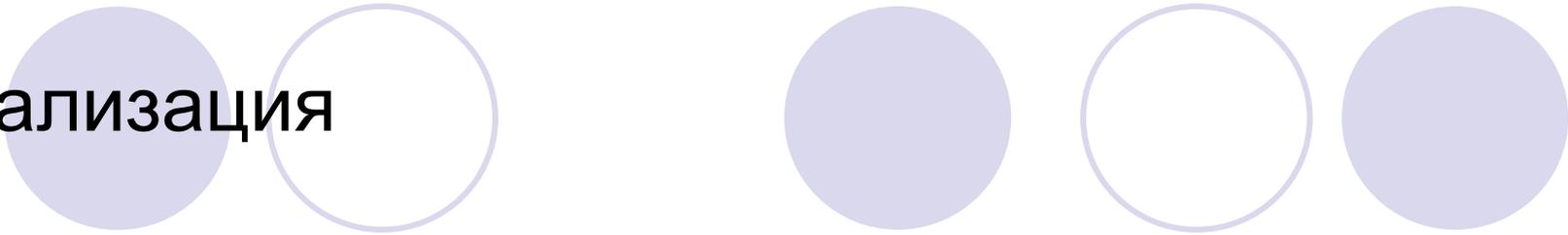


Применимость

A decorative graphic at the top of the slide consists of two groups of three circles. The left group has a solid light purple circle on the left, a white circle with a light purple outline in the middle, and a solid light purple circle on the right. The right group has a solid light purple circle on the left, a white circle with a light purple outline in the middle, and a solid light purple circle on the right.

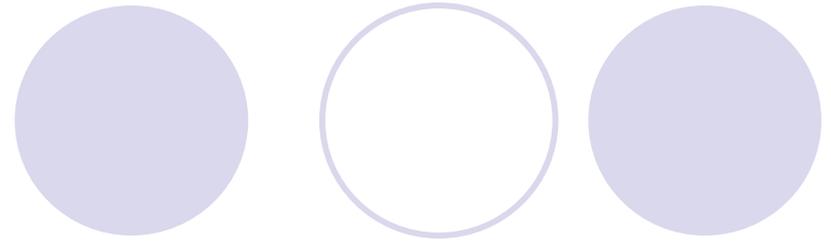
- Объекту-клиенту всегда нужен сотрудник
- Некоторые экземпляры сотрудников не должны ничего делать
- Хочется или необходимо избавить клиентский объект от заботы обрабатывать pull-ссылки

Реализация

A decorative graphic at the top of the slide consists of two groups of circles. The first group on the left has a solid light purple circle on the left and an empty light purple circle outline on the right. The second group on the right has a solid light purple circle on the left, an empty light purple circle outline in the middle, and a solid light purple circle on the right.

- Null Object как Singleton
- Переход к реальному объекту невозможен
- Null Object не Proxy!

Плюсы и минусы



- (+) Клиенту не нужно обрабатывать pull-ссылки
- (+) Улучшается читаемость кода
- (-) Для разных классов могут понадобиться разные pull-объекты
- (-) Затрудняется отладка кода