

Паттерн Mediator

Клочкова Екатерина
СПбГУ, матмех, 243 группа
2012

Паттерн Mediator

Посредник — паттерн поведения объектов

Определяет объект, инкапсулирующий способ взаимодействия множества объектов

Мотивация

Проблема: слишком много связей между объектами

Из-за этого система становится монолитной и объект вряд ли сможет работать без других объектов. Более того, практически невозможно изменить поведение системы

Пример

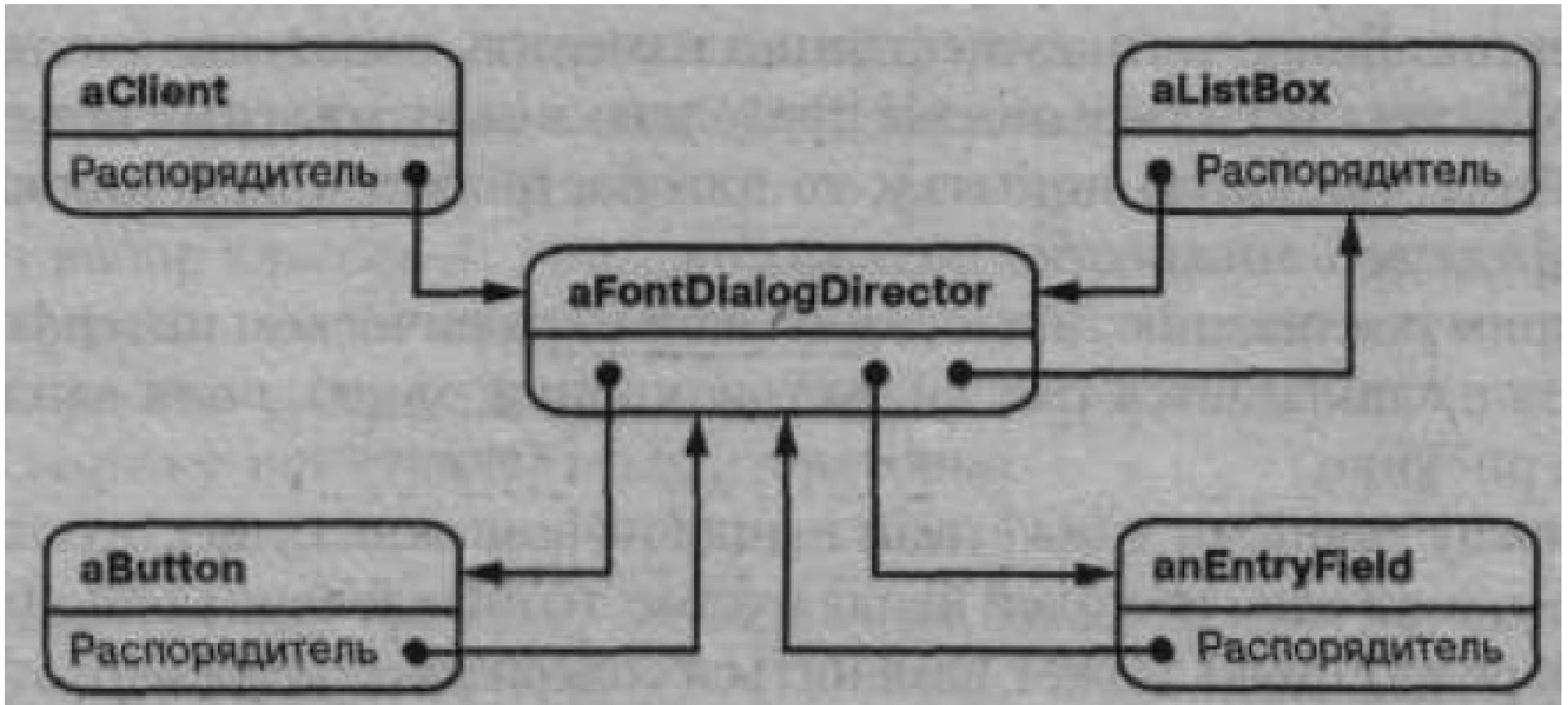
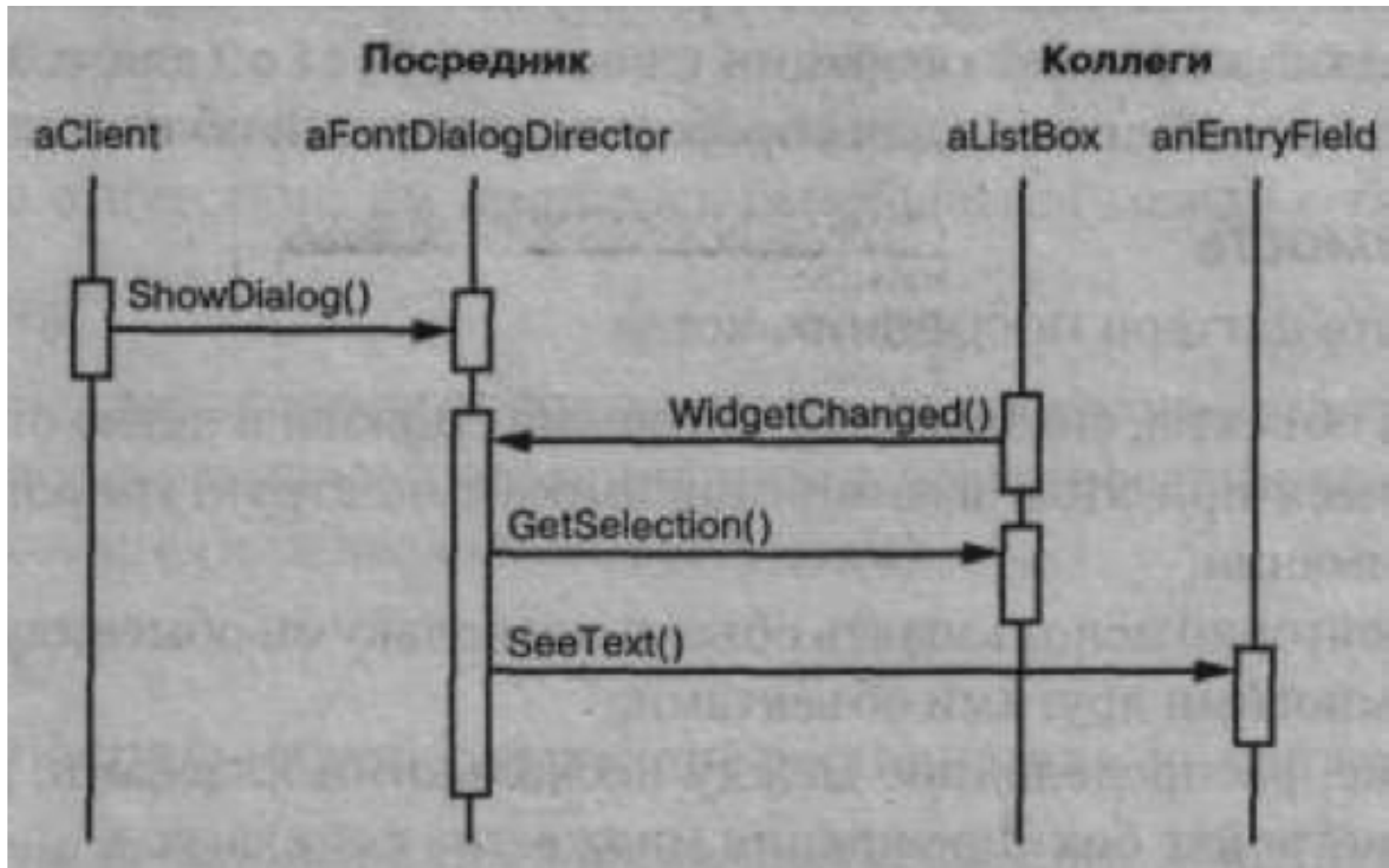
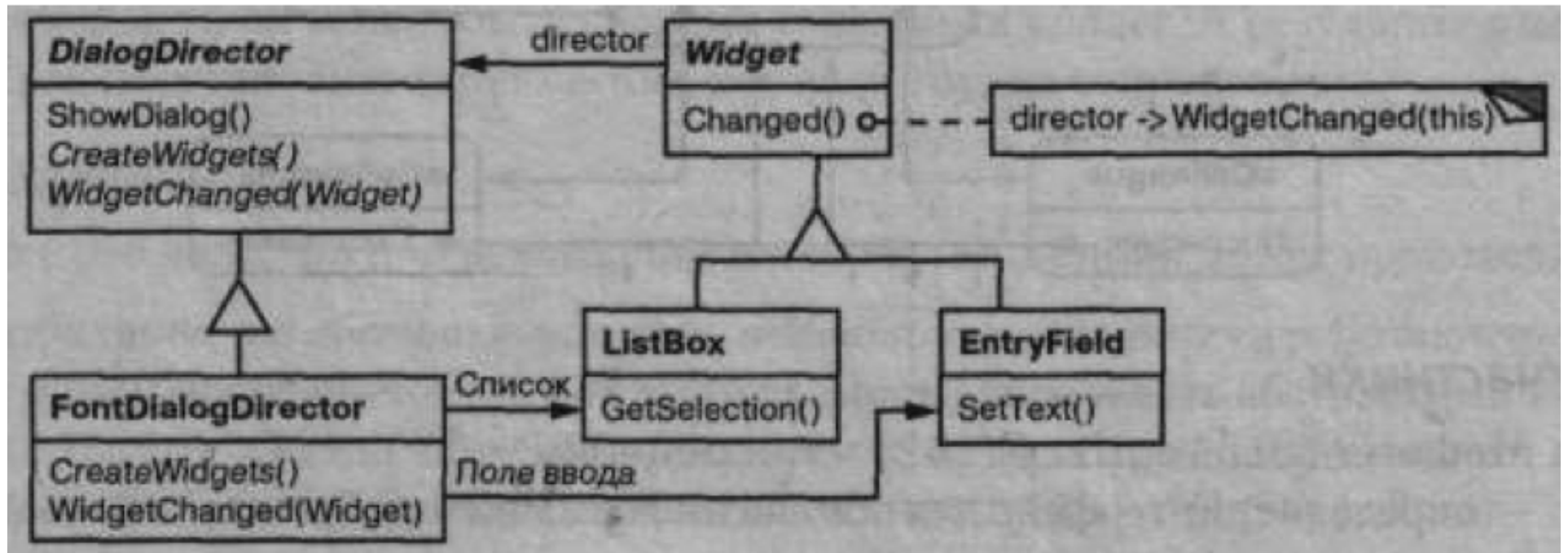


Диаграмма взаимодействий



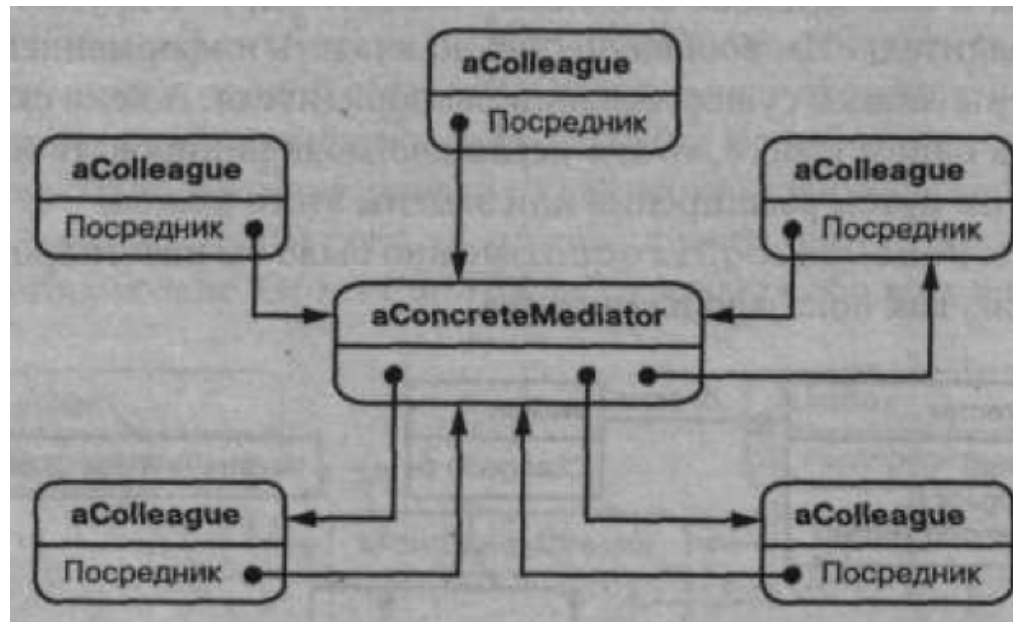
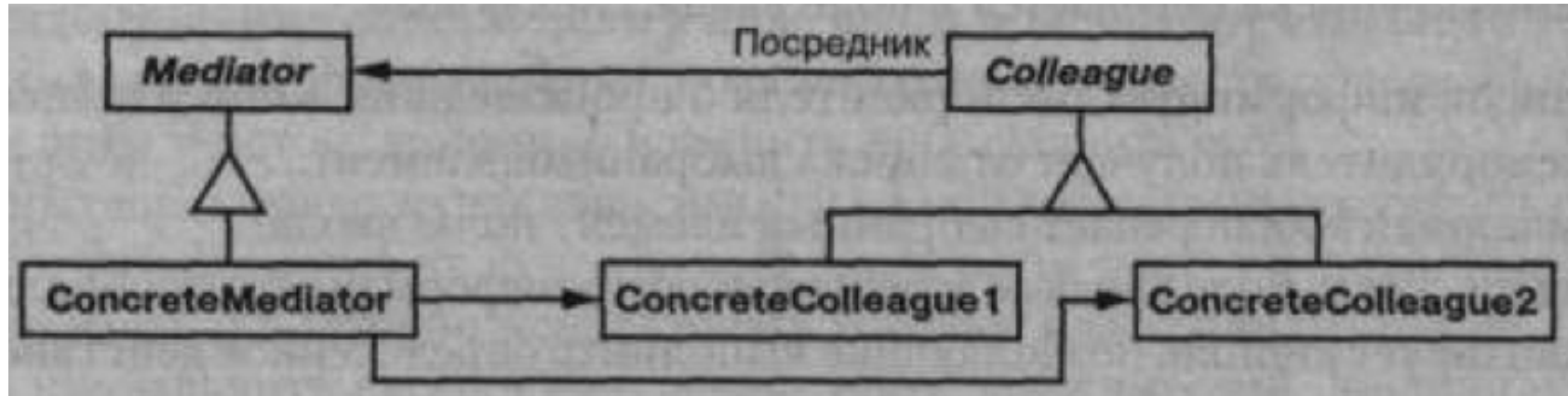
Интеграция



Применимость

- имеются объекты, связи между которыми сложны и четко определены
- нельзя повторно использовать объект
- поведение, распределенное между несколькими классами, должно поддаваться настройке без порождения множества подклассов

Структура



Реализация

- избавление от абстрактного класса Mediator
- обмен информацией между коллегами и посредником

Результаты

- + снижает число порождаемых подклассов
- + устраняет связанность между коллегами
- + упрощает протоколы взаимодействия объектов
- + абстрагирует способ кооперирования объектов
- централизует управление